

**PENGGUNAAN DIGITAL MARKETING MELALUI PLATFORM  
MEDIA SOSIAL DALAM MENINGKATKAN BRAND AWARENESS  
PADA UMKM MASAKAN NUSANTARA PAKDE JURI**

**PROYEK MEDIA SOSIAL MANAJEMEN**



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
Nama : Muhammad Arsyiel Adzhiem  
NIM : 43121010326

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2025**

**PENGGUNAAN DIGITAL MARKETING MELALUI PLATFORM  
MEDIA SOSIAL DALAM MENINGKATKAN BRAND AWARENESS  
PADA UMKM MASAKAN NUSANTARA PAKDE JURI**

**PROYEK MEDIA SOSIAL MANAJEMEN**

**Proyek Media Sosial Manajemen Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu  
Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana Ekonomi Pada Fakultas Ekonomi  
dan Bisnis Program Studi Manajemen Universitas Mercu Buana**



**MERCU BUANA**

**Nama : Muhammad Arsyiel Adzhiem**

**NIM : 43121010326**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN  
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2025**

## **SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Arsyiel Adzhiem

NIM : 43121010326

Program Studi : S1 Manajemen

Menyatakan bahwa proyek media sosial manajemen ini adalah murni karya saya dan tim dengan bimbingan dosen pembimbing. Apabila kami mengutip hasil karya orang lain, maka saya dan tim mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya dan tim bersedia dikenai sanksi pembatalan proposal ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan)

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 10 Maret 2025



43121010326

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Muhammad Arsyiel Adzhiem  
NIM : 43121010326  
Program Studi : S1 Manajemen  
Judul Skripsi : Penggunaan Digital Marketing Melalui Platform Media Sosial dalam Meningkatkan Brand Awareness Pada UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri  
Tanggal Sidang : 25 Februari 2025

Disahkan oleh :

Pembimbing



Diky Firdaus, S.Kom., M.M

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Ketua Program Studi S1  
**MERCU BUANA** Manajemen



Dr. Nurul Hidayah, M.Si., Ak., CA



Dudi Permana, Ph.D

LPTA-03254960



Scan QR or [click here](#) to  
Verification

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *brand awareness* melalui platform media sosial pada UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri. Pada saat ini media sosial mengalami perkembangan yang sangat pesat, sehingga menuntut para pelaku UMKM untuk mengoptimalkan penggunaan media sosial agar mampu bersaing dan berkompetisi dengan pesaing yang lain. Proyek ini dilakukan pada UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri di daerah Kebon Jeruk, Jakarta Barat dengan melakukan pengelolaan media sosial dikarenakan media sosial yang dikelola belum optimal sebagai media promosi, sehingga perlu dilakukannya pendampingan dalam memanfaatkan media sosial. Konsep yang digunakan pada proyek media sosial manajemen adalah konsep SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan metode *waterfall*. Dalam pelaksanaan proyek media sosial manajemen yang dilakukan menggunakan *content pillars promotion, entertainment, education, conversation, and information*. Hasil dari proyek media sosial menunjukkan bahwa peran *content creator* dalam menyusun dan mengelola konten secara terencana dan konsisten berdampak signifikan terhadap peningkatan *brand awareness*, keterlibatan pelanggan, serta penjualan UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri. Dengan pengelolaan konten yang efektif, media sosial terbukti menjadi alat pemasaran yang kuat bagi UMKM dalam menghadapi persaingan.

Kata Kunci : Proyek Media sosial, *Brand Awareness*, SDLC (*System Development Life Cycle*), *Content Creator*



## ***ABSTRACT***

*This research aims to determine the influence of brand awareness through social media platforms on the UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri. Currently, social media is experiencing rapid development, which demands MSME actors to optimize the use of social media in order to compete and compete with other competitors. This project was conducted on the UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri in the Kebon Jeruk area, West Jakarta, by managing social media because the managed social media was not yet optimal as a promotional medium, thus requiring assistance in utilizing social media. The concept used in the social media management project is the SDLC (System Development Life Cycle) concept with the waterfall method. In the implementation of the social media management project, content pillars such as promotion, entertainment, education, conversation, and information were used. The results of the social media project show that the role of content creators in planning and managing content in a structured and consistent manner significantly impacts the increase in brand awareness, customer engagement, and sales of UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri. With effective content management, social media has proven to be a powerful marketing tool for SMEs in facing competition.*

