



**APLIKASI RESEP MAKANAN DAN MINUMAN TRADISIONAL
KHAS PROVINSI DI INDONESIA BERBASIS ANDROID**

Disusun Oleh :

Lutfi Yusuf
41811010144
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015



**APLIKASI RESEP MAKANAN DAN MINUMAN TRADISIONAL
KHAS PROVINSI DI INDONESIA BERBASIS ANDROID**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Sistem Informasi

Disusun Oleh :

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Lutfi Yusuf
41811010144

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41811010144
Nama : LUTFI YUSUF
Judul Skripsi : **APLIKASI RESEP MAKANAN DAN MINUMAN TRADISIONAL KHAS PROVINSI DI INDONESIA BERBASIS ANDROID**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya saya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 25 - 8 - 2015

(Lutfi Yusuf)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

NIM : 41811010144
Nama : LUTFI YUSUF
Judul Skripsi : PERANCANGAN APLIKASI RESEP
MAKANAN DAN MINUMAN TRADISIONAL
KHAS PROVINSI DI INDONESIA BERBASIS
ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
JAKARTA, 28 - 7 - 2015



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811010144
Nama : LUTFI YUSUF
Judul Skripsi : **APLIKASI RESEP MAKANAN DAN
MINUMAN TRADISIONAL KHAS PROVINSI
DI INDONESIA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, ... 25 - 8 - 2015

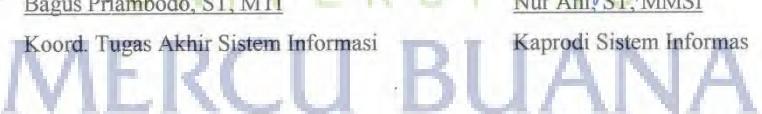

Anita Ratnasari, S.kom., M.kom

Dosen Pembimbing


Nur Ani, ST, MMSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


Kaprodi Sistem Informas


MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb, puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "Aplikasi resep makanan dan minuman tradisional khas provinsi di Indonesia berbasis *android*" sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana.

Penulis mengharapkan bahwa tugas akhir ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan menambah pengetahuan bagi pembaca. Semoga tugas akhir ini dapat dijadikan sebagai bahan perbandingan dalam periode selanjutnya, sehingga memberikan ide-ide yang lebih baik.

Penulis menyadari bahwa dalam menyelesaikan tugas akhir ini tidak lepas dari peran berbagai pihak yang telah memberikan bantuan, nasehat, bimbingan dan dukungan. Melalui kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati dan rasa syukur, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Papah dan Mamah yang terhormat dan tercinta beserta keluarga yang selalu memberikan doa serta nasehat, motivasi, dan semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Ibu Anita Ratnasari, S.kom.,M.kom selaku dosen pembimbing yang telah sabar dan memberikan motivasi serta berbaik hati membimbing penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan lancar.
3. Ibu Nur Ani, ST, MMSI selaku KaProdi dan Bapak Bagus Priambodo, ST, M.TI selaku pembimbing akademik serta koordinator tugas akhir program studi sistem informasi.
4. Bapak dan Ibu Dosen beserta Asisten Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana yang telah memberikan bekal dan masukan selama perkuliahan.
5. Staf Tata Usaha dan Karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana yang telah banyak membantu penulis selama mengikuti perkuliahan dan penulisan skripsi.
6. Dea Apriliani Safitri yang selalu memberikan semangat dan motivasi untuk penulis agar cepat menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman Sistem Informasi angkatan 2011 (Idrus Fajar Kurniawan, Mohammad miraj hadi putra, Galih riyandika dan masih banyak yang lainnya)

- yang memberikan dukungan serta doa agar penulis menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
8. Semua pihak yang mungkin belum penulis sebutkan dan saudara-saudara yang telah membantu dan memberikan do'aanya sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih belum sempurna. Oleh karena itu penulis secara terbuka menerima segala kritik dan saran yang dapat membangun dalam penyempurnaan tugas akhir ini. Semoga Allah SWT membalas kebaikan yang setimpal atas segala bantuan yang telah diberikan. Aamiin.

Wassalamu'laikum Wr. Wb.

Hormat saya,

Lutfi Yusuf



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5.1 Tujuan	3
1.5.2 Manfaat.....	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Perancangan Sistem Informasi	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Teori Khusus	5
2.1.1 Pengertian Memasak.....	5
2.1.2 Pengertian Resep.....	5
2.1.3 Pengertian Makanan dan Minuman Tradisional	5
2.2 Definisi Aplikasi	5
2.3 <i>Android</i>	6
2.3.1 Karakteristik <i>Android</i>	7
2.3.2 Jenis-jenis <i>Android</i>	8

