

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL**

**SEBAGAI STRATEGI *REBRANDING***

**KATERING DAPUR DEDE**

Diajukan Guna Melengkapi Seberbagai Syarat

dalam Pencapaian Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Dosen Pembimbing :

Nandang Wahyu Setya Buana, S.Ds, M.IKOM

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2025**



**LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Talia Febiana Hayon  
Nomor Induk Mahasiswa : 42321110009  
Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Jakarta, 27 Juli 2025



Talia Febiana Hayon

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Talia Febiana Hayon  
NIM : 42321110009  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Identitas Visual Sebagai Strategi Rebranding Katering Dapur Dede

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Nandang Wahyu Setia Abdi Buana, S.Sn, M.Ikom

NIDN : -

Ketua Penguji : Nandang Wahyu Setia Abdi Buana, S.Sn, M.Ikom

NIDN : -

Penguji 1 : Edwar Juanda, S.Ds, M.IKom

NIDN : 0318018803

Penguji 2 : Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn

NIDN : 0318017604

MERCU BUANA

Jakarta, 8 Agustus 2025

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Desain dan Seni Kreatif

(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi  
Desain Komunikasi Visual

(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

# **PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL SEBAGAI STRATEGI *REBRANDING* KATERING DAPUR DEDE**

TALIA FEBIANA HAYON

42321110009

## **ABSTRAK**

Katering Dapur dede merupakan usaha mikro yang bergerak dibidang makanan rumahan yang sudah berdiri sejak tahun 2020. Dalam pengembangannya, logo yang merupakan identitas visual Katering Dapur dede memiliki hambatan dalam penyampaian pesan dan persepsi konsumen dikarenakan kurangnya konsistensi dalam penggunaan serta tidak mencerminkan karakter usaha secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang kembali logo Dapur dede yang bertujuan untuk memperkuat citra visual serta meningkatkan daya saing di industri makanan. Dalam perancangannya metode yang digunakan adalah pendekatan kualitatif dengan melalui wawancara, observasi. Proses perancangan desain meliputi eksplorasi konsep visual, tipografi, pemilihan warna serta pengembangan media pendukung. Hasil akhir dari perancangan ini terdapat logo baru dengan gaya minimalis yang memadukan simbol huruf "D", simbol rumah serta alat makan sebagai representasi dari masakan rumahan yang sehat yang diolah dengan menggunakan bahan alami tanpa pengawet yang disajikan dengan kehangatan serta dengan harga yang terjangkau. Desain ini diharapkan dapat memperkuat *brand identity* Katering Dapur dede, membangun kepercayaan pelanggan serta meningkatkan daya tarik pelanggan.

Kata Kunci : Rebranding, identitas visual, logo, katering Dapur dede.

MERCU BUANA

# *Designing a Visual Identity as a Rebranding Strategy for Dapur Dede Catering*

TALIA FEBIANA HAYON

42321110009

## **ABSTRACT**

*Dapur Dede Catering is a micro-enterprise engaged in the homemade food sector and has been operating since 2020. Over time, the logo serving as the primary visual identity has encountered obstacles in effectively conveying its message and building the desired consumer perception. These issues arise from inconsistent usage and a design that does not fully reflect the brand's character. This research aims to redesign (rebrand) the logo of Dapur Dede Catering in order to strengthen its visual identity and enhance competitiveness within the food industry.*

*The study applies a qualitative approach through interviews and field observations. The design development process includes visual concept exploration, typography selection, color palette determination, and the creation of supporting media.*

*The final outcome is a new minimalist-style logo that integrates the letter "D," a house symbol, and dining utensils to represent healthy homemade food, prepared using natural ingredients without preservatives, and served with warmth at an affordable price. The redesigned visual identity is expected to reinforce Dapur Dede Catering's brand image, build customer trust, and increase overall consumer appeal.*

**Keywords:** Rebranding, visual identity, logo design, Dapur Dede Catering.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yesus Kristus, atas segala kasih karunia, penyertaan, dan pertolongan-Nya yang luar biasa sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul:  
**“PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL SEBAGAI STRATEGI REBRANDING KATERING DAPUR DEDE”**

