



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**APLIKASI INFORMASI RESEP MASAK MAKANAN KHAS PULAU  
JAWA PADA *SMARTPHONE* BERBASIS ANDROID**



DENI NUROFIK

41510010049

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015



**APLIKASI INFORMASI RESEP MASAK MAKANAN KHAS PULAU JAWA PADA  
SMARTPHONE BERBASIS ANDROID**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan untuk melengkapi salah satu syarat

Memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh:

DENI NUROFIK

41510010049

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 41510010049

Nama : Deni Nurofik

Judul Laporan Tugas Akhir : Aplikasi Informasi Resep Masak Makanan Khas  
Pulau Jawa Pada *Smartphone* berbasis Android

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir tersebut di atas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Agustus 2015



Deni Nurofik

**LEMBAR PENGESAHAN**

NIM : 41510010049  
Nama : Deni Nurofik  
Judul Laporan Tugas Akhir : Aplikasi Informasi Resep Masak Makanan Khas  
Pulau Jawa Pada *Smartphone* berbasis Android

Jakarta, Agustus 2015

Disetujui dan diterima oleh :



Tri Daryanto, S.Kom., MT  
Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom

Ketua Program Studi  
Teknik Informatika

Umniy Salamah, ST., MMSI

Koordinator Tugas Akhir  
Teknik Informatika

## KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S-1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Tri Daryanto, S.Kom., MT. Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
2. Bapak Sabar Rudiarto S.Kom, M.Kom. Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Umny Salamah, ST., MMSI Selaku Koordinator Tugas Akhir.
4. Serta para dosen yang telah membimbing dari awal perkuliahan hingga sekarang ini.
5. Orang Tua Dan Kaka tercinta yang telah mendukung penulis dalam segala hal.
6. Para Sahabat dari Keluarga Teknik Informatika khususnya angkatan 2010 yang telah mendukung penulis dan memberikan saran-saran dalam membuat Tugas Akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, amin.

Jakarta, Agustus 2015

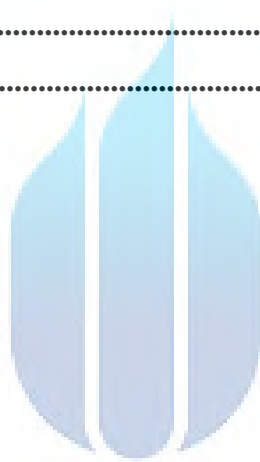
Penulis

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metodologi Luther.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II.....</b>	<b>6</b>
2.1 Pengertian Resep Masakan.....	6
2.2 Pengertian Makanan.....	7
2.2.1 Jenis – Jenis Makanan.....	7
2.3 Makanan Tradisional.....	8
2.4 Tahapan Pengembangan dan Perancangan Sistem Perangkat Lunak.....	9
2.4.1 Struktur Navigasi.....	11
2.5 Story Board.....	12
2.6 Tahapan Proses.....	12
2.6.1 Analisa dan Perancangan.....	12
2.6.2 Implementasi dan Pengujian.....	13
2.6.3 Kesimpulan.....	13
2.7 JQuery Mobile.....	13
2.8 API ( <i>Aplication Programing Interface</i> ).....	14
2.9 Pengertian Android.....	15

