



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**APLIKASI PANDUAN PERCAKAPAN BAHASA JERMAN UNTUK  
PARIWISATA BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**ARI WIDODO**  
**41811010095**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2015**



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**APLIKASI PANDUAN PERCAKAPAN BAHASA JERMAN UNTUK  
PARIWISATA BERBASIS ANDROID**

*Laporan Tugas Akhir*

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Mendapatkan Gelar Sarjana Sistem Informasi*

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**Oleh:**  
**ARI WIDODO**

**41811010095**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2015**

## LEMBAR PERYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini:

NIM : 41811010095

Nama Mahasiswa : Ari Widodo

Judul Skripsi : **APLIKASI PANDUAN PERCAKAPAN BAHASA  
JERMAN UNTUK PARIWISATA BERBASIS ANDROID**

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan hasil plagiarisme. Dan apabila ternyata ditemukan dalam tugas akhir saya unsur plagiarisme, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademis terkait hal tersebut.

Jakarta, 29 Juli 2015



Ari Widodo

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**LEMBAR PENGESAHAN**

NIM : 41811010095  
Nama Mahasiswa : Ari Widodo  
Judul Skripsi : **APLIKASI PANDUAN PERCAKAPAN BAHASA  
JERMAN UNTUK PARIWISATA BERBASIS ANDROID**

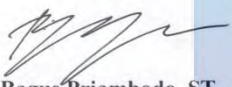
SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

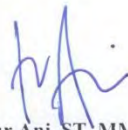
Jakarta, 29 Juli 2018

Menyetujui

  
Ardiansyah, ST, MTI  
Dosen Pembimbing

Mengetahui

  
Bagus Priambodo, ST., M.TI  
Koordinator Tugas Akhir Sistem Informasi

  
Nur Ani, ST., MMSI  
KaProdi Sistem Informasi

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillah*, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala nikmat, bimbingan, dan hidayah yang senantiasa penulis terima setiap saat, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Penyusunan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan pada Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana Jakarta.

Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan serta dorongan berbagai pihak dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini. Karena itu penulis menghaturkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Ardiansyah S.T., M.TI, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan masukan serta saran sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir ini.
2. Ibu Nur Ani, ST, MMSi selaku Kepala Program Studi
3. Bapak Bagus Priambodo, ST., M.TI selaku koordinator tugas akhir program studi sistem informasi.
4. Seluruh dosen pengajar Universitas Mercubuana terutama dosen pengajar program studi sistem informasi yang telah memberikan bekal ilmunya kepada penulis.
5. Orang tua penulis, Bapak Paijan dan Ibu Sutiasih, serta kakak penulis, Erna Ningsih yang telah mencurahkan banyak tenaga dan pikirannya untuk mendukung penulis dalam menuntut ilmu.
6. Teman-teman penulis, Sigit Setiawan, Dimas Andree, Ridwan Siswanto, Oky Ibrahim, Zulfahmi Iskandar, dan kelompok spinners yang telah memberikan inspirasi bagi penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1. <i>Concept</i> (Pengonsepan) .....	4
1.5.2. <i>Design</i> (Perancangan) .....	4
1.5.3. <i>Material Collection</i> (Pengumpulan Bahan).....	4
1.5.4. <i>Assembly</i> (Pembuatan) .....	4
1.5.5. <i>Testing</i> (Pengujian) .....	4
1.5.6. <i>Distribution</i> (Distribusi).....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5

