

DAFTAR PUSTAKA

- Alfansyur, Andarusni, & MM. (2020). Seni Mengelola Data: Penerapan triangulasi teknik, sumber & waktu pada penelitian pendidikan sosial. *Kajian, Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 5(2), 146-150.
- Ashria, E., & Ramadhana, M. (2020). Transmisi Nilai Antargenerasi Keluarga Dalam Penerapan Fungsi Sosial Budaya (Studi Pada Orang Tua dan Anak Keluarga Budaya Jawa di Yogyakarta). *EProceedings Of Management*, 2.
- Baidawi, T. (2019). Minat Siswa Terhadap Pembelajaran Bolavoli. *NASPA Journal*.
- Cangara, H. (2014). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Devito, J. (2018). *Komunikasi Antarmanusia Lima*. Tangerang Selatan: Kharisma Publising Grup.
- Diamastuti. (2015). Paradigma Ilmu Pengetahuan Sebuah Telaah Kritis. *Akuntansi Universitas Jember*, 10(1).
- Hani Adi , W., Ulin , N., & Nurul , L. (2021, Agustus). Konsep Pola Asuh Orang Tua Prespektif Pendidikan Islam. *Jurnal Studi Kemahasiswaan*, 1.
- Indra, P., & Marheni, E. (2020). *Pengaruh Metode Latihan dan Motivasi Berlatih terhadap Keterampilan Bermain Sepakbola Ssb Persika Jaya Sikabau*. Perfoma Olahraga.
- Indriantoro , N., & Supomo, B. (2016). *Metodologi Penelitian Bisnis Untuk Akuntansi & Manajemen*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta.
- Kurniawan , D. (2017). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokerastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta. *Jurnal Konseling Gusjigang*.

- Novrialdy, E., Nirwana, H., & Ahmad, R. (2019). High School student understanding of the risk of online game addiction. *Journal of Educational and Learning Studies*, 2, 113-119.
- Pratama, d. (2020). Tingkat Kecanduan Games Online Pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan. *Journal Of Nursing Care*.
- Rahayu, d. (2023). Peran Orang Tua Dalam Pendidikan Anak. *Dharmas Education Journal*.
- Riska, D. N., Mariam, S., & Meiske, R. (2017). Komunikasi Antarpribadi Dalam Menciptakan Harmonisasi Suami dan Istri Keluarga Didesa Sagea Kabupaten Halmahera Tengah. *Acta Diurna*, 6.
- Sandy, T. A., & Hidayat, W. N. (2019). *Game Mobile Learning*. Malang: Multimedia Edukasi.
- Sapto, I., & Dina, S. W. (2021). Faktor Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online Peserta Didik. *Jouran Konseling Gusjigang*, 9-19.
- Silfia, H. (2017). *Komunikasi Antarpribadi Teori dan Praktik*. Yogyakarta: Ar - Ruzz Media.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Yosua, F. R., John, D. Z., & Evelin, J. K. (2023). Pengaruh Game Online Terhadap Interaksi Sosial Di Kalangan Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Univeristas Sam Ratulangi. *Jurnal Ilmiah Society*, 3.