2.3.3 Android Versi 4.1 <i>Jelly Bean</i>	8
2.3.4 Arsitektur <i>Android</i>	9
2.3.5 Fundamental Aplikasi	11
2.3.6 <i>Software Development Kit</i> (SDK).....	12
2.3.7 <i>Android Development Tools</i> (ADT).....	12
2.3.8 <i>Java Development Kit</i> (JDK)	12
2.3.9 <i>Android Studio</i>	13
2.4 Gradle.....	13
2.5 SQLite	13
2.6 JAVA	14
2.6.1 Karakteristik Java	15
2.7 <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC).....	15
2.8 Perancangan Sistem	17
2.8.1 <i>Storyline</i>	17
2.8.2 <i>Storyboard</i>	17
2.8.3 Desain Struktur Navigasi	18
2.9 Testing Perangkat Lunak	20
2.9.1 Metode <i>BlackBox</i>	20
2.9.2 Metode <i>WhiteBox</i>	21
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....	24
3.1 Analisa	24
3.2 Perancangan Aplikasi.....	24
3.2.1 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	25
3.2.2 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	25
3.3 Konsep	25
3.4 Pemodelan Struktur Navigasi.....	26
3.5 Pemodelan <i>Storyboard</i> (<i>Design</i>).....	27
3.5.1 Rancangan <i>Storyline</i> Splash.....	28
3.5.2 Rancangan <i>Storyline</i> Menu Utama	29
3.5.3 Rancangan <i>Storyline</i> Pilih Wilayah	30
3.5.4 Rancangan <i>Storyline</i> Menu Resep	30
3.5.5 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Sumatera sekitarnya	31

3.5.6 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Kep.Riau	31
3.5.7 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Jawa sekitarnya	32
3.5.8 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Kep.Nusa Tenggara sekitarnya	33
3.5.9 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Kalimantan	33
3.5.10 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Sulawesi sekitarnya.....	34
3.5.11 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Maluku	35
3.5.12 Rancangan <i>Storyline listview</i> Wilayah Papua.....	35
3.5.13 Rancangan <i>Storyline Detail Resep</i>	36
3.5.14 Rancangan <i>Storyline Soal Kuis</i>	37
3.5.15 Rancangan <i>Storyline Hasil Kuis</i>	37
3.5.16 Rancangan <i>Storyline Tentang</i>	38
3.5.17 Rancangan <i>Storyline Bantuan</i>	38
3.6 Struktur <i>Database</i>	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	40
4.1 Implementasi	40
4.2 Batasan Implementasi	40
4.2.1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	40
4.2.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	41
4.3 Pengumpulan bahan (<i>Collecting Material</i>)	41
4.4 Pembuatan (Assembly)	42
4.5 Implementasi Desain Antar Muka	42
4.5.1 Tampilan awal <i>icon setup</i> dengan nama Resep Indonesia.....	42
4.5.2 Tampilan Penginstallan Aplikasi	43
4.5.3 Tampilan Proses Penginstallan Aplikasi.....	43
4.5.4 Tampilan Aplikasi selesai di install	44
4.5.5 Tampilan Aplikasi ketika di <i>handphone</i>	44
4.5.6 Tampilan <i>Splash Screen</i> aplikasi	45
4.5.7 Tampilan Menu Utama	45
4.5.8 Tampilan Pilih Wilayah	46
4.5.9 Tampilan Jenis Resep.....	46
4.5.10 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Sumatera sekitarnya.....	47
4.5.11 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Sumatera sekitarnya	47

