

## ABSTRAK

Kuliner merupakan gaya hidup yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan sehari-hari karena setiap orang memerlukan makanan yang sangat dibutuhkan sehari-hari. Jika dilihat dari sisi perkembangan wisata kuliner saat ini di daerah Jabodetabek mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal tersebut, terlihat dari banyaknya perusahaan-perusahaan yang bergerak di bidang kuliner dari skala kecil, menengah, sampai besar. Akan tetapi, karena kurangnya informasi tentang daftar lokasi wisata kuliner membuat wisatawan mengalami kesulitan untuk menentukan kuliner pilihan mereka. Saat ini *smartphone* telah menjadi perangkat yang banyak dimiliki. Salah satu operasi yang banyak yang digunakan pada *smartphone* adalah *android*. Oleh karena itu penulis membuat penerapan pada aplikasi ini yang berisikan seperti *Google Maps* yang berhasil dimasukkan kedalam aplikasi, informasi tentang rumah makan, menu hidangan, dan berbagi kemedial sosial seperti facebook dan twitter. Dengan adanya teknologi tersebut, masyarakat dapat memanfaatkan *smartphone* mereka untuk menggali berbagai kebutuhan serta lokasi dan rute jalan yang dapat diakses kapanpun dan dimana pun. Dengan metodologi waterfall sebagai metode tahap pembuatan aplikasi yang merupakan metodologi pengembangan perangkat lunak. Oleh karena itu, penulis membuat aplikasi *mobile* berbasis android.

**Kata Kunci : Kuliner, Smartphone, Methodologi Waterfall, Android**

LXXXVI + 86 Pages, 34 Pictures, 9 Tabela

## ABSTRACT

*Culinary is a lifestyle that can not be separated from everyday life because everyone needs food badly needed daily. If viewed from the side of the current development of culinary tourism in the Greater Jakarta area is progressing very rapidly. It is, seen from the number of companies engaged in the culinary field of small, medium to large. However, due to lack of information on the list of tourist sites make the culinary tourists have difficulty to determine their culinary choice. Currently smartphones have become the device that is widely held. One of the many operations that used on smartphones is android. Therefore, the authors make the application on this application which contains as Google Maps that successfully entered into the application, information about the restaurant, menu dishes, and share to social media such as facebook and twitter. With the technology, people can utilize their smartphones to explore a variety of needs as well as the location and the way that these can be accessed anytime and anywhere. With waterfall methodology as a method of making the application which is a stage of software development methodologies. Therefore, the authors make the android-based mobile applications.*

**Keywords:** *Culinary, Smartphone, Methodology Waterfall, Android*

LXXXVI + 86 Pages, 34 Pictures, 9 Tabela