



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**APLIKASI INFORMASI PARIWISATA DAN PETA LOKASI  
DI DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID**



VIECTOR

41508010074

|                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| Universitas Mercu Buana |                         |
| UNIVERSITAS             |                         |
| Pusat Jakarta           |                         |
| Sumber :                | <u>Sumbangan</u>        |
| Tanggal :               | <u>29.10.13</u>         |
| No. Reg. :              | 1. <u>81213/11/88</u>   |
|                         | 2. <u>815/15/13/105</u> |

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2013**



**MERCU BUANA**

**APLIKASI INFORMASI PARIWISATA DAN PETA LOKASI  
DI DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan untuk melengkapi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh:

VIECTOR

41508010074

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2013**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 41508010074

Nama : VIECTOR

Judul Laporan Tugas Akhir : APLIKASI INFORMASI PARIWISATA DAN  
PETA LOKASI DI DKI JAKARTA  
BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir tersebut adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 20 Juni 2013

METERAI  
TEMPEL

48F68AAF000046996

6000

DJP

VIECTOR

## LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Laporan Tugas akhir dari mahasiswa berikut ini

NIM : 41508010074  
Nama : VIECTOR  
Jurusan : Teknik Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Laporan Tugas Akhir : APLIKASI INFORMASI PARIWISATA DAN PETA  
LOKASI DI DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID

Telah diperiksa dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercubuana.

Jakarta, Agustus 2013

  
UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Leonard Goeirmanto, M.Sc

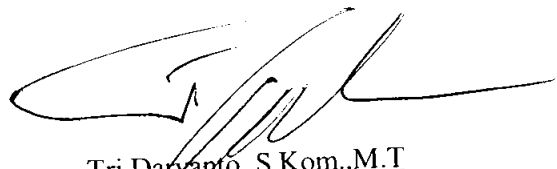
Pembimbing Tugas Akhir



Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom

Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Universitas Mercu Buana Jakarta

  
Tri Daryanto, S.Kom., M.T  
Kaprodi Teknik Informatika  
Universitas Mercu Buana, Jakarta

## KATA PENGANTAR

Syalom, Puji Syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas pemberian hikmat dan akal budi sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana Jakarta.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan sentiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan dan kekurangan, penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari pihak lain. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Leonard Goeirmanto Msc, selaku pembimbing tugas akhir pada jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana, yang dengan sabarnya memberikan bimbingan hingga laporan ini terwujud,
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom., MT selaku Kepala Program Studi pada Jurusan Teknik Informatika universitas Mercu Buana.
3. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom., MKom selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Kedua mendiang Ayah dan Ibuku tercinta, serta Kakak – kakaku Imelda pasuhuk, Linda Marita Pasuhuk yang selalu mendoakan dan memberikan Motivasi kepada Penulis dalam pembuatan tugas akhir.
5. Meiroslina panjaitan yang memberikan motivasi baik siang dan malam tanpa kenal lelah.
6. Untuk sahabat – sahabat ku khususnya Edward antonius, Margaretha Evelyn, Hanung, Christian ryan samuel, Ferdika dwi kurniawan dan lain – lain yang tidak bisa saya sebutkan satu- satu yang telah memberikan dukungan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman jurusan Teknik Informatika 2008, dan teman – teman kafe nikmat, yang selalu memberikan motivasi kepada penulis.

Semoga Tuhan Yesus Kristus melimpahkan Berkat-Nya dan membalas kebaikan kepada pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun tugas akhir. Penulis memohon maaf atas kekurangan dan keterbatasan yang terdapat dalam tugas akhir ini dan untuk itu semua saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diharapkan. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 20 juni 2013