*Keywords : Project Social media, Brand Awareness, SDLC (System Development Life Cycle), Content Creator*



## KATA PENGANTAR

Penulis bersyukur kepada Allah SWT karena berkat dan izin-Nya, kami, sebagai tim penyusun, berhasil menyelesaikan proposal terkait Tugas Akhir Proyek Media sosial sebagai alternatif skripsi bagi mahasiswa. Tujuan dari proyek ini adalah agar seluruh anggota komunitas akademik Prodi Manajemen S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis memahami dasar pemikiran dan proses pelaksanaan alternatif Tugas Akhir Proyek Media Sosial mahasiswa hingga sidang. Saya ingin mengucapkan terima kasih kepada Biro Sarana Prasarana dan Biro Operasional Pembelajaran yang telah membantu kami dengan menyediakan ruangan dan meminjamkan kunci untuk kegiatan penyusunan.

Penyusunan proyek ini selalu terikat dari bimbingan, bantuan dan dukungan yang sangat berarti dari berbagai pihak. Oleh karna itu dengan segenap hati penulis ingin mengucapkan dalam bentuk terima kasih atas segala bantuan, bimbingan, dan dukungan yang telah di berikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Bapak Diky Firdaus, S.Kom., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah sabar dalam membimbing, mengarahkan, serta memberikan saran-saran kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dan semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini terutama kepada :

1. Prof. Dr. Ir. Andi Adriansyah, M.Eng. selaku Rektor Universitas Mercu Buana.

2. Dr. Nurul Hidayah, M.Si, Ak. selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Mercu Buana.
3. Dudi Permana, MM, Ph.D. selaku Ketua Program Studi S1 Manajemen, Fakultas Ekonomi dan Bisnis, Universitas Mercu Buana.
4. Kepada kedua Orang Tua kami tercinta dengan kasih sayang dan dukungan tiada akhir dalam memberikan do'a dan motivasi selama ini.
5. Terima kasih kepada teman saya yaitu Muhammad Neo Khalifah, Muhammad Syaifullah, Andre Syahputra, Muhammad Luthfi Nugroho, dan Azura Maharani Shakira yang telah berkontribusi dalam pengerjaan proyek sosial media manajemen.
6. Seluruh dosen dan staf Program Studi Manajemen S1 Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Mercu Buana yang sudah memberikan segenap ilmunya.

Penulis menyadari bahwa Proyek Media Sosial ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Akhir kata, semoga Proyek Media Sosial ini bermanfaat dan dapat mengubah pengetahuan khususnya bagi peneliti dan pembaca pada umumnya.

Jakarta, 10 Maret 2025

Penyusun

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL .....</b>	i
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....</b>	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>ABSTRAK .....</b>	iv
<b>ABSTRACT .....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	13
1.3 Tujuan.....	14
1.4 Manfaat Penelitian.....	15
1.4.1 Bagi Mahasiswa.....	15
1.4.2 Bagi Perguruan Tinggi.....	16
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	17
2.1 Proyek – Proyek Terkait.....	17
2.2 Platform Yang Digunakan.....	22
2.2.1 Elemen – Elemen Pendukung.....	28
2.3 Teori dan Pengertian .....	45
<b>BAB III METODOLOGI PENGERJAAN PROYEK.....</b>	74
3.1 Tempat dan Objek Perusahaan .....	74
3.2 Pembagian Kerja Tim .....	77
3.3 <i>Time schedule</i> Kegiatan.....	85
3.4 Target Luaran/ <i>Social Networking Sites</i> .....	86
3.5 <i>Customer journey</i> .....	89
3.5.1 Brand UMKM : Masakan Nusantara Pakde Juri .....	90
3.5.2 Jenis dan Karakter Media sosial .....	90
3.5.3 <i>Segmenting, Targeting, Positioning</i> (STP) .....	94
3.5.4 <i>Competitor Analysis</i> .....	96

