

ABSTRAK

Dewasa ini kebutuhan teknologi informasi telah menjadi bagian dari kehidupan manusia sehari-hari, salah satunya dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran berbasis edukasi seperti *game*. Dalam dunia pendidikan, selama ini proses belajar mengajar dilakukan secara manual. Dari kebutuhan dan alasan tersebut, penulis termotivasi untuk membuat aplikasi *game* pengembangan pembelajaran tentang hijaiyah dasar menggunakan *Adobe Flash Profesional CS5* dengan metode *Luther* dan metode penelitian *Pengembangan*, untuk membantu proses pembelajaran dalam pengembangan pengenalan huruf hijaiyah dan memahami cara pengucapan yang baik dan benar secara bertahap. Jenis game ini adalah pertualangan (*adventure*) dengan satu karakter yang dimainkan untuk menyelesaikan *level* berikutnya. *Games* Pengembangan pengenalan huruf hijaiyah merupakan *Game* yang berguna untuk membantu proses pembelajaran bagi anak-anak untuk memudahkan dalam memahami huruf-huruf hijaiyah dan contoh pengucapan yang benar dan sekaligus sebagai sarana hiburan untuk meningkatkan minat belajar dan kreatifitas dalam berfikir.

Kata Kunci : Pengembangan Huruf Hijaiyah berbasis PC



ABSTRACT

Now days the need of information technology has become part of everyday human life, one of which can be used as a medium of education as game-based learning. In education, for the teaching and learning process is done manually. Of the need and the reason, the authors are motivated to make a learning game application development on the basis hijaiyah using Adobe Flash Professional CS5 with Luther methods and methods of development research, to assist the learning process in the development and introduction hijaiyah understand how good and correct pronunciation gradually. This type of game is the adventure (adventure) with a character played to complete the next level. Games Development Game introduction hijaiyah is useful to help the learning process for the kids to make it easier to understand hijaiyah letters and examples of correct pronunciation and entertainment as well as a means to enhance learning and creativity in thinking.

Key Word : Development of a PC-based Hijaiyah Letter