2.9.1	Karakteristik Android.....	15
2.9.2	Sejarah Android.....	16
2.9.3	Jenis – Jenis Android.....	16
<b>2.10</b>	<b>JAVA.....</b>	<b>20</b>
<b>2.11</b>	<b>Eclipse.....</b>	<b>21</b>
<b>2.12</b>	<b>Android SDK.....</b>	<b>22</b>
<b>BAB III.....</b>	<b>.....</b>	<b>24</b>
<b>3.1</b>	<b>Analisis Sistem.....</b>	<b>24</b>
3.1.1	User Sistem.....	24
3.1.2	Tujuan Aplikasi.....	24
3.1.3	Jenis – Jenis Aplikasi.....	24
<b>3.2</b>	<b>Analisa Kebutuhan.....</b>	<b>25</b>
3.4.1	Perancangan Desain.....	26
3.4.2	Perancangan Story Board.....	27
<b>3.5</b>	<b>Rancangan Tampilan Antar Muka (<i>Interface</i>).....</b>	<b>30</b>
3.5.1	Rancangan Tampilan Jendela Utama.....	30
3.5.2	Rancangan Pilih Provinsi.....	31
3.5.2.1	Rancangan Tampilan Pilih Provinsi.....	31
3.5.3	Rancangan Pilih Makanan.....	32
3.5.3.1	Rancangan Tampilan Pilih Provinsi Banten.....	32
3.5.3.2	Rancangan Tampilan Pilih Provinsi DKI.....	33
3.5.3.3	Rancangan Tampilan Pilih Provinsi Jawa Barat.....	34
3.5.3.4	Rancangan Tampilan Pilih Provinsi Jawa Tengah.....	35
3.5.3.5	Rancangan Tampilan Pilih Provinsi Jawa Timur.....	36
3.5.4	Rancangan Tampilan Resep.....	37
<b>3.6</b>	<b>Pengumpulan Bahan.....</b>	<b>38</b>
<b>BAB IV.....</b>	<b>.....</b>	<b>42</b>
<b>4.1</b>	<b>Implementasi.....</b>	<b>42</b>
<b>4.2</b>	<b>Ruang Lingkup Implementasi.....</b>	<b>42</b>
<b>4.3</b>	<b>Spesifikasi Perangkat Lunak.....</b>	<b>43</b>
<b>4.4</b>	<b>Implementasi Rancangan Antar Muka.....</b>	<b>43</b>
4.4.1	Tampilan Splash Screen.....	43
4.4.2	Tampilan Halaman Utama.....	45
4.4.3	Tampilan Halaman Provinsi.....	47

4.4.4	Tampilan Halaman Menu Resep.....	50
4.4.5	Tampilan Halaman Resep Masak.....	53
4.4.6	Tampilan Halaman Video Resep.....	55
<b>4.7</b>	<b>Pengujian.....</b>	<b>56</b>
4.7.1	Metode Black Box.....	56
4.7.2	Skenario Pengujian.....	57
4.7.3	Hasil Pengujian.....	57
4.7.4	Analisis Hasil Pengujian.....	58
<b>BAB V.....</b>	<b>.....</b>	<b>60</b>
<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan.....</b>	<b>60</b>
<b>5.2</b>	<b>Saran.....</b>	<b>60</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>.....</b>	<b>61</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>.....</b>	<b>62</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Metodologi Pengembangan Multimedia.....	9
Gambar 3.1	Peta Navigasi.....	26
Gambar 3.2	Tampilan Halaman Utama.....	27
Gambar 3.3	Tampilan Halaman Start.....	28
Gambar 3.4	Tampilan Halaman Menu Resep.....	29
Gambar 3.4	Tampilan Halaman Resep.....	29
Gambar 3.5	Tampilan Halaman About.....	29
Gambar 3.6	Rancangan Tampilan Jendela Utama.....	30
Gambar 3.7	Rancangan Tampilan Menu Provinsi.....	31
Gambar 3.8	Rancangan Tampilan Resep Masakan Provinsi Banten.....	32
Gambar 3.9	Rancangan Tampilan Resep Masakan Provinsi DKI.....	33
Gambar 3.11	Rancangan Tampilan Resep Masakan Provinsi Jawa Barat.....	34
Gambar 3.12	Rancangan Tampilan Resep Masakan Provinsi Jawa Tengah.....	35
Gambar 3.13	Rancangan Tampilan Resep Masakan Provinsi Jawa Timur.....	36
Gambar 3.14	Rancangan Tampilan Resep Masak.....	37
Gambar 4.1	Splash Screen.....	43
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Utama.....	45
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Provinsi.....	47
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Menu Resep.....	50
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Resep Masak.....	53
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Video.....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Perancangan Story Board.....	27
Tabel 3.2	Item Gambar Provinsi Banten.....	38
Tabel 3.3	Item Video Provinsi Banten.....	38
Tabel 3.4	Item Gambar Provinsi DKI.....	38
Tabel 3.5	Item Video Provinsi DKI.....	39
Tabel 3.6	Item Gambar Provinsi Jawa Barat,.....	39
Tabel 3.7	Item Video Provinsi Jawa Barat.....	39
Tabel 3.8	Item Gambar Provinsi Jawa Tengah.....	40
Tabel 3.9	Item Video Provinsi Jawa Tengah.....	40
Tabel 3.10	Item Gambar Provinsi Jawa Timur.....	41
Tabel 3.11	Item Video Provinsi Jawa Timur.....	41
Tabel 4.1	Skenario Pengujian.....	57
Tabel 4.2	Hasil Pengujian.....	57

