

**Tugas Akhir**  
**APLIKASI ANDROID**  
**BIN NINE WALK**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat  
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :



**Dian Siswanto**

NIM 41911110042

Jurusan Desain Grafis dan Multimedia  
Program Studi Desain Produk

Dosen Pembimbing:  
Agus Budi Setyawan, S.Ds., M. Sn.

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK**  
**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**  
**2015**

	<b>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA</b> <b>KOMPREHENSIF LOKAL</b> <b>FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF</b> <b>UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	
---	---	---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dian Siswanto

Nomor Induk Mahasiswa : 41911110042

Jurusan/Program Studi : Desain Produk

Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.



Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Agustus 2015

Yang memberikan pernyataan,



Dian siswanto

	<p><b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b></p>	
---	--	---

Semester: Genap

Tahun Akademik: 2014/2015

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir	: <b>APLIKASI ANDROID BIN NINE WALK</b>
Disusun oleh	:
Nama	: Dian Siswanto
NIM	: 41911110042
Jurusan/Program Studi	: Desain Produk Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 4 Juli 2015

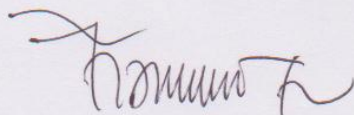
Pembimbing,

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.**

Jakarta, 10 Agustus 2015

Mengetahui,  
Koordinator Tugas Akhir



**Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.**

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Desain Produk



**Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.**

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil'aalamiin, segala puji bagi Allah SWT atas segala nikmat dan karunia yang telah tcurahkan kepada hamba-Nya di muka bumi ini. Shalawat serta salam senantiasa tcurahkan kepada junjungan besar Nabi Muhammad SAW yang telah membawa umat manusia keluar dari kegelapan. Puji syukur yang sebesar-sebesarNya kepada Allah atas pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul APLIKASI KULINER ANDROID BIN NINE WALK, yang merupakan salah satu tugas wajib mahasiswa sebagai persyaratan untuk mengambil gelar Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Produk dan Multimedia Universitas Mercubuana Jakarta. Dalam pengerjaannya, telah banyak waktu, tenaga dan pikiran yang telah dicurahkan oleh penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Begitu juga dengan kesulitan dan hambatan, baik itu teknis maupun non teknis. Namun berkat bimbingan dan bantuan yang diberikan semua pihak, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Edy Muladi, Ir, MSi selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif.
2. Hady Soedarwanto, ST., M.,Ds. selaku koordinator Tugas Akhir.
3. Zulfikar Sa'aban, SPd., M.Ds. sebagai dewan penguji.
4. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M. Sn. selaku dosen pembimbing yang telah sabar memberikan bimbingan, bantuan dan dukungan baik secara moril maupun teknis.
5. Seluruh dosen program studi Desain Produk atas ilmu-ilmu yang diajarkan selama penulis kuliah, serta staff akademik program studi Desain Produk.
6. Ayahanda, Ibunda, dan Istri yang telah memberi begitu banyak bantuan dari segi moril maupun materil. Tiada kata yang dapat diucapkan untuk berterima kasih selain dengan doa yang selalu dipanjatkan agar mereka semua selalu dalam lindungan - Nya.

7. Teman sekelas Desain Produk yang tidak mungkin disebutkan satu-persatu yang telah melewati waktu hampir empat tahun bersama penulis dan sudah seperti keluarga sendiri.
8. Seluruh teman-teman Desain Produk angkatan 2009, 2010 dan 2011, atas bantuan serta masukan dalam pembuatan aplikasi skripsi ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan yang dibuat baik secara sengaja maupun tidak, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut dan tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat membangun bagi diri penulis.

Akhir kata semoga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan, dan masyarakat luas. Amin Ya Robbal Alamin.

Wassalamu' alaikum Wr. Wb.