<b>BAB II .....</b>	<b>6</b>
<b>LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1. Aplikasi .....	6
2.2. Jenis dan Karakteristik Media .....	6
2.2.1. Taksonomi.....	6
2.2.2. Karakteristik Media .....	8
2.3. Android .....	9
2.3.1. Pengenalan Android.....	9
2.3.2. Android SDK (Software Development Kit) .....	9
2.3.3. JDK (Java Development Kit) .....	10
2.3.4. Eclipse .....	10
2.3.5. Jenis-Jenis Android.....	10
2.3.6. Android versi 4.3 Jelly Bean .....	11
2.4. Pemodelan .....	11
2.5. Multimedia.....	13
2.5.1. Multimedia Interaktif.....	13
2.5.2. Keuntungan Informasi berbasis Multimedia .....	14
2.6. Bagan Alir ( <i>Flowchart</i> ).....	14
2.7. Perancangan Sistem.....	15
2.7.1. Storyboard .....	15
2.7.2. Desain Struktur Navigasi .....	16
2.8. Metodologi Pengembangan Multimedia .....	18
2.8.1. Metodologi Pengembangan Multimedia menurut Luther-Sutopo.....	18
2.9. Pengujian Black Box .....	21
2.10. Adobe Photoshop .....	22
2.11. Pariwisata.....	23

<b>BAB III.....</b>	<b>25</b>
<b>ANALISA DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>25</b>
3.1    Analisa.....	25
3.2    Perancangan Aplikasi.....	25
3.2.1    Struktur Navigasi.....	25
3.2.2    Hierarki Menu.....	27
3.3    Perancangan <i>Flowchart</i> .....	30
3.4    Perancangan <i>Storyboard</i> .....	38
3.4.1    Perancangan <i>Storyline</i> .....	40
<b>BAB IV.....</b>	<b>55</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>55</b>
4.1    Implementasi.....	55
4.1.1    Batasan Implementasi.....	55
4.1.2    Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	55
4.1.3    Implementasi Instalasi Program.....	57
4.1.4    Penggunaan Program.....	59
4.2    Pengujian.....	74
4.2.1    Rencana Pengujian.....	74
4.2.2    Kasus dan Hasil Pengujian.....	76
4.2.3    Analisa Hasil Pengujian.....	79
<b>BAB V.....</b>	<b>80</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>80</b>
5.1    Kesimpulan.....	80
5.2    Saran.....	80
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 (Hierarki Media Audiovisual dari C.J Duncan).....	8
Gambar 2.2 (Android Jelly Bean) .....	11
Gambar 2.3 Struktur Navigasi <i>Linear Navigation Model</i> .....	16
Gambar 2.4 Struktur Navigasi <i>Hierarchical Model</i> .....	17
Gambar 2.5 Struktur Navigasi <i>Spoke-and-hub model</i> .....	17
Gambar 2.6 Struktur Navigasi <i>Full web model</i> .....	18
Gambar 2.7 Tahapan Pengembangan Multimedia.....	19
Gambar 2.8 Tampilan Utama Aplikasi Photoshop.....	23
Gambar 3.1 Struktur Navigasi .....	26
Gambar 3.2 Hierarki Menu Awal .....	27
Gambar 3.3 Hierarki Menu Utama.....	27
Gambar 3.4 Hierarki Menu Bertahan Hidup .....	28
Gambar 3.5 Hierarki Menu Makanan & Minuman.....	28
Gambar 3.6 Hierarki Menu Orang & Umum .....	29
Gambar 3.7 Hierarki Menu Waktu Senggang .....	29
Gambar 3.8 Hierarki Menu Keperluan Khusus .....	29
Gambar 3.9 Hierarki Menu Keadaan Darurat .....	30
Gambar 3.10 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Awal .....	31
Gambar 3.11 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Utama .....	32
Gambar 3.12 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Bertahan Hidup .....	33
Gambar 3.13 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Makanan & Minuman.....	34
Gambar 3.14 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Orang & Umum.....	35
Gambar 3.15 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Waktu Senggang.....	36
Gambar 3.16 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Kebutuhan Khusus.....	37

