

ABSTRACT

“ THE DESIGN POSTER MAGNETIC PUZZLE “

Written Project Report

Study Program Product Design

Mercu Buana University Jakarta, 2015

By : Yuniarti Rosada

The world's children are playing, because when the children play, they will be able to develop absorptive capacity to learn. One of the best ways is giving interactive games. Because of the interactive games are believed can develop children's creativity. There are many games on the market today, make parents have to be observant when they wanted to buy toys for their children. Selection of good material and the benefits of the game are important things to think about.

Therefore, the author intend to make a poster child daily pray which presented in the form of pieces of a *puzzle* and completed with a magnetic that can be played by children. Poster pray is expected to train children to memorize daily pray without making the children suffer as done while playing

Keyword : Children, puzzle, interactive, magnetic



ABSTRAK

“ PERANCANGAN POSTER PUZZLE MAGNET “

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2015

Oleh : Yuniarti Rosada

Dunia anak adalah dunia bermain, karena dengan bermain anak akan mampu mengembangkan daya serap belajar. Salah satu cara terbaik adalah memberikan permainan interaktif. Karena permainan interaktif diyakini bisa mengembangkan daya kreatifitas anak. Banyaknya permainan yang beredar di pasaran saat ini, membuat para orangtua harus jeli ketika membelikan mainan untuk anaknya. Pemilihan material yang baik dan manfaat yang didapat dari permainan itu adalah hal penting yang harus dipikirkan.

Oleh karena itu, penulis bermaksud membuat sebuah poster do'a anak sehari-hari yang disajikan dalam bentuk potongan-potongan *puzzle* dan dilengkapi dengan magnet yang bisa dimainkan oleh anak-anak. Poster do'a ini diharapkan bisa melatih anak untuk menghafal do'a sehari-hari tanpa membuat si anak terbebani karena dilakukan sambil bermain.

MERCU BUANA

Kata kunci : Anak-anak, puzzle, interaktif, magnet