



**APLIKASI BUKU BULUGHUL MARAM  
BERBASIS ANDROID**

PRASETYO UTOMO

41810110005

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Nama Mahasiswa : Prasetyo Utomo  
NIM : 41810110005  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : APLIKASI BUKU BULUGHUL MARAM BERBASIS  
ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, Juli 2015

Menyetujui,

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**Bagus Priambodo, ST.,M.TI**

Dosen Pembimbing

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

**N a m a** : Prasetyo Utomo  
**N I M** : 41810110005  
**Fakultas** : Ilmu Komputer  
**Program Studi** : Sistem Informasi  
**Judul** : Aplikasi Buku Bulughul Maram Berbasis Android

Menyatakan bahwa tugas akhir tersebut diatas adalah benar hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Hal-hal yang bukan karya saya dalam tugas akhir tersebut diberi tanda citasi dan ditunjukkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi akademik yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat tanpa ada unsur paksaan dari siapapun dan untuk dipergunakan sebaik-baiknya.

Jakarta, 5 Juli 2015

Yang membuat pernyataan,



Prasetyo Utomo

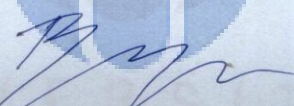
**LEMBAR PENGESAHAN**

Nama Mahasiswa : Prasetyo Utomo  
NIM : 41810110005  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul : APLIKASI BUKU BULUGHUL MARAM BERBASIS ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, JULI 2015

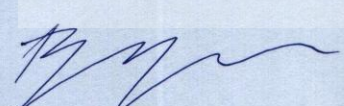
Menyetujui,

  
**Bagus Priambodo, ST.,M.TI**

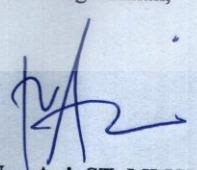
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

Mengesahkan,

  
**Bagus Priambodo, ST.,M.TI**

Koordinator Tugas Akhir

  
**Nur Ani, ST.,MMSI**

Kaprodi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Rabbilalamin, puji dan syukur terucap kepada Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga dapat terselesaikannya tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan, tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Bagus Priambodo ST., M.TI selaku Dosen Pembimbing tugas akhir yang telah memberi waktu, saran dan bimbingannya selama ini.
2. Ibu Nur Ani, ST, MMSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.
3. Orang tua, kakak serta keluarga tercinta yang telah sabar menanti dan terus mendukung baik spririt maupun materi untuk bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Teman-teman S1 Sistem Informasi angkatan 17 tahun 2010 atas kerjasamanya selama ini. Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan, Amin.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang juga banyak membantu penulis selama pengerjaan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak kekurangan, karena keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan yang sifatnya membangun agar penulis dapat menjadikan yang lebih baik lagi di kemudian hari.

Jakarta, Juli 2015

Prasetyo Utomo



## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
ABSTRACT .....	iv
ABSTRAK .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II .....	7
LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Buku .....	7
2.2 Mobile Web Application .....	7
2.3 Android .....	8
2.3.1 Karakteristik Android .....	9
2.3.2 Android Software Development Kit (SDK) .....	10
2.3.3 Android Development Tools (ADT) .....	11
2.3.4 Android Virtual Device (AVD) .....	11
2.4 Hyper Text Markup Language (HTML) .....	11

2.5	Java.....	12
2.6	Eclipse.....	12
<b>BAB III.....</b>		<b>14</b>
<b>ANALISA DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>14</b>
3.1	Konsep.....	14
3.2	Desain.....	14
3.2.1	Storyboard.....	14
3.2.2	Flowchart.....	19
3.3	Pengumpulan Bahan.....	22
<b>BAB IV.....</b>		<b>23</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>23</b>
4.1	Perakitan (Assembly).....	23
4.1.1	Spesifikasi Perangkat.....	23
4.1.2	Source Code.....	24
4.1.3	Implementasi Layar Aplikasi.....	25
4.2	Pengujian.....	29
4.3	Distribusi.....	31
<b>BAB V.....</b>		<b>32</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>32</b>
4.1	Kesimpulan.....	32
4.2	Saran.....	32
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>33</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>34</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. – Scene 1 .....	15
Gambar 3.2. – Scene 2 .....	16
Gambar 3.3. – Scene 3 .....	16
Gambar 3.4. – Scene 4 .....	17
Gambar 3.5. – Scene 5 .....	17
Gambar 3.6. – Scene 6 .....	18
Gambar 3.7. – Scene 7 .....	18
Gambar 3.8. – Flowchart Aplikasi.....	19
Gambar 3.9. – Flowchart Pencarian Judul Bab.....	20
Gambar 3.10. – Flowchart Pencarian Sub bab.....	20
Gambar 3.11. – Flowchart Berbagi ke Media Sosial.....	21
Gambar 3.12. – Flowchart Menampilkan Halaman Informasi Aplikasi.....	21
Gambar 4.1. – Tampilan Layar Intro.....	25
Gambar 4.2. – Tampilan Layar Menu Utama.....	26
Gambar 4.3. – Tampilan Layar Pencarian.....	26
Gambar 4.4. – Tampilan Layar Isi Buku.....	27
Gambar 4.5. – Tampilan Layar Berbagi ke Media Sosial.....	27
Gambar 4.6. – Tampilan Layar Halaman Informasi Aplikasi.....	28
Gambar 4.7. – Tampilan Layar Menu.....	28
Gambar 4.8. – Distribusi di PlayStore.....	31

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Hasil Pengujian Black Box.....	29
Tabel 4.2. Hasil Survei Tingkat Kepuasan Pengguna.....	30