3.5.5 AIDA ( <i>Attention, Interest, Desire, Action</i> ).....	102
3.5.6 <i>Strengths, Weakness, Opportunities, Threats</i> (SWOT) .....	107
<b>3.6 Penentuan Media Sosial Platform dan Tools.....</b>	<b>111</b>
3.6.1 Media Sosial Platform .....	112
3.6.2 <i>Tools</i> .....	114
<b>3.7 Rancangan Desain Tampilan.....</b>	<b>121</b>
<b>3.8 Rencana Organisasi Tim .....</b>	<b>123</b>
<b>BAB IV MANAJEMEN DESAIN SERTA PENGELOLAAN SOCIAL MEDIA .....</b>	<b>126</b>
4.1 <i>Content Creator</i> .....	126
4.1.1 Menulis dan Menyusun Ide Konten.....	127
4.1.2 Penyusunan dan Pembuatan Konten.....	129
4.1.3 Brainstorming Creativity .....	142
4.1.4 Pengembangan Grafis dan Desain .....	145
4.1.5 Social Media Essentials .....	157
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>182</b>
5.1 Kesimpulan.....	182
5.2 Saran .....	183
5.2.1 Saran Praktisi .....	183
5.2.2 Saran Teoritis.....	184
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>186</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>191</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1. 1 Permasalahan Umum UMKM .....</b>	<b>2</b>
<b>Tabel 1. 2 Konten Media Sosial .....</b>	<b>7</b>
<b>Tabel 1. 3 Keuangan Sebelum Proyek .....</b>	<b>10</b>
<b>Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....</b>	<b>17</b>
<b>Tabel 2. 2 Plaform yang Digunakan.....</b>	<b>23</b>
<b>Tabel 2. 3 Tools yang Digunakan .....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 3. 1 Permbagian Kerja Tim .....</b>	<b>78</b>
<b>Tabel 4.1.5. 1 Alasan Penggunaan Platform.....</b>	<b>158</b>
<b>Tabel 4.1.5. 2 Konten di Platform UMKM.....</b>	<b>161</b>
<b>Tabel 4.1.5. 3 Instagram UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Sebelum dan Sesudah .....</b>	<b>174</b>
<b>Tabel 4.1.5. 4 TikTok UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Sebelum dan Sesudah .....</b>	<b>177</b>
<b>Tabel 4.1.5. 5 Whatsapp UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Sebelum dan Sesudah .....</b>	<b>179</b>
<b>Tabel 4.1.5. 6 Hasil Pencapaian Akun Media Sosial.....</b>	<b>180</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Data UMKM 2018 – 2023.....	1
Gambar 1. 2 Data Pengguna Media sosial di Indonesia.....	4
Gambar 1. 3 Instagram UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Yang Mengalami Kendala Lupa Kata Kunci Akun .....	7
Gambar 1. 4 Instagram UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Terbaru ...	7
Gambar 1. 5 Whatsapp UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri yang mengalami Kendala .....	8
Gambar 1. 6 Whatsapp UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Terbaru ...	8
Gambar 1.7 TikTok UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Yang Mengalami Kendala Lupa Kata Kunci Akun .....	9
Gambar 1. 8 TikTok UMKM Masakan Nusantara Pakde Juri Terbaru.....	9
Gambar 1. 9 Buku Kas dengan Mitra.....	13
Gambar 2. 1 System Development Life Cycle .....	57
Gambar 2. 2 Tampilan Feeds Instagram .....	60
Gambar 3. 1 Tempat Objek UMKM.....	74
Gambar 3. 2 Time schedule Kegiatan .....	85
Gambar 3. 3 Logo UMKM .....	102
Gambar 3. 4 Konten Media Sosial.....	103
Gambar 3. 5 Konten Media Sosial.....	103
Gambar 3. 6 Konten Edukasi.....	104
Gambar 3. 7 Konten Edukasi.....	104
Gambar 3. 8 Testimoni Konsumen.....	105
Gambar 3. 9 Pelanggan membeli produk.....	106
Gambar 3. 10 Pelanggan membeli produk .....	106
Gambar 3. 11 Call-to-Action (CTA) pada konten TikTok.....	107
Gambar 3. 12 Logo UMKM .....	121
Gambar 3. 13 Mockup Desain Instagram.....	122
Gambar 4.1.1. 1 Brief Content.....	128
Gambar 4.1.2. 1 Content Planner Instagram .....	129
Gambar 4.1.2. 2 Content Planner TikTok.....	130
Gambar 4.1.2. 3 Content Planner Whatsapps Business .....	130
Gambar 4.1.2. 4 Content Type.....	131
Gambar 4.1.2. 5 Content Pillar .....	132
Gambar 4.1.2. 6 Status Konten .....	132
Gambar 4.1.2. 7 Caption .....	133
Gambar 4.1.2. 8 Tautan.....	133
Gambar 4.1.2. 9 Hashtags .....	134
Gambar 4.1.2. 10 Konten Promosi Pesanan .....	136
Gambar 4.1.2. 11 Konten Entertainment.....	137
Gambar 4.1.2. 12 Konten Edukasi.....	138
Gambar 4.1.2. 13 Konten Conversational.....	139

