



**SISTEM INFORMASI DESTINASI JAKSELGO BERBASIS ANDROID**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

**Bernando Novian Kusuma Ponto**

**MERCU BUANA**  
**41819110128**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2025**

## HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bernando Novian Kusuma Ponto  
NIM : 41819110128  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Laporan Tugas Akhir : Sistem Informasi Destinasi JakSelGo  
Berbasis Android

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 30 Juli 2025



Bernando Novian Kusuma Ponto

## HALAMAN PERSETUJUAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Bernando Novian Kusuma Ponto

NIM : 41819110128

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Laporan Tugas Akhir : Sistem Informasi Destinasi JakSelGo Berbasis Android

Untuk dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Sistem Informasi , Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Disetujui di Jakarta, 30 Juli 2025

Pembimbing : Inna Sabily Karima, S.Kom., M.Kom. (  )

NIDN : 0324018902

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Bernando Novian Kusuma Ponto  
NIM : 41819110128  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Laporan Tugas Akhir : Sistem Informasi Destinasi JakSelGo Berbasis Android

Telah berhasil dipertahankan pada siang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercubuana.

Disahkan oleh:

|               |                                      |                                                                                           |
|---------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pembimbing    | : Inna Sabily Karima, S.Kom., M.Kom. | (  )   |
| NIDN          | : 0324018902                         |                                                                                           |
| Ketua Penguji | : Wawan Gunawan, S.Kom, MT., M.Kom.  | (  ) |
| NIDN          | : 0424108104                         |                                                                                           |
| Penguji 1     | : Inge Handriani, M.Ak, MMSI.        | (  ) |
| NIDN          | : 1025017501                         |                                                                                           |
| Penguji 2     | : Sulis Sandiwarno, S.Kom,M.Kom      | (  ) |
| NIDN          | : 0302028803                         |                                                                                           |

Jakarta, 30 Juli 2025

Mengetahui,

  
Dr. Bambang Jokonowo, S.Si, M.T.I  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

  
Wawan Gunawan, S.Kom, MT, M.Kom  
Ka. Prodi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah, atas segala rahmat dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Tugas Akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. Andi Adriansyah, M.Eng. selaku Rektor Universitas Mercu Buana;
2. Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., M.T.I. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer;
3. Wawan Gunawan, S.Kom., MT., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi;
4. Inna Sabily Karima, S. Kom., M. Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini;
5. Wawan Gunawan, S.Kom., MT., M.Kom, Inge Handriani, M.Ak., MMSI, dan Sulis Sandiwarno, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Penguji Tugas Akhir atas koreksi dan arahan serta masukannya;
6. Luciana Kusuma, orang tua saya tercinta yang selalu mendukung dan mendo'akan saya.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Laporan Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta, 30 Juli 2025

Penulis

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS  
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bernando Novian Kusuma Ponto  
NIM : 41819110128  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Laporan Tugas Akhir : Sistem Informasi Destinasi JakSelGo  
Berbasis Android

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 30 Juli 2025

Yang menyatakan,



(Bernando Novian Kusuma Ponto)

## ABSTRAK

Nama : Bernando Novian Kusuma Ponto  
NIM : 41819110128  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : Sistem Informasi Destinasi JakSelGo Berbasis Android  
Pembimbing TA : Inna Sabily Karima, S.Kom., M.Kom

Sejauh ini para pengunjung masih menggunakan cara manual dengan menggunakan mesin pencari atau yang biasa diketahui dengan sebutan *Google* untuk memperoleh informasi mengenai lokasi tempat wisata. Untuk dapat mengatasi permasalahan tersebut, maka penelitian ini memanfaatkan sistem informasi untuk dapat membuat suatu aplikasi daftar wisata. Sistem aplikasi ini dibuat khusus untuk lokasi tempat wisata yang terletak di wilayah Ibu kota Jakarta khususnya wilayah Jakarta Selatan. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik wawancara, analisis data. *Agile eXtreme Programming* sebagai metode perancangan program aplikasi JakSelGO hasil dari penelitian ini menyatakan bahwa dengan dikembangkannya sistem aplikasi JakSelGO dapat mempermudah memperoleh informasi yang akurat dan tersegmentasi. Aplikasi ini juga berpotensi menjadi media promosi efektif bagi destinasi wisata lokal di Jakarta Selatan.

Kata kunci : Sistem Informasi, *Embedded System*, *Flutter*, *WebView*, *Xampp Server*, *Visual Studio Code*, *Agile*

## ABSTRACT

Name : Bernando Novian Kusuma Ponto  
Student ID : 41819110128  
Study Program : Information Systems  
Title : JakSelGo: An Android-Based Information System for  
Tourist Destinations  
Counselor : Inna Sabily Karima, S.Kom., M.Kom

Currently, most visitors still rely on manual methods, such as using search engines like Google, to obtain information about tourist destinations. This approach is often inefficient and lacks segmentation, resulting in information that is not always accurate or relevant. To address this issue, this research aims to develop an information system in the form of an Android-based application called JakSelGo, specifically designed to provide a directory of tourist destinations located in South Jakarta, the southern region of Indonesia's capital city. This study employs a qualitative approach, utilizing interviews and data analysis techniques, and applies the Agile eXtreme Programming (XP) method in the development process. The results of this research indicate that the JakSelGo application successfully provides more accurate, segmented, and easily accessible tourism information. Furthermore, the application has the potential to serve as an effective promotional tool for local tourist destinations in South Jakarta.