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain pada Program Studi Desain Komunikasi Visual. Penulis menyakini bahwa tanpa adanya dukungan dari Tuhan Yesus Kristus dan dukungan dari berbagai pihak, tugas akhir ini tidak akan terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis akan menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Nandang Wahyu S. A. B., S.Sn., M.I.Kom, selaku dosen pembimbing, yang telah dengan sabar membimbing, mengarahkan, dan memberikan masukan secara mendalam selama proses penyusunan tugas akhir ini. Terima kasih atas waktu, ilmu, dan perhatian yang telah Bapak berikan.
2. Bapak Edwar Juanda, S.Ds., M.I.Kom dan Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn., M.Sn, selaku dosen pengaji, yang telah memberikan koreksi, masukan berharga, dan dorongan agar karya ini menjadi lebih matang dan berbobot secara akademis maupun visual.
3. Seluruh dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual yang telah memberikan ilmu, inspirasi, dan wawasan selama masa perkuliahan. Setiap mata kuliah yang telah penulis jalani memberikan kontribusi penting dalam membentuk cara berpikir dan keahlian desain yang penulis miliki saat ini.
4. Kepada Ibu Eliyana, ibu penulis tercinta. Terima kasih atas kasih sayang, semangat, dan seluruh jiwa raga yang telah Ibu curahkan kepada penulis. Berkat doa dan dukungan Ibu yang tidak pernah

putus, penulis dapat bertahan dan sampai pada tahap ini. Segala pencapaian ini adalah bagian dari cinta dan pengorbanan Ibu yang tak ternilai.

5. Inspirasi dan superhero penulis, almarhum Bapak Petrus Hayon, ayahanda tercinta. Terima kasih telah menjadi sumber inspirasi penulis sejak kecil. Meskipun kebersamaan kita hanya berlangsung selama lima belas tahun, Bapak tetap menjadi sosok panutan yang tak tergantikan dalam hidup penulis. Cinta, keteladanan, dan kehadiran Bapak akan selalu hidup dalam hati.
6. Teman-teman seperjuangan di kampus, khususnya di Program Studi Desain Komunikasi Visual, yang telah menjadi tempat berbagi suka duka, diskusi ide, hingga saling menyemangati di masa-masa tersulit sekalipun.
7. Klien dan narasumber yang telah bersedia menjadi bagian dari proses penelitian dan perancangan tugas akhir ini, serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu namun telah banyak membantu dalam proses penyusunan karya ini.
8. Kepada seseorang yang lahir pada tanggal 11 November 1995, terima kasih atas semangat yang selalu diberikan kepada penulis. Setiap dorongan semangatmu bukan hanya menyentuh, tetapi juga memberi kekuatan untuk terus melangkah.
9. Untuk diriku sendiri, terima kasih telah bertahan sejauh ini. Terima kasih telah tetap melangkah meskipun berkali-kali ingin menyerah. Terima kasih sudah memilih untuk bangkit di tengah rasa lelah, tetap mencoba walau sering merasa tak mampu, dan terus percaya walau dunia terasa berat.
10. "Sebab Aku ini mengetahui rancangan-rancangan apa yang ada pada-Ku mengenai kamu, demikianlah firman TUHAN, yaitu rancangan damai sejahtera dan bukan rancangan kecelakaan, untuk memberikan kepadamu hari depan yang penuh harapan." – Yeremiah 29:11

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang. Harapan penulis, semoga karya ini dapat memberi manfaat bagi dunia akademik dan juga praktik di lapangan, khususnya dalam bidang desain komunikasi visual.

Akhir kata, segala kemuliaan hanya bagi Tuhan Yesus Kristus, Sang Penolong dan Penuntun sejati. Biarlah karya ini menjadi persembahan syukur yang tidak hanya selesai secara akademik, tetapi juga lahir dari hati yang mengingat setiap kasih yang telah diberikan.

Jakarta, 24 Juli 2025

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>COVER DALAM .....</b>	i
<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>ASBTRAK .....</b>	iv
<b>ABSTRACT .....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2 Rumusan Masalah Perancangan .....	2
1.3 Tujuan Perancangan .....	3
1.4 Manfaat Perancangan .....	3
<b>BAB II METODE PERANCANGAN.....</b>	5
2.1 Orisinalitas .....	5
2.2 Target / Kelompok Pengguna.....	9
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	10
2.4 Skema Proses Desain.....	18
<b>BAB III ANALISIS DATA DAN PERANCANGAN.....</b>	26
3.1 Positioning dan Konsep Desain .....	26
3.2 Strategi Pesan.....	27
3.3 Strategi Visual .....	27
<b>BAB IV HASIL KARYA DVK.....</b>	33
4.1 Deskripsi Karya .....	33
4.2 Pameran Karya .....	45
4.3 Hasil Uji Desain .....	49
4.4 Evaluasi Perancangan Karya .....	52
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	54
5.1 Kesimpulan .....	54
5.2 Saran.....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	56
<b>LAMPIRAN .....</b>	57

