ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBINAAN ATLET JUDO PADA PB PJSI

AGUSTINA MERDEKAWATI

41813110093

SKRIPSI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

http://digilib.mercubuana.ac.id/

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBINAAN ATLET JUDO PADA PB PJSI

SKRIPSI

Diajukan Untuk melengkapi salah satu syarat
Memperoleh gelar sarjana komputer

Oleh :

AGUSTINA MERDEKAWATI
41813110093

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015

http://digilib.mercubuana.ac.id/

LEMBAR PERNYATAAN

Nama	: AGUSTINA MERDEKAWATI
Nim	: 41813110093
Fakultas	: ILMU KOMPUTER
Program Studi	: SISTEM INFORMASI
Judul	: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBINAAN ATLET JUDO PADA PB PJSI

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Jakarta, Juli 2015

METERAI TEMPEL 6000

AGUSTINA MERDEKAWATI

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Nama	: Agustina Merdekawati
Nim	: 41813110093
Fakultas	: Ilmu Komputer
Program Studi	: Sistem Informasi
Judul	: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBINAAN ATLET JUDO PADA PB PJSI

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 11 JULI 2015

Wachyu Hari Haji, S.Kom, MM

Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

LEMBAR PENGESAHAAN

Nama	: Agustina Merdekawati
Nim	: 41813110093
Fakultas	: Ilmu Komputer
Program Studi	: Sistem Informasi
Judul	: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBINAAN ATLET JUDO PADA PB PJSI

Telah disidangkan , diperiksa dan disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Jakarta, Juli 2015

Menyetujui,

Pembimbing

Wachyu Hari Haji ,S.Kom, MM

Mengetahui ,	Mengetahui ,
Koordinator Tugas Akhir	Ka. Prodi Sistem Informatika
Bagus Priambodo,ST.,M.TI	Nur Ani ,ST.,MMSI

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana laporan tugas akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu (SI) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini tak akan dapat selesai tepat waktu tanpa bantuan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terimkasih kepada :

1. Bapak Wachyu Hari Haji, S.Kom, MM selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat, ilmu dan segala bantuan yang tidak dapat disebutkan satu persatu oleh penulis.
2. Ibu Nur Ani, S.T,MMSI, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana atas nasihat, saran, motivasi, dan juga keramah-tamahanya kepada penulis sehingga penulis merasa terpacu untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Bapak Bagus Priambodo, S.T,M.TI, selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. PB PJSI selaku tempat penilitian penulis yang telah banyak membantu dan memberikan informasi kepada penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Ayah dan Ibu yang selalu memberikan doa dan semangat kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Teman-teman seperjuangan dan sahabat-sahabat yang telah memberikan semangat dan bantuan yang tidak dapat disebutkan satu persatu oleh penulis.

http://digilib.mercubuana.ac.id/

7. Nurma Yunia Ningrum, AMDKeb, selaku kakak penulis yang telah memberikan nasihat, saran, motivasi, dan ilmu kepada penulis hingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga semua kebaikan yang telah diberikan kepada penulis mendapat balasan yang lebih banyak lagi oleh Allah SWT, Terima Kasih.