4.5.12 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Kep.Riau	48
4.5.13 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Kep.Riau.....	48
4.5.14 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Jawa sekitarnya.....	49
4.5.15 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Jawa sekitarnya	49
4.5.16 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Kep.Nusa Tenggara sekitarnya.	50
4.5.17 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Kep.Nusa Tenggara sekitarnya.	50
4.5.18 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Kalimantan.....	51
4.5.19 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Kalimantan.....	51
4.5.20 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Sulawesi sekitarnya.....	52
4.5.21 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Sulawesi sekitarnya.....	52
4.5.22 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Maluku sekitarnya.....	53
4.5.23 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Maluku sekitarnya.....	53
4.5.24 Tampilan <i>Listview</i> Resep Makanan Papua sekitarnya	54
4.5.25 Tampilan <i>Listview</i> Resep Minuman Papua sekitarnya.....	54
4.5.26 Tampilan <i>Detail</i> Resep	55
4.5.27 Tampilan Soal Kuis.....	55
4.5.28 Tampilan Hasil Kuis	56
4.5.29 Tampilan Menu Tentang.....	56
4.5.30 Tampilan Menu Bantuan.....	57
4.6 Pengujian.....	57
4.6.1 Rencana Pengujian	57
4.7 Analisa Hasil Pengujian.....	65
4.8 Distribusi (Distribution).....	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	66
5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA.....	67
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 <i>Android Jelly Bean</i>	9
2. Gambar 2.2 Arsitektur <i>Android</i>	11
3. Gambar 2.3 Tahapan Pengembangan Multimedia.....	15
4. Gambar 2.4 Struktur Navigasi <i>Linear Navigation Model</i>	18
5. Gambar 2.5 Struktur Navigasi <i>Hierachial Model</i>	19
6. Gambar 2.6 Struktur Navigasi <i>Spoke-and-hub model</i>	19
7. Gambar 2.7 Struktur Navigasi <i>Full web model</i>	20
8. Gambar 2.8 Metode <i>Blackbox</i>	21
9. Gambar 2.9 Metode <i>Whitebox</i>	22
10. Gambar 3.1 Struktur Navigasi	27
11. Gambar 3.2 <i>Storyboard</i> Aplikasi Resep Makanan dan Minuman Tradisional Khas Provinsi Di Indonesia	28
12. Gambar 3.3 Halaman Layar Menu Utama untuk <i>Splash</i>	29
13. Gambar 3.4 Halaman Menu Utama	29
14. Gambar 3.5 Halaman Piih Wilayah.	30
15. Gambar 3.6 Halaman Menu Resep	30
16. Gambar 3.7 Halaman <i>Listview</i> wilayah Sumatera sekitarnya.....	31
17. Gambar 3.8 Halaman <i>Listview</i> wilayah Kep.Riau.....	32
18. Gambar 3.9 Halaman <i>Listview</i> wilayah Jawa sekitarnya.....	32
19. Gambar 3.10 Halaman <i>Listview</i> wilayah Kep.Nusa Tenggara sekitarnya.....	33
20. Gambar 3.11 Halaman <i>Listview</i> wilayah Kalimantan.....	34
21. Gambar 3.12 Halaman <i>Listview</i> wilayah Sulawesi dan sekitarnya.....	34
22. Gambar 3.13 Halaman <i>Listview</i> wilayah Maluku dan sekitarnya.....	35
23. Gambar 3.14 Halaman <i>Listview</i> wilayah Papua dan sekitarnya	36
24. Gambar 3.15 Halaman <i>Detail</i> Resep	36
25. Gambar 3.16 Halaman Soal Kuis	37
26. Gambar 3.17 Halaman Hasil Kuis	37
27. Gambar 3.18 Halaman Menu Tentang.....	38
28. Gambar 3.19 Halaman Bantuan.....	38
29. Gambar 4.1 Tampilan awal <i>icon setup</i> aplikasi Resep Indonesia	42
30. Gambar 4.2 Tampilan penginstallan aplikasi	43
31. Gambar 4.3 Proses Penginstallan Aplikasi	43
32. Gambar 4.4 Tampilan Aplikasi selesai di install	44
33. Gambar 4.5 Tampilan Aplikasi di <i>handphone</i>	44

34. Gambar 4.6 Tampilan <i>Splash Screen</i> Aplikasi	45
35. Gambar 4.7 Tampilan Halaman Menu Utama	45
36. Gambar 4.8 Halaman Pilih Wilayah	46
37. Gambar 4.9 Halaman Menu Resep	46
38. Gambar 4.10 Halaman <i>Listview</i> Resep Makanan Sumatera dan sekitarnya	47
39. Gambar 4.11 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Sumatera dan sekitarnya	47
40. Gambar 4.12 Halaman <i>Listview</i> Resep Makanan Jawa dan sekitarnya	48
41. Gambar 4.13 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Jawa dan sekitarnya	48
42. Gambar 4.14 Halaman <i>Listview</i> Resep Makanan Kep.Riau	49
43. Gambar 4.15 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Kep.Riau	49
44. Gambar 4.16 Halaman <i>Listview</i> Resep Makanan Kep.Nusa Tenggara	50
45. Gambar 4.17 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Kep.Nusa Tenggara	50
46. Gambar 4.18 Halaman <i>Listview</i> Resep Makanan Kalimantan	51
47. Gambar 4.19 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Kalimantan	51
48. Gambar 4.20 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Sulawesi	52
49. Gambar 4.21 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Sulawesi	52
50. Gambar 4.22 Halaman <i>Listview</i> Resep Makanan Maluku	53
51. Gambar 4.23 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Maluku	53
52. Gambar 4.24 Halaman <i>Listview</i> Resep Makanan Papua	54
53. Gambar 4.25 Halaman <i>Listview</i> Resep Minuman Papua	54
54. Gambar 4.26 Halaman <i>Detail Resep</i>	55
55. Gambar 4.27 Halaman Soal Kuis	55
56. Gambar 4.28 Halaman Hasil Kuis	56
57. Gambar 4.29 Halaman Menu Tentang	56
58. Gambar 4.30 Halaman Menu Bantuan	57

DAFTAR TABEL

1. Tabel 3.1 Deskripsi konsep aplikasi	26
2. Tabel 3.2 Spesifikasi basis data	39
3. Tabel 4.1 Spesifikasi perangkat <i>Handphone</i> yang digunakan	40
4. Tabel 4.2 Rencana pengujian.....	61
5. Tabel 4.3 Kasus dan hasil uji aplikasi.....	65

