



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS WEB PADA PT. PANARUB INDUSTRI**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Didi Hadiyanto

41807010028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

2011



SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG
BERBASIS WEB PADA PT. PANARUB INDUSTRI

DIDI HADIYANTO
41807010028

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
2011

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Didi Hadiyanto
NIM : 41807010028
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul :

”SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS WEB PADA PT. PANARUB INDUSTRI ”

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui

Pembimbing

Ir.Fajar Masya, S.Kom., MMSI

Mengetahui

Kordinator Tugas Akhir

Mengesahkan

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Anita RatnaSari, S.KOM., M.KOM

Nur Ani, ST., MMSI

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Didi Hadiyanto

Nim : 41807010028

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN
BARANG BERBASIS WEB PADA PT PANARUB INDUSTRI**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir terdapat unsur plagiat, maka saya
siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Agustus 2011

Materi Rp.6000

(Didi

Hadiyanto)

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Didi Hadiyanto

Nim : 41807010028

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : **SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN
BARANG BERBASIS WEB PADA PT PANARUB INDUSTRI**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir terdapat unsur plagiat, maka saya
siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Agustus 2011

Materi Rp.6000

(Didi

Hadiyanto)

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACTION.....	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Konsep Dasar informasi	5
2.2. Metode <i>Waterfall</i>	6
2.3. Diagram –Diagram UML.....	7

2.4.	Teori pendukung	13
2.5.	Metode pengujian.....	15
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		16
3.1.	Tinjauan Organisasi	16
3.2.	Sejarah Singkat Perusahaan	16
3.3	Analisa Sistem.....	18
3.2.1	Use Case Penjualan yang berjalan.....	20
3.2.2	Use Case Persediaan barang yang berjalan.....	21
3.2.3	Activity Diagram pemesanan barang berjalan.....	22
3.2.4	Activity Diagram persediaan barang berjalan.....	23
3.2.5	Activity Diagram pembayaran barang berjalan.....	24
3.2.6	Activity Diagram pengiriman berjalan.....	25
3.2.7	Activity Diagram laporan berjalan.....	26
3.3.1	Use Case Diagram Penjualan usulan.....	28
3.3.2	Activity Diagram Register.....	32
3.3.3	Activity Diagram Pemesanan Barang usulan.....	33
3.3.4	Activity Diagram Pengiriman Barang usulan.....	34
3.3.5	Activiy Diagram Pembayaran usulan.....	35
3.3.6	Sequence Diagram Register usulan.....	36
3.3.7	Sequence Diagram Pemesenan Barang usulan.....	37
3.3.8	Sequence Diagram Persediaan Barang usulan.....	38
3.3.9	Sequence Diagram Pengiriman Barang usulan.....	39
3.3.10	Class Diagram.....	40

3.4	Rancangan Struktur Basis Data(Database)	41
3.5.	Perancangan <i>Storyboard website</i>	48
3.5.1	Tampilan Halaman Pada home.....	48
3.5.2	Tampilan Halaman Sepatu Bola.....	49
3.5.3	Tampilan Halaman Sepatu Futsal.....	50
3.5.4	Tampilan Halaman Profil.....	51
3.5.5	Tampilan Halaman Kategori News.....	52
3.5.6	Tampilann Halaman Login Member.....	53
3.5.7	Tampilan Halaman Login Marketing.....	53
3.5.8	Tampilan Halaman Login Gudang.....	54
3.5.9	Tampilan Halaman Spesifikasi Produk.....	54
3.5.10	Tampilan Halaman Daftar Baru.....	55
3.5.11	Tampilan Halaman Transaksi Pemesanan Barang.....	56
3.5.12	Tampilan Halaman Barang Yang Dipesan.....	57
3.5.13	Tampilan Halaman Transaksi Pembayaran Barang.....	58
3.5.14	Tampilan Halaman Data Pemesanan Pada Marketing.....	59
3.5.15	Tampilan Halaman Detail Pesanan.....	60
3.5.16	Tampilan Halaman Data Lokasi Pada Marketing.....	60
3.5.17	Tampilan Halaman Data Petugas Pada Marketing.....	60
3.5.18	Tampilan Halaman Data Member Pada Marketing.....	61
3.5.19	Tampilan Halaman Data Penjualan Pada Marketing.....	61
3.5.20	Tampilan Halaman Data Produk Pada Gudang.....	61
3.5.21	Tampilan Data Jenis Pada Gudang.....	61
3.5.22	Tampilan Data News Pada Gudang.....	62

