



PENGEMBANGAN APLIKASI RAJAMOBIL.COM UNTUK
MENENTUKAN LOYALITAS KONSUMEN DENGAN
MENGGUNAKAN *METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*
(SAW)

URMILA UTAMI KARMANI
41811110179
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015

**PENGEMBANGAN APLIKASI RAJAMOBIL.COM UNTUK
MENENTUKAN LOYALITAS KONSUMEN DENGAN
MENGGUNAKAN *METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*
(SAW)**

**Diajukan sebagai Tugas Akhir
Jenjang Pendidikan Strata-1**



**Universitas Mercu Buana
Menteng, Jakarta
2015**

**PENGEMBANGAN APLIKASI RAJAMOBIL.COM UNTUK
MENENTUKAN LOYALITAS KONSUMEN DENGAN
MENGGUNAKAN *METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING*
(SAW)**

Sistem Informasi

Disusun Oleh :

Urmila Utami Karmani

41811110179

Disetujui oleh :

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Andi Nugroho, ST, M.Kom

Universitas Mercu Buana

Menteng, Jakarta

2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41811110179

Nama : Urmila Utami Karmani

Judul Skripsi : Pengembangan Aplikasi Rajamobil.com untuk Menentukan Loyalitas Konsumen dengan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW)

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di laporan tugas akhir saya terdapat plagiat, maka saya siap untuk mendapat sanksi akademik yang berlaku di dalam pihak Universitas Mercu Buana

Jakarta, 22 Agustus 2015



(Urmila Utami Karmani)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nim : 41811110179
Nama : Urmila Utami Karmani
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul : Pengembangan Aplikasi Rajamobil.com untuk Menentukan Loyalitas Konsumen dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW)

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 31 JULI 2015

UNIVERSITAS
MERCUBUANA



Andi Nugroho, ST, M.Kom

Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

NIM :41811110179

Nama :Urmila Utami Karmani

Judul Skripsi :Pengembangan Aplikasi Rajamobil.com untuk Menentukan Loyalitas Konsumen dengan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW)

Skripsi ini telah diperiksa dan disidangkan

Jakarta, 22 Agustus 2015



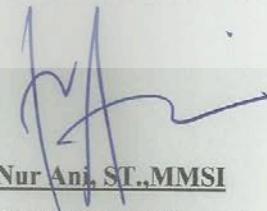
Andi Nugroho, ST, M.Kom

Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
MENGETAHUI,

A large, flowing black ink signature of the name "Bagus Priambodo, ST., MTI".

Bagus Priambodo, ST., MTI
Koord. Tugas Akhir Sistem
Informasi

A large, flowing black ink signature of the name "Nur Ani, ST., MMSI".

Nur Ani, ST., MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Andi Nugroho, ST, M.Kom selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI.,selaku Kepala Program Studi pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Bagus Priambodo.,ST., MTI., selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Seluruh dosen Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
5. Kepada orang tua penulis yang selalu *memberikan* semangat, do'a, dan motivasinya untuk kelancaran pembuatan tugas akhir ini.
6. Teman – teman angkatan 17 Universitas Mercubuana
7. Semua orang yang terlibat dalam pembuatan tugas akhir ini dari awal pembuatan hingga selesai.

Jakarta, 24 Juni 2015

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
1.6 Metodologi	4
1.6.1 Metode Penelitian.....	4
1.6.2 Metode Analisa Sistem Informasi.....	5
1.6.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI	8
2.1 Landasan Teori	8
2.1.1 Perangkat Lunak	8
2.1.2 Karakteristik Perangkat Lunak	8
2.2 Rekayasa Perangkat Lunak.....	8
2.2.1 Waterfall	10
2.2.2 Metode Software Testing Black Box	12
2.3 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	12
2.4 Sistem Pendukung Keputusan	26
2.5 <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	29
2.5.1 Pengertian Metode <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	29
2.5.2 Kelebihan Metode <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	32
2.6 Konsumen	32
2.6.1 Konsep Loyalitas Konsumen	32

2.6.2	Hubungan Reliability Terhadap Loyalitas Pelanggan	33
2.6.3	Kepuasan Pelanggan.....	34
2.7	Pengguna.....	34
2.7.1	Pengertian Keterlibatan Pengguna.....	34
2.7.2	Pengertian Kepuasan Pengguna	35
2.7.3	Definisi Kerja.....	37
2.7.4	Definisi Kinerja Sistem.....	37
2.7.5	Hubungan Keterlibatan dan Kepuasan Pengguna dengan Kinerja Sistem	38
2.7.6	Penelitian Terdahulu.....	39
2.8	Perangkat Lunak Pendukung.....	40
2.8.1	XAMPP.....	40
2.8.2	PHP	41
2.8.3	HTML (Hypertext Markup Language)	42
2.8.4	JQuery	43
2.8.5	Sublime Text.....	44
2.9	Konsep Database	44
2.9.1	Pengertian Database.....	44
2.9.2	DBMS (DataBase Management System)	45
2.9.3	Bahasa DataBase.....	45
2.10	Konsep Dasar Web	46
2.10.1	Website	46
2.10.2	Web Server	48
2.10.3	Web Browser	48
2.10.4	Internet.....	49
2.10.5	URL (<i>Uniform Resource Locator</i>).....	50
2.10.6	HTTP.....	50
	BAB III	51
	ANALISA DAN PERANCANGAN.....	51
3.1	Profil Perusahaan.....	51
3.1.1	Gambaran Umum Perusahaan.....	51
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	52
3.1.3	Struktur Organisasi.....	52
3.2	Analisa Sistem Berilalan.....	52