<b>Gambar 4.1.2. 14 Konten Infomasi.....</b>	<b>140</b>
<b>Gambar 4.1.2. 15 Konten beserta Copywriting.....</b>	<b>141</b>
<b>Gambar 4.1.3. 1 #MakanMasakanNusantara .....</b>	<b>144</b>
<b>Gambar 4.1.4. 1 Desain Logo Sebelum .....</b>	<b>147</b>
<b>Gambar 4.1.4. 2 Desain Logo Setelah.....</b>	<b>147</b>
<b>Gambar 4.1.4. 3 Desain Menu Makanan Sebelum.....</b>	<b>149</b>
<b>Gambar 4.1.4. 4 Desain Menu Makanan Setalah.....</b>	<b>150</b>
<b>Gambar 4.1.4. 5 Desain Stiker .....</b>	<b>152</b>
<b>Gambar 4.1.4. 6 Desain Feed Instagram Sebelum .....</b>	<b>155</b>
<b>Gambar 4.1.4. 7 Desain TikTok Setelah .....</b>	<b>155</b>
<b>Gambar 4.1.5. 1 Penjadwalan Postingan .....</b>	<b>162</b>
<b>Gambar 4.1.5. 2 Progress Media Sosial.....</b>	<b>164</b>
<b>Gambar 4.1.5. 3 Content Report Instagram .....</b>	<b>165</b>
<b>Gambar 4.1.5. 4 Content Report TikTok.....</b>	<b>166</b>
<b>Gambar 4.1.5. 5 Content Report Whatsapp .....</b>	<b>167</b>
<b>Gambar 4.1.5. 6 Ads Instagram.....</b>	<b>170</b>
<b>Gambar 4.1.5. 7 Ads TikTok.....</b>	<b>170</b>
<b>Gambar 4.1.5. 8 Bukti Laporan Pembayaran Ads .....</b>	<b>172</b>



## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran 1 Surat Pernyataan Kesediaan Kerjasama dari Mitra Usaha dalam Pelaksanaan Program Proyek Media Sosial Manajemen.....</b>	<b>191</b>
<b>Lampiran 2 Konten.....</b>	<b>192</b>
<b>Lampiran 2 a Content Pillar:.....</b>	<b>192</b>
<b>Lampiran 2 b Content Planner: .....</b>	<b>192</b>
<b>Lampiran 2 c Content Calender:.....</b>	<b>196</b>
<b>Lampiran 2 d Content Report: .....</b>	<b>200</b>
<b>Lampiran 3 Postingan Instagram.....</b>	<b>205</b>
<b>Lampiran 4 Postingan TikTok.....</b>	<b>208</b>
<b>Lampiran 5 ID Password Akun.....</b>	<b>212</b>
<b>Lampiran 6 Similarity Check .....</b>	<b>213</b>