Jakarta, Juli 2015

PENULIS

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN……..i

LEMBAR PERSETUJUAN ……ii

LEMBAR PENGESAHAN…….iii

ABSTRACT...……...vii

ABSTRAK……...xiii

DAFTAR ISI…….ix

DAFTAR TABEL…….xii

DAFTAR GAMBAR……xiii

BAB I PENDAHULUAN……..1

1.1.Latar Belakang……..1

1.2.Rumusan Masalah…….2

1.3.Manfaat dan Tujuan Penelitian…….3

1.3.1.Manfaat Penilitian……3

1.3.2.Tujuan Penelitian…….3

1.4.Batasan Masalah……..3

1.5.Metode Penelitian…….3

1.Jenis Penelitian……3

2.Tekhnik Pengumpulan Data……4

3.Metode Pengembangan Sistem……4

1.6.Sistematika Penulisan…….6

BAB II LANDASAN TEORI…….8

2.1 Landasan Teori……8

2.1.1 Konsep Dasar Analisa Sistem……...…….8

2.1.2 Perancangan Sistem……..10

http://digilib.mercubuana.ac.id/

2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi……10

2.1.4 Komponen Sistem Informasi……11

2.1.5 Pembinaan……..11

2.1.6 Pengertian Judo……12

2.1.7 SISTEM PENGHITUNGAN PERINGKAT PON……...13

2.2 Pengertian Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)….……..15

2.2.1 Keuntungan OOAD…….……..16

2.2.2 Prinsip Umum OOAD…….……..16

2.3 Unified Modelling Language (UML)…….……17

2.3.1 Pengertian Unified Modelling Language (UML)…….……17

2.3.2 Jenis-Jenis Unified Modelling Language (UML)…….……18

2.4 Perancangan Sistem Berorientasi Objek…….……30

2.4.1 Karakteristik Dasar dalam Sistem Berorientasi Objek……...31

2.5 Sistem Basis Data……32

2.5.1 Komponen Basis Data……33

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN……35

3.1 Profil Perusahaan……35

3.1.1 Sejarah Singkat……...35

3.2 Visi Misi PB-PJSI……...39

3.2.1 Visi PB-PJSI……..39

3.2.2 Misi PB-PJSI……..39

3.3 Struktur Organisasi PB-PJSI……...40

3.4 Analisa Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan……..41

3.4.1 Analisa Permasalahan Proses Bisnis……...45

3.4.2 Usulan Pemecahan Masalah Analisa……..45

3.4.3 Rancangan Sistem Usulan……..46

http://digilib.mercubuana.ac.id/

3.4.4 Rancangan Database……59
BAB IV RANCANGAN IMPLEMENTASI SISTEM……68
4.1 Implementasi Sistem……68
a. Perangkat Keras……68
b. Perangkat Lunak……..68
4.2 Rancangan Struktur Menu……69
4.3 Rancangan Antar Muka……70
4.3.1 Rancangan Antar Muka Login……70
4.3.2 Rancangan Antar Muka Halaman Utama……70
4.3.3 Rancangan Antar Muka Data User……..71
4.3.4 Rancangan Antar Muka Data Pengurus……...72
4.3.5 Rancangan Antar Muka Data Atlet……73
4.3.6 Rancangan Antar Muka Data Pelatih……..74
4.3.7 Rancangan Antar Muka Data Mutasi……..75
4.3.8 Rancangan Antar Muka Data Ranking Point Atlet……76
4.3.9 Rancangan Antar Muka Laporan Mutasi Atlet……77
4.3.10 Rancangan Antar Muka Laporan Ranking Point Atlet……..78
BAB V PENUTUP……79
5.1 KESIMPULAN……79
5.2 SARAN……79
DAFTAR PUSTAKA……80
LAMPIRAN……..81

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kejuaraan yang mendapatkan point rangking untuk PON 14

Tabel 2.2 Daftar point kejuaraan untuk PON 15

Tabel 2.3 Komponen Use Case Diagram 20

Tabel 2.4 Komponen Activity Diagram 23

Tabel 2.5 Komponen Class Diagram 26

Tabel 2.6 Komponen Sequence Diagram 28

Tabel 3.1 Skenario Use Case Kelola Data User 47

Tabel 3.2 Skenario Use Case Kelola Data Pengurus 47

Tabel 3.3 Skenario Use case Kelola Data Atlet 47

Tabel 3.4 Skenario Use case Kelola Data Pelatih 48

Tabel 3.5 Skenario Use case Kelola Data Mutasi Atlet 48

Tabel 3.6 Skenario Use case Kelola Data Ranking Point Atlet 48

Tabel 3.7 Skenario Use case Menampilkan Laporan Mutasi Atlet 49

Tabel 3.8 Skenario Use case Menampilkan Laporan Ranking Point Atlet 49

Tabel 3.9 Struktur Tabel Data_User 59

Tabel 3.10 Struktur Tabel Data_Pengurus 60

Tabel 3.11 Struktur Tabel Data_Atlet 60

Tabel 3.12 Struktur Tabel Data_Pelatih 61

Tabel 3.13 Struktur Tabel Data_Mutasi 63

Tabel 3.14 Struktur Tabel Data_Rangking_Point_Atlet 63

Tabel 3.15 Struktur Tabel Tingkat_Kejuaraan 65

Tabel 3.16 Struktur Tabel Kelas_Berat_Badan 65

Tabel 3.17 Struktur Tabel Wilayah 66

Tabel 3.18 Struktur Tabel Kejuaraan 66

Tabel 3.19 Struktur Tabel Kelompok_Kejuaraan 67

UNIVERSITAS MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah Analisa Sistem 9
Gambar 2.2 Contoh Use Case Diagram 22
Gambar 2.3 Contoh Activity Diagram 24
Gambar 2.4 Contoh Class Diagram 27
Gambar 2.5 Contoh Sequence Diagram 30
Gambar 3.2 Proses Bisnis Pembinaan Atlet Ranking Point Atlet 42
Gambar 3.4 Use Case Diagram Usulan 46
Gambar 3.5 Activity Diagram Kelola Data User 47
Gambar 3.6 Activity Diagram Kelola Data Pengurus 52
Gambar 3.7 Activity Diagram Kelola Data Atlet 52
Gambar 3.8 Activity Diagram Kelola Data Pelatih 53
Gambar 3.9 Activity Diagram Kelola Data Mutasi 53
Gambar 3.10 Activity Diagram Kelola Data Ranking Point Atlet 54
Gambar 3.11 Activity Diagram Menampilkan Laporan Mutasi Atlet 54
Gambar 3.12 Activity Diagram Menampilkan Laporan Ranking Point Atlet 55
Gambar 3.13 Sequence Diagram Kelola Data User 56
Gambar 3.14 Sequence Diagram Kelola Data Pengurus 56
Gambar 3.15 Sequence Diagram Kelola Data Atlet 56
Gambar 3.16 Sequence Diagram Kelola Data Pelatih 57
Gambar 3.17 Sequence Diagram Kelola Data Mutasi Atlet 57
Gambar 3.18 Sequence Diagram Kelola Data Ranking Point Atlet 58
Gambar 3.19 Sequence Diagram Menampilkan Laporan Mutasi Atlet 58
Gambar 3.20 Sequence Diagram Menampilkan Laporan Rangking Point 59
Gambar 3.21 Class Diagram Sistem Informasi Pembinaan Atlet Judo 60
Gambar 4.1 Rancangan Struktur Menu 71
Gambar 4.2 Rancangan Antar Muka Login 72
Gambar 4.3 Rancangan Antar Muka Halaman Utama 72
Gambar 4.4 Rancangan Antar Muka Data User 73
Gambar 4.5 Rancangan Antar Muka Data Pengurus 74

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Gambar 4.6 Rancangan Antar Muka Data Atlet 75
Gambar 4.7 Rancangan Antar Muka Data Pelatih 76
Gambar 4.8 Rancangan Antar Muka Data Mutasi 77
Gambar 4.9 Rancangan Antar Muka Data Ranking Point Atlet 78
Gambar 4.10 Rancangan Antar Muka Laporan Mutasi Atlet 79
Gambar 4.11 Rancangan Antar Muka Laporan Ranking Point Atlet 80

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/