3.2.1	Kerangka Pikir Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.3	Diagram Konseptual.....	56
3.4	Rancangan Unified Modelling Language (UML)	57
3.4.1	Use Case Diagram	57
3.4.2	Use Case Description	58
3.4.3	Activity Diagram	Error! Bookmark not defined.
3.4.4	Sequence Diagram	69
3.4.5	Class Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
3.5	Spesifikasi Database.....	78
3.6	Struktur Analisa SAW.....	95
3.6.1	Analisis sistem	96
3.6.2	Membangun data analisis SAW	96
3.7	Perancangan User Interface	101
BAB IV.....		112
TESTING DAN IMPLEMENTASI PROGRAM.....		112
4.1	Implementasi.....	112
4.1.1	Karakteristik Spesifikasi System.....	112
4.1.2	Implementasi Basis Data	113
BAB V.....		130
KESIMPULAN DAN SARAN.....		130
5.1	Kesimpulan.....	130
5.2	Saran.....	130
DAFTAR PUSTAKA.....		131
LAMPIRAN.....		133

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Software engineering layers</i> (Pressman, 2010)	9
Gambar 2.2 Model <i>Waterfall</i> Pressman (Pressman, 2010)	12
Gambar 2.3 Contoh <i>Use Case Diagram</i> (Pressman, 2010)	16
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity Diagram</i> (Pressman, 2010)	19
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequence Diagram</i> (Pressman, 2010)	22
Gambar 2.6 Contoh <i>Class Diagram</i> (Pressman, 2010)	26
Gambar 2.7 Hubungan Antar Konsep	33
Gambar 2.8 Logo XAMPP	40
Gambar 2.9 <i>Syntax Code PHP</i>	42
Gambar 2.10 <i>Syntax Code HTML</i>	43
Gambar 2.11 <i>Syntax Code JQuery</i>	43
Gambar 2.12 Layar Utama Sublime Text 2	44
Gambar 2.13 Contoh Website Universitas Mercubuana (www.mercubuana.ac.id)	48
Gambar 2.13 Contoh Web Browser (www.google.com)	49
Gambar 3.1 Logo RajaMobil.com	51
Gambar 3.2 Struktur Organisasi PT. Raja Mobil Media	52
Gambar 3.3 Tampilan awal situs RajaMobil.com	55
Gambar 3.4 Diagram Konseptual Sistem yang berjalan	56
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> RajaMobil.com	57
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Register	63
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Login	64
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Klien	65
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Mobil	66
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Aktifasi	67
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan	68
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Register	69
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Login (member.rajamobil.com)	70
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Login (panel rajamobil.com)	71
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Klien	72
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Mobil	73
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Aktifasi	74

Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan	74
Gambar 3.19 <i>First-cut Class Diagram</i> pada rajamobil.com	76
Gambar 3.20 <i>Domain Class Diagram</i> pada rajamobil.com	77
Gambar 3.21 Struktur Analisis Metode SAW	95
Gambar 3.22 <i>User Interface</i> Daftar Member Baru	101
Gambar 3.23 <i>User Interface</i> Halaman Notifikasi	102
Gambar 3.24 <i>User Interface</i> Halaman Login Member.....	102
Gambar 3.25 <i>User Interface</i> Halaman Utama Member	103
Gambar 3.26 <i>User Interface</i> Halaman Profil	103
Gambar 3.27 <i>User Interface</i> Halaman Iklan Anda	104
Gambar 3.28 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Iklan Mobil (kondisi Kendaraan)	105
Gambar 3.29 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Iklan Mobil (Informasi Umum).....	106
Gambar 3.30 <i>User Interface</i> Halaman Tambah Iklan Mobil (Gambar)	106
Gambar 3.31 <i>User Interface</i> Halaman Login	107
Gambar 3.32 <i>User Interface</i> Halaman Utama.....	107
Gambar 3.33 <i>User Interface</i> Halaman Databasemobil	107
Gambar 3.34 <i>User Interface</i> Halaman Buat Iklan Baru	108
Gambar 3.35 <i>User Interface</i> Halaman Clients.....	109
Gambar 3.36 <i>User Interface</i> Halaiman Login	110
Gambar 3.37 <i>User Interface</i> Halaman Aktifasi	113
Gambar 3.38 <i>User Interface</i> Halaman Laporan Loyalitas Pelanggan.....	111
Gambar 4.1 Implementasi Tabel Secara Keseluruhan	114
Gambar 4.2 Implementasi Tabel gf_mobil_body.....	114
Gambar 4.3 Implementasi Tabel gf_mobil_merek	114
Gambar 4.4 Implementasi Tabel gf_mobil_model	115
Gambar 4.5 Implementasi Tabel gf_mobil_tipe	115
Gambar 4.6 Implementasi Tabel gf_warna	115
Gambar 4.7 Implementasi Tabel gf_province	115
Gambar 4.8 Implementasi Tabel gf_city_detail	116
Gambar 4.9 Implementasi Tabel gf_district	116
Gambar 4.10 Implementasi Tabel gf_users	116
Gambar 4.11 Implementasi Tabel gf_listing_force	116
Gambar 4.12 Implementasi Tabel gf_clients	117
Gambar 4.13 Implementasi Tabel gf_clients	117
Gambar 4.14 Implementasi Tabel gf_databasemobil	118

