

TUGAS AKHIR

DISPLAY PRODUK IPHONE 6 PLUS MENGUNAKAN 3D MAPPING

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

Andrie Ramadhan

NIM 41911110046



Jurusan Desain Grafis dan Multimedia

Program Studi Desain Produk

Dosen Pembimbing:

Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA 2015**

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	
---	---	---

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : **Andrie Ramadhan**
 Nomor Induk Mahasiswa : **41911110046**
 Jurusan/Program Studi : **Desain Produk**
 Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.



Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Agustus 2015

Yang memberikan pernyataan,



Andrie Ramadhan

	<p>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
---	---	---

Semester: Genap

Tahun Akademik: 2014/2015

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir

: **DISPLAY PRODUK IPHONE 6 PLUS
MENGUNAKAN 3D MAPPING**

Disusun oleh :

Nama

: Andrie Ramadhan

NIM

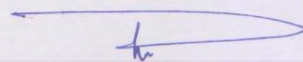
: 41911110046

Jurusan/Program Studi

: Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 4 Juli 2015

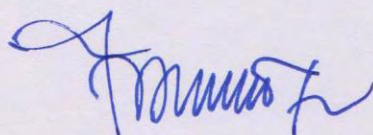
Pembimbing,
MERCU BUANA



Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

Jakarta, 10 Agustus 2015

Mengetahui,
Kordinator Tugas Akhir



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

Mengetahui,
Ketua Program Studi Desain Produk



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
I. PENDAHULUAN	1
Latar Belakang Perancangan.....	1
II. METODE PERANCANGAN	4
A. Orisinalitas (<i>State of Art</i>)	4
B. Kelompok Pengguna Produk.....	5
C. Tujuan dan Manfaat.....	6
D. Relevansi dan Konsekuensi Studi	6
E. Skema Proses Kerja	9
III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	10
A. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan.....	10
B. Kelompok Data Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan.....	11
C. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknis Produk Rancangan	16
D. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan.....	19
IV. KONSEP PERANCANGAN	22
A. Tataran Lingkungan/Komunitas.....	22
B. Tataran Sistem	23

C. Tataran Produk	24
D. Tataran Elemen.....	29
V. PAMERAN	30
A. Desain Final.....	30
B. Konsep Pameran	31
C. Respon Pengunjung	32
KEPUSTAKAAN	35
LAMPIRAN ASISTENSI	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1: Display produk konvensional	4
Gambar 2: Skema Proses Kerja	9
Gambar 3: Pertunjukan 3D Mapping di Dubai.....	10
Gambar 4: Estetika Animasi dan Grafis 3D Mapping.....	11
Gambar 5: Bagan Latar Belakang Tataran Lingkungan	22
Gambar 6: Resolusi Layar pada Laptop.....	24
Gambar 7: Pengukuran Jarak Proyektor	25
Gambar 8: Penggunaan Aplikasi <i>After Effects</i>	25
Gambar 9: Gambar Kerja Ukuran Display dan Rak	26
Gambar 10: Simulasi Pengukuran	27
Gambar 11: Storyboard.....	28
Gambar 12: Unsur Pembentuk Karya	29
Gambar 13: Hasil Akhir Animasi.....	31
Gambar 14: Display Pameran.....	32
Gambar 15: Dokumentasi Pameran.....	33
Gambar 16: Respon Pengunjung.....	34