3.5.23	Tampilan Halaman Data Album Pada Gudang.....	62
3.5.24	Tampilan Halaman Cetak Laporan.....	63
3.6.	Spesifikasi Perangkat Keras dan Lunak.....	64
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		65
4.1.	Instalasi Software	65
4.2.	Tampilan Layar	84
4.3.	Metode Pengujian.....	106
BAB V PENUTUP		107
5.1.	Kesimpulan	107
5.2.	Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA.....		108
LISTING PROGRAM.....		L-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Konsep Dasar Informasi	5
Gambar 2.2.	Metode <i>waterfall</i>	6
Gambar 2.3.	Ringkasan Use Case Sistem Restoran	7
Gambar 2.4.	Contoh Diagram Sequence	9
Gambar 2.5.	Contoh Diagram Activity.....	11
Gambar 2.6.	Contoh Diagram Class.....	12
Gambar 2.7.	Tampilan program macromedia dreamwaever 8.0	13
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi.....	17
Gambar 3.2.	<i>Use Case</i> Penjualan	20
Gambar 3.3.	<i>Use Case</i> Persediaan barang	21
Gambar 3.4.	<i>Activity</i> Diagram Pemesanan barang	22
Gambar 3.5.	<i>Activity</i> Diagram Persediaan barang.....	23
Gambar 3.6.	<i>Activity</i> Diagram Pembayaran barang	24
Gambar 3.7.	<i>Activity</i> Diagram Pengiriman barang.....	25
Gambar 3.8.	<i>Activity</i> Diagram Laporan.....	26
Gambar 3.9.	<i>Use Case</i> Diagram Penjualan.....	28
Gambar 3.10.	<i>Use Case</i> Diagram Register	29
Gambar 3.11.	<i>Use Case</i> Diagram Pemesanan barang	30

Gambar 3.12. <i>Activity Diagram Register</i>	..31
Gambar 3.13. <i>Activity Diagram pemesanan barang</i>	..32
Gambar 3.14. <i>Activity diagram pengiriman</i>	..33
Gambar 3.15. <i>Activity Diagram pemesanan barang</i>	..34
Gambar 3.16. <i>Activity Diagram Pengiriman barang</i>	..33
Gambar 3.17. <i>Activity Diagram Pembayaran</i>	..34
Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram Register</i>	..35
Gambar 3.19. <i>Sequence Diagram Pemesenan Barang</i>	..36
Gambar 3.20. <i>Sequence Diagram Persediaan barang</i>	..37
Gambar 3.21. <i>Sequence Diagram Pengiriman barang</i>	..38
Gambar 3.22. <i>Class Diagram</i>	..39
Gambar 3.23. <i>Storyboard halaman home</i>	..47
Gambar 3.24. <i>Storyboard halaman sepatu bola</i>	..48
Gambar 3.25. <i>Storyboard halaman sepatu futsal</i>	..49
Gambar 3.26. <i>Storyboard halaman profil</i>	..50
Gambar 3.27. <i>Storyboard halaman kategori news</i>	..51
Gambar 3.28. <i>Storyboard halaman login member</i>	..52
Gambar 3.29. <i>Storyboard halaman login marketing</i>	..52
Gambar 3.30. <i>Storyboard halaman login gudang</i>	..53
Gambar 3.31. <i>Storyboard halaman spesifikasi produk</i>	..54

Gambar 3.32. <i>Storyboard</i> halaman daftar baru	54
Gambar 3.33. <i>Storyboard</i> halaman transaksi pemesanan barang.....	55
Gambar 3.34. <i>Storyboard</i> halaman barang yang dipesan	56
Gambar 3.35. <i>Storyboard</i> halaman pembayaran barang	57
Gambar 3.36. <i>Storyboard</i> halaman data pemesanan	58
Gambar 3.37. <i>Storyboard</i> halaman detail pesanan	59
Gambar 3.38. <i>Storyboard</i> halaman data lokasi	59
Gambar 3.39. <i>Storyboard</i> halaman data petugas.....	59
Gambar 3.40. <i>Storyboard</i> halaman data member	60
Gambar 3.41. <i>Storyboard</i> halaman data penjualan.....	60
Gambar 3.42. <i>Storyboard</i> halaman data produk.....	60
Gambar 3.43 <i>Storyboard</i> halaman data jenis gudang.....	61
Gambar 3.44 <i>Storyboard</i> halaman data news.....	61
Gambar 3.45 <i>Storyboard</i> halaman data album.....	61
Gambar 3.46 <i>Storyboard</i> halaman cetak laporan.....	62
Gambar 4.1. <i>Alamat apache web server</i>	65
Gambar 4.2. <i>Interface aplikasi apache web server</i>	66
Gambar 4.3. <i>Interface license agreement</i>	67
Gambar 4.4. <i>Interface menentukan lokasi penginstalan</i>	67