Gambar 4.15 Implementasi Tabel gf_databasemobil	118
Gambar 4.16 Implementasi Tabel gf_databasemobil (lanjutan)	119
Gambar 4.17 Implementasi <i>Form</i> Daftar Baru	119
Gambar 4.18 Implementasi <i>Form</i> Daftar Baru	120
Gambar 4.19 Implementasi Halaman Utama <i>Member</i>	120
Gambar 4.20 Implementasi <i>Form</i> Profil <i>Member</i>	121
Gambar 4.21 Implementasi <i>Form</i> Iklan Anda.....	122
Gambar 4.22 Implementasi <i>Form</i> Tambah Iklan Mobil (Kondisi Kendaraan)	122
Gambar 4.23 Implementasi <i>Form</i> Tambah Iklan Mobil (Informasi Umum)	123
Gambar 4.24 Implementasi <i>Form</i> Tambah Iklan Mobil (Gambar)	123
Gambar 4.25 Implementasi <i>Form</i> Login	124
Gambar 4.26 Implementasi <i>Form</i> Halaman Utama <i>User</i>	124
Gambar 4.27 Implementasi <i>Form</i> Halaman Databasemobil	125
Gambar 4.28 Implementasi <i>Form</i> Buat Data	125
Gambar 4.29 Implementasi <i>Form</i> Buat Data (lanjutan)	127
Gambar 4.30 Implementasi <i>Form</i> Buat Data (lanjutan)	127
Gambar 4.31 Implementasi <i>Form</i> Halaman Clients	127
Gambar 4.32 Implementasi <i>Form</i> Create Clients	127
Gambar 4.33 Implementasi <i>Form</i> Create Clients (lanjutan)	128
Gambar 4.34 Implementasi <i>Form</i> Create Clients (lanjutan)	128
Gambar 4.35 Implementasi <i>Form</i> Aktifasi.....	129
Gambar 4.36 Implementasi <i>Form</i> Halaman Loyalitas Pelanggan	129



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol dalam <i>Use Case</i>	13
Tabel 2.2 Lanjutan Simbol dalam <i>Use Case</i>	14
Tabel 2.3 Lanjutan Simbol dalam <i>Use Case</i>	15
Tabel 2.4 Lanjutan Simbol dalam <i>Use Case</i>	16
Tabel 2.5 Simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.6 Lanjutan Simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.7 Simbol dalam <i>Sequence diagram</i>	20
Tabel 2.8 Lanjutan Simbol dalam <i>Sequence diagram</i>	21
Tabel 2.9 Lanjutan Simbol dalam <i>Sequence diagram</i>	22
Tabel 2.10 simbol dalam <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 3.1 <i>Use Case Description Register</i>	58
Tabel 3.2 <i>Use Case Description Login</i>	59
Tabel 3.3 <i>Use Case Description Mengelola Data Klien</i>	59
Tabel 3.4 Lanjutan <i>Use Case Description Mengelola Data Klien</i>	60
Tabel 3.5 <i>Use Case Description Mengelola Data Mobil</i>	60
Tabel 3.6 <i>Use Case Description Aktifasi</i>	61
Tabel 3.7 <i>Use Case Description Mencetak Laporan</i>	62
Tabel 3.8 Rancangan tabel gf_mobil_body	80
Tabel 3.9 Rancangan tabel gf_mobil_merek	81
Tabel 3.10 Rancangan tabel gf_mobil_merek	82
Tabel 3.11 Rancangan tabel gf_mobil_tipe	83
Tabel 3.12 Rancangan tabel gf_warna	84
Tabel 3.13 Rancangan tabel gf_province	84
Tabel 3.14 Rancangan tabel gf_city_detail	85
Tabel 3.15 Rancangan tabel gf_district	85
Tabel 3.16 Rancangan tabel gf_users	86
Tabel 3.17 Rancangan tabel gf_listing_force.....	85
Tabel 3.18 Rancangan tabel gf_clients	88
Tabel 3.19 Rancangan tabel gf_databasemobil	93
Tabel 3.20 Lanjutan Rancangan tabel gf_databasemobil	94