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Teori <i>Prang Color Whell</i> .....	11
Gambar 2. Lingkaran Waran Panas dan Dingin.....	12
Gambar 3. Penerapan Prinsip Keseimbangan.....	13
Gambar 4. Laptop Asus Vivobook Go 14 Flip .....	15
Gambar 5. Canva dan Adobe <i>Illustrator</i> .....	16
Gambar 6. Proses Desain Thinking .....	19
Gambar 7. Logo Lama Katering Dapur Dede .....	19
Gambar 8. <i>Mind Mapping</i> Katering Dapur dede.....	22
Gambar 9. <i>Moodboard</i> Katering Dapur dede .....	23
Gambar 10. <i>Matrix Morfologi</i> Katering Dapur dede.....	24
Gambar 11. Sketsa <i>Manual Rebranding</i> Katering Dapur dede .....	24
Gambar 12. Sketsa Digital Rebranding Katering Dapur dede .....	25
Gambar 13. Terpilihnya Logo Pertama Katering Dapur dede .....	28
Gambar 14. Logo Rebranding yang Terpilih Katering Dapur dede .....	29
Gambar 15. Warna pada Logo Katering Dapur dede.....	30
Gambar 16. Font Primer Katering Dapur dede .....	30
Gambar 17. Font Sekunder Katering Dapur dede.....	31
Gambar 18. Contoh Aset Visual.....	31
Gambar 19. Logo Terbaru Katering Dapur dede.....	34
Gambar 20. Konsep Logo .....	34
Gambar 21. Warna Logo Katering Dapur dede.....	35
Gambar 22. Penerapan Warna pada Logo Katering Dapur dede .....	36
Gambar 23. Penerapan pada Logo yang Boleh Diterapkan .....	37
Gambar 24. Panerapan pada Logo yang Tidak Boleh Diterapkan.....	37
Gambar 25. Supergrafis Katering Dapur dede.....	38
Gambar 26. <i>Graphic Standar Manual</i> Katering Dapur dede .....	39
Gambar 27. Kartu Nama Katering Dapur dede .....	39
Gambar 28. <i>Paperbowl Packaging</i> Katering Dapur dede .....	40
Gambar 29. Apron Katering Dapur dede .....	40

Gambar 30. <i>Papercup</i> Katering Dapur dede.....	41
Gambar 31. Botol Plastik Katering Dapur dede .....	41
Gambar 32. Brosur Katering Dapur dede .....	41
Gambar 33. <i>Paperbelt</i> Katering Dapur dede.....	42
Gambar 34. <i>Totebag</i> Katering Dapur dede .....	42
Gambar 35. Baju Katering Dapur dede .....	43
Gambar 36. <i>X-Banner</i> Katering Dapur dede .....	43
Gambar 37. Template Media Sosial Katering Dapur dede.....	44
Gambar 38. Kertas Tissue Katering Dapur dede .....	45
Gambar 39. Persiapan Pameran .....	45
Gambar 40. <i>Display</i> Karya Pameran .....	46
Gambar 41. Acara Selama Pameran .....	46
Gambar 42. Interaksi Pengunjung .....	47
Gambar 43. Kunjungan Dosen di Pameran .....	48
Gambar 44. Acara Setelah Pameran .....	48
Gambar 45. <i>Form</i> Pengujung.....	49
Gambar 46. Logo sebelum Direvisi.....	53
Gambar 47. Logo setelah Direvisi.....	53
Gambar 48. Logo Vertikal .....	53

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 1. Referensi Karya Terdahulu .....	6
Tabel 2. Biaya Produksi .....	17
Tabel 3. Biaya Pameran .....	18
Tabel 4. Biaya Lain-lain .....	18
Tabel 5. Biaya Keseluruhan.....	18
Tabel 6. Kesimpulan Survey Logo Katering Dapur dede saat ini.....	20
Tabel 7. Metode AISAS Katering Dapur dede.....	32
Tabel 8. Hasil Survey Pengunjung.....	50



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Asistensi .....	57
Lampiran 2 Acc Sidang .....	58
Lampiran 3 Surat Keterangan Hasil Sidang.....	59
Lampiran 4 Formulir Verifikasi Data.....	60
Lampiran 5 Turnitin .....	61
Lampiran 6 Pernyataan <i>Similarity Check</i> .....	63
Lampiran 7 Catatan Revisi.....	64
Lampiran 8 Hasil Survey Logo Sebelumnya .....	66
Lampiran 9 Acc Logo Terpilih .....	67
Lampiran 10 Kegiatan Pameran .....	67
Lampiran 11 Form survey target konsumen .....	68

