

ABSTRAK

Saat ini alat-alat telekomunikasi telah berkembang di Indonesia, salah satu alat telekomunikasi yang sangat pesat perkembangannya saat ini adalah alat telekomunikasi berbasis android. Android adalah sistem operasi *Linux* yang digunakan untuk telepon seluler (*mobile*) seperti telepon pintar (*smartphone*) dan komputer *tablet* (PDA). Android juga bisa disematkan pada *gadget*, baik itu *handphone* atau *tablet*. Salah satu aplikasi media pembelajaran tersebut adalah aplikasi media pembelajaran tentang fauna reptil, yaitu suatu yang berfungsi sebagai media pembelajaran. Hasil akhir dari pembuatan aplikasi tersebut menghasilkan Aplikasi Media Pembelajaran Tentang Fauna Reptil Berbasis Android yang diharapkan dapat bermanfaat oleh semua masyarakat yang menggunakan aplikasi tersebut, dan diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi para pengguna sehingga dapat digunakan dimanapun dan kapanpun harus membawa buku materi.

Kata Kunci : Android, Aplikasi, Media Pembelajaran, Reptil



ABSTRACT

Currently, telecommunication tools have been developed in Indonesia, one of the rapidly developed telecommunication device is android based device. Android is a Linux operating system that is used for cell (mobile) phone such as smart phones (smartphones) and tablet computers (PDA). The Android can also be embedded on the gadget, be it mobile or tablet. One of the learning media applications is media applications of learning about the reptile fauna, i.e. one that served as a learning medium. The end result of the application development is android based learning media application about reptile, which is expected to be usable by all people who use those applications, and expected to provide ease for users so that it can be used wherever and whenever the book should bring the material.

Keyword : Android, Application, learning medium, reptile

