

APLIKASI BELAJAR MEMBACA BERBASIS ANDROID

Azis Rangkuti¹, Anis Cherid, SE, MTI²

*Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana
Jl. Raya Meruya Selatan, Kembangan, Jakarta 11650*

Email: rangkut1@yahoo.com¹, anis.cherid@gmail.com²

ABSTRACT

Reading is the process of learning science and knowledge. The process of learning to read will be best if a child does it by the help of a tutor, which may be the parent or the teacher. The tutor will act as a person who exemplifies how to pronounce the words and evaluate whether the child's pronunciation is correct or not. Thus learning to read for a preschool child must be accompanied in the process, because without a companion the learning process cannot be done. In solving this problem, the authors create applications by using mobile phone devices with the Android operating system. This application can imitate the human voice that read Indonesian text with Text To Speech technology. In making this application software, the authors use waterfall method. Base on the results of testing, the application of learning to read is successfully built to meet the goal to implement the process of learning to read to be more independent.

APLIKASI BELAJAR MEMBACA BERBASIS ANDROID

Azis Rangkuti¹, Anis Cherid, SE, MTI²

*Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana
Jl. Raya Meruya Selatan, Kembangan, Jakarta 11650*

Email: rangkut1@yahoo.com¹, anis.cherid@gmail.com²

ABSTRAK

Membaca merupakan proses dalam memperoleh ilmu dan pengetahuan. Proses belajar membaca yang baik ialah jika anak berinteraksi dengan pendamping, yaitu orang tua atau guru. Pendamping akan bertindak sebagai orang yang mencontohkan cara membaca (lafal) sebuah tulisan dan melakukan evaluasi apakah bacaan yang dilafalkan oleh anak sudah benar atau belum. Dengan demikian belajar membaca untuk anak usia pra sekolah harus didampingi dalam prosesnya, apabila tidak ada pendamping maka proses belajar membaca tidak akan terlaksana. Dalam memecahkan masalah tersebut maka penulis membuat aplikasi menggunakan perangkat telepon bergerak dengan sistem operasi Android. Aplikasi ini dapat menirukan suara manusia yang membaca tulisan Bahasa Indonesia dengan teknologi *Text To Speech*. Dalam pembuatan aplikasi ini digunakan metode perangkat lunak waterfall. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi pembelajaran membaca yang dibangun dapat memenuhi tujuan pembuatannya untuk melaksanakan proses belajar membaca yang mandiri.