

ABSTRACT

Expert systems are programs that behave like a human being or an expert. It is as one of the methods for making the determination of the application web-based model employee at PT Astra Daihatsu Motor. Making an application using fuzzy logic is a logic that has a value of vagueness or ambiguity between right and wrong that can be implemented by using a calculation of fuzzy inference system which is the process of merging many rules based on the data available, one method of Fuzzy Inference System using Tsukamoto , In the method Tsukamoto explained that the implications of each rule shaped implications "Cause and Effect" / Implications of "Input-Output" in which the antecedent and the consequent need to have a relationship of mutual relevance. Fuzzy calculation in this system uses a variable KPI, IPA and results. There are two use fuzzy set on each variabel fuzzy input variables consist of LOW, ENOUGH, HIGHT and for variable output ENOUGH, SPECIAL. In this system the membership function is used for each variable represents the curve shape shoulders. The design and construction of expert system model employee aims to give consideration to determine the model employee. Survey-data collection through observation, literature and data search on the internet. Analyzing aspects optimistic approach potential Waterfall method.

Keywords: Expert System Method, Fuzzy Inferensi System, Curve Shape Shoulders

xi + 209 pages, 145 pictures, 24 tables

References: 17 (2005 - 2012)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Sistem pakar merupakan program-program yang bertingkah laku seperti manusia atau pakar. Hal ini sebagai salah satu metode untuk membuat aplikasi penentuan karyawan teladan berbasis web pada PT Astra Daihatsu Motor. Pembuatan aplikasi dengan menggunakan metode logika *fuzzy* merupakan suatu logika yang memiliki nilai kekaburan atau kesamaran antara benar atau salah yang dapat di implementasikan dengan menggunakan perhitungan sistem inferensi *fuzzy* yang merupakan proses penggabungan banyak aturan berdasarkan data yang tersedia, salah satu metode *Fuzzy Inferensi System* menggunakan metode *Tsukamoto*. Pada metode *Tsukamoto* menjelaskan bahwa implikasi dari setiap aturan berbentuk implikasi “Sebab-Akibat”/Implikasi “Input-Output” dimana antara anteseden dan konsekuen harus memiliki hubungan yang saling keterkaitan. Perhitungan fuzzy dalam sistem ini menggunakan variabel KPI, IPA dan hasil. Terdapat dua penggunaan himpunan fuzzy pada setiap variabel fuzzy untuk variabel input terdiri dari RENDAH, CUKUP, TINGGI dan untuk variabel output CUKUP, ISTIMEWA. Dalam sistem ini fungsi keanggotaan yang digunakan untuk setiap variabel merupakan representasi bentuk kurva bahu. Perancangan dan pembangunan sistem pakar karyawan teladan bertujuan memberikan pertimbangan untuk menentukan karyawan teladan. Pengumpulan data melalui survai-observasi, *studi* pustaka dan pencarian data di *internet*. Melakukan analisa aspek optimis potensi dengan pendekatan metode Waterfall.

Kata kunci : Metode sistem pakar, *Fuzzy Inferensi System*, Kurva Bahu

ix+ 209 halaman, 145 gambar, 24 tabel

Daftar Acuan: 6 (2005 – 2012)