Jakarta, 10 Agustus 2015

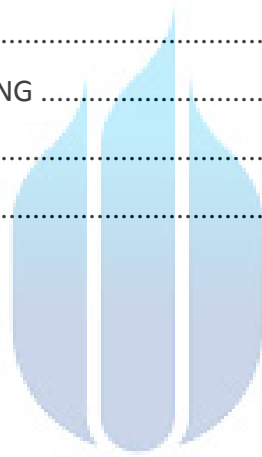


UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR ISI

COVER DALAM .....	i
HALAMAN PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
ABSTRACT .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
I. PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Perancangan.....	1
II. METODE PERANCANGAN .....	3
A. Orisinalitas (State of The Art) .....	3
B. Kelompok Pengguna Produk.....	5
1. Demografis.....	5
2. Geografis.....	5
3. Psikografis.....	5
C. Tujuan Dan Manfaat .....	6
1. Tujuan .....	6
2. Manfaat.....	6
D. Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	6
1. Logika dasar perancangan .....	6
2. Teknologi Yang Dibutuhkan .....	7
3. Material Yang Dipergunakan .....	9
4. Biaya Perancangan Produksi.....	10
E. Skema Proses Kerja .....	10
III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN .....	12
A. Aspek Fungsi Produk Rancangan .....	12
B. Aspek Estetika Fungsi Produk Rancangan.....	15

C. Aspek Teknis Produk Rancangan .....	18
D. Aspek Ekonomi Produk Rancangan .....	20
IV. KONSEP PERANCANGAN .....	23
A. Tataran Lingkungan.....	23
B. Tataran Sistem .....	24
C. Tataran Produk.....	25
6. Media Sosial .....	28
D. Tataran Elemen.....	30
V. PAMERAN.....	35
A. DESAIN FINAL .....	35
A. KONSEP PAMERAN .....	42
B. RESPON PENGUNJUNG .....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	45
LAMPIRAN .....	46



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Zomato .....	3
Gambar 2. Notebook.....	8
Gambar 3. Wireless Router + Modem .....	8
Gambar 4. Kamera Dslr .....	9
Gambar 5. Handphone.....	9
Gambar 6. Skema proses kerja. ....	11
Gambar 7. Brainstorming.....	24
Gambar 8. Pendistribusian melalui googlay play.....	25
Gambar 9. Fitur favorit kedai. ....	25
Gambar 10. Profil. ....	26
Gambar 11. Promo .....	26
Gambar 12. Menu Favorit.....	27
Gambar 13. Notifikasi.....	27
Gambar 14. Gallery .....	28
Gambar 15. Media Sosial .....	28
Gambar 16. Event.....	29
Gambar 17. Kedai Favorit.....	29
Gambar 18. Video.....	30
Gambar 19. My Account .....	30
Gambar 20. Logo.....	31
Gambar 21. Logo.....	31
Gambar 22. Logo .....	32
Gambar 23. Tipografi .....	32
Gambar 24. Warna .....	32
Gambar 25. Pallet Warna .....	33
Gambar 26. Icon.....	34
Gambar 27. Ukuran Media.....	34
Gambar 28. Fiture Home.....	35
Gambar 29. Fiture Profile.....	35



Gambar 30. Fiture Promo .....	36
Gambar 31. Fiture Menu Favorite .....	37
Gambar 32. Fiture Notification .....	37
Gambar 33. Fiture Gallery.....	38
Gambar 34. Medsos ( Media Sosial) .....	39
Gambar 35. Fiture Event .....	39
Gambar 36. Fiture favorite kedai .....	40
Gambar 37. Fiture Video .....	41
Gambar 38. Fiture My Account.....	41
Gambar 39. Desain stand pameran .....	42
Gambar 40. Desain stand pameran .....	42
Gambar 41. Pengunjung Pameran.....	43
Gambar 42. Pengunjung Pameran.....	43
Gambar 43. Respon Pengunjung Pameran.....	44
Gambar 44. Respon Pengunjung Pameran.....	44