Penulis



## DAFTAR ISI

|                                                                       |    |
|-----------------------------------------------------------------------|----|
| DAFTAR ISI .....                                                      | ix |
| BAB I .....                                                           | 1  |
| PENDAHULUAN .....                                                     | 1  |
| 1.1 Latar Belakang.....                                               | 1  |
| 1.2 Perumusan Masalah .....                                           | 2  |
| 1.3 Pembatasan Masalah.....                                           | 2  |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat.....                                           | 2  |
| 1.5 Metodologi .....                                                  | 3  |
| 1.6 Sistematika Penulisan .....                                       | 5  |
| BAB II.....                                                           | 7  |
| LANDASAN TEORI.....                                                   | 7  |
| 2.1 Tahapan Pengembangan Dan Perancangan System Perangkat Lunak ..... | 7  |
| 2.2 Pemodelan Sistem Aplikasi.....                                    | 9  |
| 2.2.1 Diagram Konteks(Data Flow Diagram Context Level) .....          | 9  |
| 2.2.2 Diagram Alir .....                                              | 10 |
| 2.2.3 Diagram Alir Sistem.....                                        | 10 |
| 2.2.4 Diagram Alir Program .....                                      | 11 |
| 2.3 Tahapan Proses.....                                               | 12 |
| 2.3.1 Analisis dan Perancangan .....                                  | 12 |
| 2.3.2 Implementasi dan Pengujian .....                                | 12 |
| 2.3.3 Pengambilan Kesimpulan .....                                    | 13 |
| 2.4 Pengertian Teknologi.....                                         | 13 |
| 2.5 Pengertian informasi .....                                        | 15 |
| 2.6 Pengertian Teknologi Informasi .....                              | 15 |
| 2.7 Pariwisata Jakarta .....                                          | 16 |

|                                  |                                                 |    |
|----------------------------------|-------------------------------------------------|----|
| 2.8                              | Location – Based services.....                  | 16 |
| 2.9                              | Pengertian open - source.....                   | 17 |
| 2.10                             | Android.....                                    | 18 |
| 2.11                             | Fitur – Fitur Android.....                      | 19 |
| 2.13                             | Java Platform Android.....                      | 21 |
| 2.14                             | API (Application Programming Interface).....    | 22 |
| BAB III.....                     |                                                 | 25 |
| ANALISIS DAN PERANCANGAN .....   |                                                 | 25 |
| 3.1                              | Analisis Sistem .....                           | 25 |
| 3.2                              | Analisa Kebutuhan.....                          | 25 |
| 3.3                              | Perancangan Sistem .....                        | 26 |
| 3.3.1                            | Cara Kerja Sistem.....                          | 26 |
| 3.3.2                            | Perancangan Use Case Diagram.....               | 26 |
| 3.3.3                            | Perancangan Activity Diagram .....              | 27 |
| 3.3.4                            | Perancangan <i>Storyboard</i> .....             | 29 |
| BAB IV .....                     |                                                 | 34 |
| IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN ..... |                                                 | 34 |
| 4.1                              | Implementasi .....                              | 34 |
| 4.1.1                            | Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....               | 34 |
| 4.2                              | Pengumpulan Bahan.....                          | 35 |
| 4.3                              | Penulisan Code (coding).....                    | 35 |
| 4.3.1                            | Penulisan Kode pada Menu Utama .....            | 35 |
| 4.3.2                            | Penulisan Kode Pada Halaman menu wisata .....   | 37 |
| 4.3.3                            | Penulisan Kode Pada Halaman Wisata museum ..... | 38 |
| 4.3.4                            | Penulisan kode halaman Peta lokasi .....        | 42 |
| 4.3.6                            | Penulisan kode pada halaman <i>About</i> .....  | 45 |
| 4.3.7                            | Penulisan Kode pada Halaman exit .....          | 46 |
| 4.4                              | Pengujian Fungsionalitas Aplikasi .....         | 48 |
| 4.4.1                            | Lingkungan Pengujian .....                      | 48 |
| 4.4.2                            | Skenario Pengujian .....                        | 48 |
| 4.4.3                            | Hasil Pengujian.....                            | 49 |

|                      |                                      |    |
|----------------------|--------------------------------------|----|
| 4.5                  | Analisis Hasil Pengujian .....       | 50 |
| 4.5.1                | Analisis Aplikasi Pada Android ..... | 50 |
| 4.6                  | Pengujian Beta.....                  | 50 |
| BAB V.....           |                                      | 56 |
| PENUTUP .....        |                                      | 56 |
| 5.1                  | Kesimpulan.....                      | 56 |
| 5.2                  | Saran .....                          | 56 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... |                                      | 57 |