Gambar 4.5.	<i>Interface components pendukung</i>	68
Gambar 4.6.	<i>Interface MySQL Server configuration</i>	68
Gambar 4.7.	<i>Interface informasi setup wizard complete</i>	69
Gambar 4.8.	Menu <i>appserv-win32-2.5.9</i> Di Start Menu	70
Gambar 4.9.	Menu <i>Start Apache</i> di start menu.....	71
Gambar 4.10.	Menu <i>MySQL</i> di Start Menu	72
Gambar 4.11.	Tampilan <i>localhost</i>	73
Gambar 4.12.	Tampilan <i>connect to localhost</i>	74
Gambar 4.13.	Tampilan Tampilan <i>database phpmyadmin</i>	74
Gambar 4.14.	Tampilan <i>localhost</i>	76
Gambar 4.15.	Tampilan <i>database PT PANARUB</i>	77
Gambar 4.16.	<i>Tampilan database statistik</i>	77
Gambar 4.17.	<i>Tampilan database tbl_album</i>	78
Gambar 4.18.	Tampilan <i>database tbl_gudang</i>	78
Gambar 4.19.	Tampilan <i>database tbl_jenis</i>	79
Gambar 4.20.	Tampilan <i>database tbl_komentar</i>	79
Gambar 4.21.	Tampilan <i>database tbl_lokasi</i>	80
Gambar 4.22.	Tampilan <i>database tbl_marketing</i>	80
Gambar 4.23.	Tampilan <i>database tbl_member</i>	81
Gambar 4.24.	Tampilan <i>database tbl_merk</i>	81

Gambar 4.25.	Tampilan <i>database</i> tbl_news	82
Gambar 4.26.	Tampilan <i>database</i> tbl_order	82
Gambar 4.27.	Tampilan <i>database</i> tbl_petugas.....	83
Gambar 4.28.	Tampilan <i>database</i> tbl_produk	83
Gambar 4.29.	Tampilan Halaman home.....	84
Gambar 4.30.	Tampilan Halaman sepatu bola	85
Gambar 4.31.	Tampilan Halaman sepatu futsal	86
Gambar 4.32.	Tampilan Halaman profil.....	87
Gambar 4.33.	Tampilan Halaman kategori.....	88
Gambar 4.34.	Tampilan Halaman login marketing	88
Gambar 4.35.	Tampilan Halaman login member	89
Gambar 4.36.	Tampilan Halaman login gudang	89
Gambar 4.37.	Tampilan Halaman daftar baru.....	90
Gambar 4.38.	Tampilan Halaman komentar	91
Gambar 4.39.	Tampilan Halaman spesifikasi produk	92
Gambar 4.40.	Tampilan Halaman transaksi pemesanan.....	93
Gambar 4.41.	Tampilan Halaman konfirmasi barang	94
Gambar 4.42.	Tampilan Halaman konfirmasi pembayaran.....	95
Gambar 4.43.	Tampilan Halaman data member	95
Gambar 4.44.	Tampilan Halaman admin marketing	96

