

## ABSTRAKSI

Buku (book) adalah kertas sudah lama dikenal dan digunakan oleh manusia namun seiring dengan perkembangan dalam bidang dunia teknologi dan informasi, pada era tahun 2000 dikenal pula istilah eBook (*Buku Elektronik*). Untuk membaca isi dari eBook, diperlukan perangkat hardware seperti komputer, laptop, tablet, smartphone dan software tertentu seperti Adobe Acrobat, Microsoft Word, flexPaper dan lain-lain. Kata perpustakaan secara harfiah berasal dari kata pustaka yang berarti kitab atau buku. Sementara dalam bahasa Inggris disebut library yang berasal dari bahasa latin liber atau libri yang memiliki arti buku (*Sulistyo-Basuki, 1993: 3*). Dari pengertian diatas, dapat disimpulkan perpustakaan merupakan sebuah gedung penyimpan dokumen, baik tercetak maupun tidak tercetak (*digital*), disusun secara sistematis sesuai dengan pedoman penyusunan tertentu yang di dalamnya terdapat berbagai kegiatan administrasi, pelayanan baik teknis maupun jasa serta dapat digunakan untuk keperluan studi, pembacaan, penelitian, rekreasi, dan sebagainya (*Safrudin Aziz, 2014*). Aplikasi ini Memudahkan user untuk membaca dan mendownload, dengan menggunakan aplikasi e-book perpustakaan universitas mercubuana berbasis android. Membuat aplikasi lebih bersifat Teknologi Informasi (IT), Sudah tidak bersifat manual. Model pengembangan perangkat lunaknya menggunakan model *Waterfall*. Sedangkan metode analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini berdasarkan pendekatan berorientasi objek serta bahasa pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, yang merupakan bahasa visual untuk pemodelan berorientasi objek. Perangkat lunak pembangun sistem adalah PHP dengan *database server MySQL dan android*.

Kata Kunci : eBook (*Buku Elektronik*), Perpustakaan, UML, Metode Waterfall, PHP dan MySQL.



## ABSTRACTION

Books have been recognized and used by people for a long time. However, as the development of information technology since the year 2000, the term e-book emerged. To be able to read an e-book hardware such as computer, laptop, tablet or smart phones are needed. Additionally, software such as adobe acrobat, Microsoft word, Flex paper, etc. are also needed. The word “perpustakaan” derives from the word “pustaka” which mean book or manuscript. Meanwhile, the English word “library” derives from a Latin word “liber” or “libri” which also means book (Sulistyo-Basuki, 1993: 3). From the definitions above it can be concluded that Library refers to a building in which documents booth printed and unprinted (digital) are arranged systematically according to a certain arrangement. In a library there are administration activities, technical services. Moreover, researches, reading activities, recreation and so on can be conducted in a library (Safrudin Aziz, 2014). E-book application enables users to read and download easier. The E-book application of Mercu Buana University library which is android based does the same as well. It is an information technology, technology as a contrast to manual device. The software development model uses *Waterfall*. The analysis method used in this system development is based on object orientation approach and UML language modeling (Unified Modeling Language) consisting of use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram which are visual language for object oriented modeling. The system developer software is PHP with MySQL database server and android.

Key words : E-Book (electronic book), library, UML, Waterfall Method, PHP.