<b>Gambar 3.17 Rancangan <i>flowchart</i> Menu Keadaan Darurat.....</b>	<b>38</b>
<b>Gambar 3.18 <i>Storyboard</i> .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 3.19 Halaman Splash .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 3.20 Menu Awal Aplikasi .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 3.21 Menu About .....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 3.22 Menu Utama.....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 3.23 Menu Bertahan Hidup .....</b>	<b>42</b>
<b>Gambar 3.24 Menu Makanan &amp; Minuman .....</b>	<b>42</b>
<b>Gambar 3.25 Menu Orang &amp; Umum .....</b>	<b>43</b>
<b>Gambar 3.26 Menu Waktu Senggang.....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 3.27 Menu Kebutuhan Khusus.....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 3.28 Menu Keadaan Darurat.....</b>	<b>45</b>
<b>Gambar 3.29 Isi Kedatangan &amp; Keberangkatan .....</b>	<b>45</b>
<b>Gambar 3.30 Isi Menu Uang.....</b>	<b>46</b>
<b>Gambar 3.31 Isi Menu Berkeliling .....</b>	<b>46</b>
<b>Gambar 3.32 Isi Menu Berkomunikasi.....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 3.33 Isi Menu Makan Diluar.....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 3.34 Isi Menu Makanan .....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3.35 Isi Menu Minuman .....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3.36 Isi Menu Didalam Menu .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3.37 Isi Menu Percakapan .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3.38 Isi menu Romansa .....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 3.39 Isi Menu Tamasya .....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 3.40 Isi Menu Belanja.....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 3.41 Isi Menu Olahraga &amp; Hobi.....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 3.42 Isi Menu Perjalanan Bisnis.....</b>	<b>52</b>

<b>Gambar 3.43 Isi Menu Berpergian Dengan Anak .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 3.44 Isi Menu Keadaan Darurat.....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 3.45 Isi Menu Polisi.....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 3.46 Isi Menu Kesehatan.....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 4.1 Tampilan Pilihan Installasi.....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 4.2 Tampilan Proses Installasi.....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4.3 Tampilan Selesai Installasi .....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4.4 Tampilan <i>Icon</i> Aplikasi Travel Talk Pada <i>Home smartphone</i> ..</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 4.5 Tampilan Splash .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4.6 Tampilan Pilih Menu Awal Travel Talk .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4.7 Tampilan Pilih Halaman Menu Utama .....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4.8 Tampilan Pilih Menu About.....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4.9 Tampilan Pilih Tombol Exit.....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 4.10 Tampilan Pilih Halaman Bertahan Hidup.....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 4.11 Tampilan Pilih Halaman Makanan &amp; Minuman .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 4.12 Tampilan Pilih Halaman Orang &amp; Umum .....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 4.13 Tampilan Pilih Halaman Waktu Senggang .....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.14 Tampilan Pilih Halaman Keperluan Khusus.....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.15 Tampilan Pilih Halaman Keadaan Darurat .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.16 Tampilan Isi Menu Kedatangan &amp; Keberangkatan .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.17 Tampilan Isi Menu Uang .....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 4.18 Tampilan Isi Menu Berkeliling .....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 4.19 Tampilan Isi Menu Berkomunikasi .....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.20 Tampilan Isi Menu Makan Diluar .....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.21 Tampilan Isi Menu Makanan.....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 4.22 Tampilan Isi Menu Minuman .....</b>	<b>68</b>

<b>Gambar 4.23 Tampilan Isi Menu Didalam Menu.....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.24 Tampilan Isi Menu Percakapan.....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.25 Tampilan Isi Menu Romansa .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.26 Tampilan Isi Menu Tamasya.....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.27 Tampilan Isi Menu Belanja .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.28 Tampilan Isi Menu Olahraga &amp; Hobi .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.29 Tampilan Isi Menu Perjalanan Bisnis .....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 4.30 Tampilan Isi Menu Berpergian Dengan Anak .....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 4.31 Tampilan Isi Menu Keadaan Darurat.....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.32 Tampilan Isi Menu Polisi.....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.33 Tampilan Isi Menu Kesehatan .....</b>	<b>74</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 4.1 Rancangan Pengujian .....</b>	<b>76</b>
<b>Tabel 4.2 Tabel Hasil Pengujian.....</b>	<b>78</b>

