

ABSTRAK

Game casual sebagai pengisi waktu luang memang digemari oleh orang. Apalagi dengan hadirnya perangkat genggam memungkinkan orang untuk bermain setiap saat. Android sebagai salah satu sistem operasi yang sedang naik daun merupakan teknologi baru yang sedang digemari masyarakat. Aplikasi yang ada di Google Play diunduh sekitar 1.5 miliar kali setiap bulannya dan diperkirakan terus berkembang. Selain itu penggunaan sensor pada pembuatan game di Android masih bisa dieksplorasi lebih lagi. Maka dari itu, penulis membuat sebuah game berbasis Android yang bisa digunakan untuk menghibur dan mengisi waktu luang dengan fitur accelerometer dan fitur suara.

Pembuatan aset, tampilan, animasi, dan program pada game ini menggunakan software Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator untuk desain dan juga Eclipse IDE untuk program. Program dibuat dengan bahasa native Android yaitu bahasa Java. Game ini melewati tahap uji coba yang dibagikan kepada tester yang memiliki hobi bermain game di perangkat genggam. Game ini juga dinilai efektif untuk menghilangkan kebosanan dan seru untuk dimainkan berulang-ulang.

Kata Kunci : *Game, Android, Casual*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

People like to play casual game in their spare time. Nowadays, people can play games anytime they want because of their sophisticated devices. Android, as one of popular operating systems, is a new thing loved by people. Application on Google Play are downloaded 1.5 billion times per month. Game in Android which using sensor are still limited. Therefore, the writer developed an android-based game which use sound detector and accelerometer sensor.

Asset creation, display, animation and program on this game use Adobe Photoshop and Adobe Illustrator and Eclipse IDE for the program. This game programming use Java native language of Android. This game has passed trial stage distributed to people who likes playing games on their devices. This game is also considered effective to relieve boredom and fun to be played over and over again

Keywords : *Game, Android, Casual*