Keyword : Information System, Embedded System, Flutter, WebView, UML, Xampp Server, Visual Studio Code

## DAFTAR ISI

|                                                                                         |      |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|------|
| HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI .....                                                  | ii   |
| HALAMAN PERSETUJUAN .....                                                               | iii  |
| HALAMAN PENGESAHAN.....                                                                 | iv   |
| KATA PENGANTAR.....                                                                     | v    |
| HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR<br>UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS..... | vi   |
| ABSTRAK .....                                                                           | vii  |
| ABSTRACT .....                                                                          | viii |
| DAFTAR ISI.....                                                                         | ix   |
| DAFTAR TABEL .....                                                                      | xi   |
| DAFTAR GAMBAR.....                                                                      | xii  |
| BAB I PENDAHULUAN.....                                                                  | 1    |
| 1.1    Latar Belakang .....                                                             | 1    |
| 1.2    Rumusan Masalah .....                                                            | 2    |
| 1.3    Tujuan Penelitian .....                                                          | 2    |
| 1.4    Batasan Masalah.....                                                             | 2    |
| 1.5    Manfaat Penelitian .....                                                         | 3    |
| 1.6    Sistematika Penulisan.....                                                       | 3    |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....                                                            | 5    |
| 2.1    Teori Penelitian.....                                                            | 5    |
| 2.1.1    Metode Penelitian <i>Agile</i> .....                                           | 5    |
| 2.2    Penelitian Terdahulu .....                                                       | 7    |
| 2.2.1    Literatur Review .....                                                         | 7    |
| 2.3    Analisis Literature Review .....                                                 | 14   |
| 2.3.1    Gagasan Penelitian.....                                                        | 16   |
| BAB III METODE PENELITIAN .....                                                         | 17   |
| 3.1    Deskripsi Sumber Data .....                                                      | 17   |
| 3.2    Teknik Pengumpulan Data .....                                                    | 17   |
| 3.3    Diagram Alir Penelitian .....                                                    | 17   |
| 3.4    Pemrograman .....                                                                | 36   |
| BAB IV PEMBAHASAN.....                                                                  | 37   |
| 4.1    Hasil Pengembangan Sistem.....                                                   | 37   |

|                                        |                                        |    |
|----------------------------------------|----------------------------------------|----|
| 4.1.1                                  | Perolehan Data .....                   | 37 |
| 4.1.2                                  | Objek Penelitian .....                 | 38 |
| 4.1.3                                  | Proses Pengembangan Aplikasi .....     | 38 |
| i.                                     | Implementasi <i>Dashboard</i> .....    | 44 |
| ii.                                    | Tampilan Aplikasi <i>Android</i> ..... | 45 |
| 4.2                                    | Pembahasan .....                       | 45 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....       |                                        | 47 |
| 5.1                                    | Kesimpulan .....                       | 47 |
| 5.2                                    | Saran .....                            | 48 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                   |                                        | 49 |
| LAMPIRAN.....                          |                                        | 51 |
| Lampiran 1 Kartu Asistensi.....        |                                        | 51 |
| Lampiran 2 Curriculum Vitae.....       |                                        | 52 |
| Lampiran 3 Hasil cek uji plagiasi..... |                                        | 53 |



## DAFTAR TABEL

|                                               |           |
|-----------------------------------------------|-----------|
| <b>Table 1 Literatur Review .....</b>         | <b>7</b>  |
| <b>Table 2 Analisis Literatur Review.....</b> | <b>14</b> |
| <b>Table 3 User Story .....</b>               | <b>40</b> |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                 |           |
|-----------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Gambar 1 Diagram Alir Penelitian .....</b>                   | <b>18</b> |
| <b>Gambar 2 Metode eXtreme Programming.....</b>                 | <b>20</b> |
| <b>Gambar 3 Database Aplikasi .....</b>                         | <b>22</b> |
| <b>Gambar 4 Entity Relationship Diagram .....</b>               | <b>23</b> |
| <b>Gambar 5 Tampilan Utama Pengunjung.....</b>                  | <b>24</b> |
| <b>Gambar 6 Tampilan Destinasi Terbaru .....</b>                | <b>25</b> |
| <b>Gambar 7 Video Pengenalan Kota .....</b>                     | <b>26</b> |
| <b>Gambar 8 Tampilan Footer Website .....</b>                   | <b>26</b> |
| <b>Gambar 9 Temukan Destinasi Terdekat .....</b>                | <b>27</b> |
| <b>Gambar 10 Pencarian Destinasi .....</b>                      | <b>27</b> |
| <b>Gambar 11 Hasil Pencarian Destinasi.....</b>                 | <b>28</b> |
| <b>Gambar 12 Seluruh Destiansi .....</b>                        | <b>29</b> |
| <b>Gambar 13 Destinasi Perkartegori.....</b>                    | <b>29</b> |
| <b>Gambar 14 Tampilan Awal Detail Destinasi .....</b>           | <b>30</b> |
| <b>Gambar 15 Detail Destinasi - Deskripsi dan Lokasi .....</b>  | <b>30</b> |
| <b>Gambar 16 Detail Destinasi - Galeri .....</b>                | <b>31</b> |
| <b>Gambar 17 Detail Destinasi – Ulasan Pengunjung .....</b>     | <b>31</b> |
| <b>Gambar 18 Detail Destinasi – Video dan Sosial Media.....</b> | <b>31</b> |
| <b>Gambar 19 Fitur Login .....</b>                              | <b>32</b> |
| <b>Gambar 20 Daftar Destinasi Dashboard Admin .....</b>         | <b>33</b> |
| <b>Gambar 21 Mengubah dan Menghapus.....</b>                    | <b>33</b> |
| <b>Gambar 22 Menambahkan Destinasi.....</b>                     | <b>34</b> |
| <b>Gambar 23 Tampilan Mobile .....</b>                          | <b>35</b> |
| <b>Gambar 24 Desain Navigasi Aplikasi JakSelGO.....</b>         | <b>43</b> |