Gambar 4.45.	Tampilan Halaman detail pesan	96
Gambar 4.46.	Tampilan Halaman data lokasi	97
Gambar 4.47.	Tampilan Halaman add lokasi.....	97
Gambar 4.48.	Tampilan Halaman data petugas	98
Gambar 4.49.	Tampilan Halaman detail petugas	98
Gambar 4.50.	Tampilan Halaman add petugas	99
Gambar 4.51.	Tampilan Halaman data member	99
Gambar 4.52.	Tampilan Halaman detail member	100
Gambar 4.53.	Tampilan Halaman data penjualan	100
Gambar 4.54.	Tampilan Halaman data penjualan	101
Gambar 4.55.	Tampilan Halaman data cetak laporan	101
Gambar 4.56.	Tampilan Halaman data produk	102
Gambar 4.57.	Tampilan Halaman data jenis.....	102
Gambar 4.58.	Tampilan Halaman view merk.....	103
Gambar 4.59.	Tampilan Halaman data detail barang	103
Gambar 4.60.	Tampilan Halaman detail barang	104
Gambar 4.61.	Tampilan Halaman detail barang pada gudang	104
Gambar 4.62.	Tampilan Halaman data news	105
Gambar 4.63.	Tampilan Halaman data album	106

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Jenis-jenis Diagram UML	7
Tabel 2.2.	Simbol <i>Use Case</i> Diagram	8
Tabel 2.3.	Simbol <i>Sequence</i> Diagram	9
Tabel 2.4.	Simbol <i>activity</i> Diagram.....	10
Tabel 2.5.	Notasi <i>Class</i> Diagram	12
Tabel 3.1.	Keterangan <i>Use Case</i> Diagram penjualan	20
Tabel 3.2.	Keterangan <i>Use case</i> Diagram persediaan barang.....	21
Tabel 3.3.	Keterangan <i>Use case</i> Diagram pemesanan barang	22
Tabel 3.4.	Keterangan <i>Activity</i> Diagram persediaan barang.....	23
Tabel 3.5.	Keterangan <i>Activity diagram</i> pembayaran barang.....	24
Tabel 3.6.	Keterangan <i>Activity</i> Diagram pengiriman	25
Tabel 3.7.	Keterangan <i>Activity</i> Diagram laporan	26
Tabel 3.8.	Keterangan Skenario Use Case melihat website	29
Tabel 3.9.	Keterangan Skenario Use Case memberikan komentar	29
Tabel 3.10.	Keterangan Skenario Use Case melakukan Register	29
Tabel 3.11.	Keterangan Skenario Use Case melihat website	29
Tabel 3.12.	Keterangan Skenario melakukan pemesanan barang.....	30
Tabel 3.13.	Keterangan Skenario Use Case melihat data pemesanan...	30
Tabel 3.14.	Keterangan Skenario Use Case mengentri data member ...	30
Tabel 3.15.	Keterangan Skenario Use Case mengentri data penjualan. ...	30
Tabel 3.16.	Keterangan Skenario Use Case mengupdate data barang ..	31
Tabel 3.17.	Keterangan Skenario mengupdate data jenis	31
Tabel 3.18	Keterangan Skenaario Use Case mengupdate data news ...	31

Tabel 3.19	Keterangan Skenario Use Case mengupdate data jenis.....	31
Tabel 3.20	Keterangan <i>Activity Diagram</i> <i>register</i>	32
Tabel 3.21	Keterangan <i>Activity Diagram</i> <i>pemesanan barang</i>	33
Tabel 3.22	Keterangan <i>Activity Diagram</i> pengiriman.....	34
Tabel 3.23	Keterangan <i>Activity Diagram</i> pembayaran.....	35
Tabel 3.24	Keterangan <i>sequence diagram</i> halaman <i>register</i>	36
Tabel 3.25	Keterangan <i>Sequence Diagram</i> halaman pesan barang.....	37
Tabel 3.26	Keterangan <i>Sequence Diagram</i> halaman persediaan barang.....	38
Tabel 3.27	Keterangan <i>Sequence Diagram</i> pengiriman.....	39
Tabel 3.28	Tabel data album.....	41
Tabel 3.29	Tabel data gudang	41
Tabel 3.30	Tabel data jenis	42
Tabel 3.31	Tabel data komentar	42
Tabel 3.32	Tabel data lokasi	42
Tabel 3.33	Tabel data marketing.....	43
Tabel 3.34	Tabel data statistik	43
Tabel 3.35	Tabel data member	44
Tabel 3.36	Tabel data merk	44
Tabel 3.37	Tabel data news	45
Tabel 3.38	Tabel data order	46
Tabel 3.39	Tabel data petugas.....	46
Tabel 3.40	Tabel data produk.....	47
Tabel 4.1	Keterangan gambar pengetikan alamat server.....	66
Tabel 4.2	Skenario pengujian.....	107

