



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

RANCANG BANGUN
APLIKASI PENCARIAN JADWAL PRAKTEK DOKTER
BERBASIS ANDROID

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
KAHFI FRIMANDA
41511110079

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

RANCANG BANGUN
APLIKASI PENCARIAN JADWAL PRAKTEK DOKTER
BERBASIS ANDROID

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

MERCU BUANA

KAHFI FRIMANDA

41511110079

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA

2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41511110079

Nama : Kahfi Frimanda

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Jadwal Praktek Dokter
Berbasis Android

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 28 Agustus 2015



Kahfi Frimanda

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Kahfi Frimanda
NIM : 41511110079
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Jadwal Praktek Dokter
Berbasis Android

Jakarta, 28 Agustus 2015

Disetujui dan diterima oleh,


UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Abdi Wahab, S.Kom., MT

Dosen Pembimbing



Sabar Rudiarto, M.Kom.

Kaprodi Teknik Informatika



Umiy Salamah, ST, MMSI

Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana Laporan Tugas Akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini takkan dapat selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Abdi Wahab, S.Kom., MT, selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun laporan tugas akhir ini.
2. Sabar Rudiarto, M.Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Umniy Salamah, ST, MMSI, selaku Koordinator Tugas Akhir Teknik Informatika Universitas Mercu Buana
4. Kedua orang tua yang selama ini telah membesarkan penulis.
5. Beserta semua pihak yang telah memotivasi dan ikut memberikan bantuannya kepada penulis yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan yang telah diberikan kepada penulis dan penulis berharap semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi kita semua. Amin

Jakarta, 28 Agustus 2014

Kahfi Frimanda

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PERSETUJUAN	II
KATA PENGANTAR.....	III
ABSTRACT.....	V
ABSTRAK	VI
DAFTAR ISI.....	VII
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT.....	3
1.4.1 TUJUAN.....	3
1.4.2 MANFAAT.....	3
1.5 METODE PENELITIAN.....	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 MENGENAL PROFESI DOKTER.....	6

2.1.1 PRAKTEK KEDOKTERAN	6
2.1.2 SPESIALISASI KEDOKTERAN.....	7
2.2 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK.....	8
2.2.1 METODE-METODE DAN KELAS-KELAS	9
2.2.2 INSTANSIASI.....	9
2.2.3 ATRIBUT DAN VARIABEL.....	9
2.2.4 ENKAPSULASI	10
2.2.5 WARISAN (INHERITANCE)	10
2.3 ANALISIS DAN DESIGN BERORIENTASI OBJEK.....	10
2.4 UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE).....	11
2.4.1 USE CASE.....	11
2.4.1.1 MENENTUKAN AKTOR.....	12
2.4.1.2 MENENTUKAN USE CASE.....	13
2.4.2 ACTIVITY DIAGRAM.....	14
2.4.3 CLASS DIAGRAM	15
2.4.4 SEQUENCE DIAGRAM (INTERACTION DIAGRAM).....	17
2.5 BAHASA PEMROGRAMAN JAVA	18
2.5.1 TEKNOLOGI BAHASA PEMROGRAMAN JAVA	18
2.5.2 PLATFORM JAVA.....	20
2.5.3 FITUR-FITUR JAVA	21
2.5.4 TAHAP-TAHAP PEMROGRAMAN JAVA.....	22

2.6 PEMROGRAMAN ANDROID.....	26
2.6.1 DALVIK	27
2.6.2 ANATOMI PROJEK ANDROID.....	28
2.6.3 EMULATOR ANDROID	31
2.6.4 FUNDAMENTAL APLIKASI ANDROID.....	32
2.6.4.1 ACTIVITIES.....	32
2.6.4.2 INTENTS	33
2.6.4.3 SERVICES.....	34
2.6.4.4 CONTENT PROVIDERS.....	34
2.6.4.5 BROADCAST RECEIVER.....	35
2.6.4.6 APPLICATION CONTEXT.....	36
BAB III.....	37
ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	37
3.1 BANGUNAN UTAMA APLIKASI PENCARIAN JADWAL PRAKTEK DOKTER	37
3.1.1 APLIKASI SERVER	37
3.1.2 APLIKASI ANDROID	37
3.2 PERANCANGAN APLIKASI	38
3.2.1 USE CASE.....	38
3.2.2 ACTIVITY DIAGRAM.....	40
3.2.3 CLASS DIAGRAM	45

3.2.4 DIAGRAM SEQUENCE.....	47
3.2.5 PERANCANGAN USER INTERFACE	50
BAB IV	54
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	54
4.1 IMPLEMENTASI.....	54
4.1.1 INSTALASI DEVELOPMENT KIT	54
4.1.2 MEMBUAT LAYOUT APLIKASI.....	58
4.1.3 MEMBUAT PROGRAM JAVA	60
4.1.4 CONTOH HASIL APLIKASI (MODUL “RUMAH SAKIT”)	62
4.2 PENGUJIAN.....	64
4.2.1 PENGUJIAN MENU UTAMA	64
4.2.2 PENGUJIAN MENU “RUMAH SAKIT”	65
4.2.3 PENGUJIAN MENU “DOKTER”	66
4.2.4 PENGUJIAN MENU “SPECIALISASI”	67
4.2.5 ANALISA HASIL PENGUJIAN	68
BAB V.....	69
KESIMPULAN DAN SARAN	69
5.1 KESIMPULAN	69
5.2 SARAN	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	72