APLIKASI PAHLAWAN NASIONAL INDONESIA

RIAN SURYANDARI

41508010064

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

APLIKASI PAHLAWAN NASIONAL INDONESIA

Laporan Tugas Akhir

Oleh:

RIAN SURYANDARI

41508010064

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM	: 41508010064
Nama	: RIAN SURYANDARI
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Pahlawan Nasional Indonesia

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul yang tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Agustus 2015

RIAN SURYANDARI

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama	:	RIAN SURYANDARI
NIM	:	41508010064
Jurusan	:	Teknik Informatika
Fakultas	:	Ilmu Komputer
Judul	:	Aplikasi Pahlawan Nasional Indonesia

Jakarta, Agustus 2015

Disetujui dan diterima oleh :

Desi Ramayanti, S.Kom, MT

Pembimbing Tugas Akhir

Sabar Rudiarto, S.Kom, M.Kom

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Umniy Salamah, ST, MMSI

Koordinator Tugas Akhir

Teknik Informatika

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat, rahmat, taufik dan hidayah-Nya, penyusunan skripsi yang berjudul "*APLIKASI PAHLAWAN NASIONAL INDONESIA"* Yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana, dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Desi Ramayanti, S.Kom., MT., selaku dosen pembimbing tugas akhir yang tak pernah bosan memberi motivasi dan dukungan dalam penyelesaian tugas akhir ini.
2. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom., selaku Kepala Prodi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Umniy Salamah, ST., MMSI., selaku koordinator Tugas Akhir pada jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Anis Cherid, SE, MTI., selaku dosen pembimbing akademik penulis.
5. Bapak, Ibu Dan Keluarga, tercinta yang selalu mendukung, mendoakan, dan mencurahkan segenap kasih sayang mereka kepada penulis.
6. Rekan seperjuangan, Keluarga Besar Teknik Informatika. Khususnya, kawan-kawan Teknik Informatika angkatan 2008 yang selalu memberi motivasi dan semangat serta inspirasi kepada penulis.

UNIVERSITAS MERCU BUANA

Akhir kata, semoga Allah SWT membalas kebaikannya dan selalu mencurahkan taufik dan hidayah –Nya kepada kita semua, Amin.

Jakarta, Agustus 2015

Penulis,

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN……ii

LEMBAR PENGESAHAN……iii

KATA PENGANTAR……iv

ABSTRACT……v

ABSTRAK……..vi

DAFTAR ISI……..vii

DAFTAR GAMBAR……...x

DAFTAR TABEL……...……xi

BAB I……...1

PENDAHULUAN……1

1.1 Latar Belakang……...1

1.2 Perumusan Masalah……...2

1.3 Tujuan dan Manfat……2

1.4 Batasan Masalah……2

1.5 Metode Penelitian……...3

1.5.1 Perancangan dan Pengembangan Perangkat Lunak……...3

1.6 Sistematika Penulisan……4

BAB II……..5

LANDASAN TEORI……...5

2.1 Definisi Pahlawan……..5

2.1.1 Pengertian Pahlawan Nasional……5

2.1.2 Tindak Kepahlawanan……..5

2.1.3 Nilai Kepahlawanan……5

2.1.4 Keluarga Pahlawan……...6

2.1.5 Sumber Hukum……6

UNIVERSITAS MERCU BUANA

2.1.6 Kriteria Pahlawan Nasional……..6

2.1.7 Persyaratan Dan Administrasi…….….7

2.1.8 TATA CARA PENGUSULAN……7

2.2 Daftar Nama Pahlawan dan Daerah Asalnya…….8

2.3 Tahapan Pengembangan Dan Perancangan System Perangkat Lunak……10

2.4 Struktur Navigasi…….12

2.5 Story Board……..……13

2.6 Tahapan Proses…….13

2.6.1 Analisis dan Perancangan……...14

2.6.2 Implementasi dan Pengujian……...14

2.6.3 Kesimpulan…….15

2.7 PhoneGap…….15

2.8 Jquery Mobile……...16

2.8 HTML5……17

2.9 Eclipse……..17

2.10 API (Application Programming Interface)…….…….18

2.11 Android SDK…….19

2.12 Android Phone……...20

BAB III……...23

ANALISIS DAN PERANCANGAN……23

3.1 Analisis Konsep……...23

3.1.1 Pengguna (User) ……23

3.1.2 Tujuan Aplikasi……..23

3.1.3 Jenis Aplikasi……..23

3.2 Analisa Kebutuhan……...23

3.3 Perancangan Sistem……24

UNIVERSITAS MERCU BUANA

3.3.1 Cara Kerja Sistem……...25

3.3.2 Perancangan Struktur Navigasi……...25

3.3.3 Perancangan Storyboard……26

3.3.4 Pengumpulan Bahan……...30

BAB IV……..39

Impementasi Dan Pengujian……..39

4.1 Implementasi……...39

4.1.1 Spesifikasi Implementasi Sistem……39

4.2 Penulisan Code (coding)……..40

4.2.1 Penulisan Kode pada Menu Utama dan About……...40

4.2.2 Penulisan Kode Pada Halaman Pulau……42

4.2.3 Penulisan Kode Pada Halaman Provinsi……43

4.2.4 Penulisan Kode Pada Halaman Pahlwan……46

4.2.5 Tampilan Pada Halaman Gallery……48

4.3 Pengujian Aplikasi……...49

4.3.1 Skenario Pengujian Fungsi……49

4.3.2 Hasil Pengujian……...50

4.3.3 Pengujian Aplikasi Pada Berbagai Versi Android……..50

4.4 Analisis Hasil Pengujian……..51

4.4.1 Analisis Aplikasi Pada Android ……51

BAB V……55

PENUTUP……..55

5.1 Kesimpulan……...55

5.2 Saran……55

DAFTAR PUSAKA……..57

LAMPIRAN……..……59

UNIVERSITAS MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Hal.

Gambar 2.1Bagan Pengusulan Gelar Pahlawan Nasional(www.kemensos.go.id).8

Gambar 2.2 Model Pengembangan Multimedia……....11

Gambar 2.3 Fitur Phonegap API pada setiap device (www.phonegap.com).....16

Gambar 3.1 Struktur Navigasi…….…..25

Gambar 3.2 Halaman Awal……...26

Gambar 3.3 Peta Indonesia……27

Gambar 3.4 Halaman Provinsi……...27

Gambar 3.5 Halaman Provinsi1……28

Gambar 3.6 Halaman Gallery……28

Gambar 3.7 Halaman Pahlawan……29

Gambar 3.8 Halaman Gallery1……..30

Gambar 4.1 Home Aplikasi……..……42

Gambar 4.2. About…….……42

Gambar 4.3 Halaman Peta Indonesia…….……43

Gambar 4.4 Halaman Provinsi……...46

Gambar 4.5 Halaman Provinsi……...46

Gambar 4.6 Halaman Pahlawan……48

Gambar 4.7 Gallery……49

Gambar 4.8 Hasil Tes Pengujian Aplikasi Pada Android……..53

UNIVERSITAS MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

Hal.

Tabel 2.1 Daftar Pahlawan(www.kemensos.go.id).....8

Tabel 3.1 Storyboard Aplikasi……...26

Tabel 3.2 Pengumpulan Bahan Aplikasi……30

Tabel 4.1 Skenario Pengujian……50

Tabel 4.2 Hasil Pengujian……..50

Tabel 4.3 Hasil pengujian di tipe os android……..51

UNIVERSITAS
MERCU BUANA