



**IMPLEMENTASI DESTINASI WISATA DI PULAU JAWA
MENGUNAKAN ALGORITMA NAIVE BAYES DAN DECISION
TREE**

TUGAS AKHIR

Ilham Putra Sabilla

41519010142

UNIVERSITAS
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU
KOMPUTER UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA 2024



**IMPLEMENTASI DESTINASI WISATA DI PULAU JAWA MENGGUNAKAN
ALGORITMA NAIVE BAYES DAN DECISION TREE**

NAMA : Ilham Putra Sabilla

NIM : 41519010142

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2024**

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ilham Putra Sabilla

Nim : 4151901042

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Laporan Skripsi : Implementasi Destinasi Wisata Pulau Jawa Dengan Algoritma Naive Bayes dan Decision Tree

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 15 Desember 2024



METERAI
TEMPEL
001E8AMX209679216

Ilham Putra Sabilla

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Skripsi ini diajukan oleh

NIM : 41519010142

Nama : Ilham Putra Sabilla

Judul Tugas Akhir : Implementasi Destinasi Wisata Pulau Jawa Dengan
Algoritma Naive Bayes dan Decision Tree

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata I pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Saruni Dwiasnati, ST, MM, M.Kom

NIDN : 0325128802

Ketua Penguji : Hadi Santoso, Dr, S.Kom, M.Kom

NIDN : 0225067701

Penguji 1 : Ir. Emil Robert Kaburuan, Ph.D.,
IPM., ASEAN Eng.

NIDN : 0429058004

Penguji 2 : Anis Cherid, SE, MTI

NIDN : 0328127203.

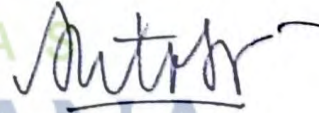
Jakarta, 19 Februari 2025

Mengetahui,

Dekan

Ketua Program Studi


Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., M.Ti
NIDN : 0320037002


Dr. Hadi Santoso, Skom., M.Kom.
NIDN : 0225067701

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan yang Maha Esa, atas segala rahmat dan ridha-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan kelulusan Program Studi Strata Satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, karena kesempurnaan sejatinya hanya milik Tuhan yang Maha Esa. Oleh karena itu, saran dan masukan yang membangun senantiasa penulis terima dengan senang hati. Serta berkat dukungan, motivasi, bantuan, bimbingan, dan doa dari banyak pihak, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Andi Adriansyah, M.Eng. selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
2. Bapak Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., MTI selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Dr. Hadi Santoso, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercubuana.
4. Ibu Saruni Dwiasnati, ST. MM. M.Kom. selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan pengarahan, motivasi, menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran sehingga selama pembuatan tugas akhir ini terjadwal dengan baik.
5. Kedua Orang Tua saya yang selalu mensupport dan mendukung saya selama menjalani masa studi sebagai mahasiswa Universitas Mercubuana.
6. Sahabat dan teman – teman saya yang telah membantu, mensupport, serta memberikan masukan dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tuhan yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan rahmat, hidayah, serta panjang umur kepada kita semua, aamiin. Terima Kasih.

Jakarta, 14 Februari 2025

Ilham Putra Sabilla

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas Universitas Mercu Buana ,saya bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ilham Putra Sabilla

Nim : 4151901042

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Laporan Skripsi : Implementasi Destinasi Wisata Pulau Jawa Dengan
Algoritma Naive Bayes dan Decision Tree

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalti-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmeda/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database),merawat, dan mempublikasikan Laporan Magang/Tesis/Disertasi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar benarnya

Jakarta, 15 Februari 2025
Yang Menyatakan,



Ilham Putra Sabilla

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Nama : Ilham Putra Sabilla
NIM : 41519010142
Pembimbing TA : Saruni Dwiasnati
Judul : Implementasi Destinasi
Wisata Pulau Jawa Dengan
Algoritma Naive Bayes dan
Decision Tree

Pariwisata di Pulau Jawa memiliki keragaman yang luas, mencakup destinasi alam, budaya, dan hiburan yang menarik bagi berbagai segmen wisatawan. Dalam era digital, analisis data menjadi esensial untuk memahami preferensi wisatawan dan mengoptimalkan strategi promosi. Penelitian ini membandingkan kinerja algoritma Naïve Bayes dan Decision Tree dalam mengklasifikasikan data wisata di Pulau Jawa berdasarkan berbagai parameter, seperti jenis destinasi, kepadatan pengunjung, dan ulasan pengguna. Metodologi yang digunakan melibatkan pengolahan dataset pariwisata dengan teknik preprocessing, ekstraksi fitur, dan pembagian data ke dalam set pelatihan dan pengujian. Confusion matrix digunakan untuk mengevaluasi performa kedua algoritma dalam hal akurasi, presisi, dan recall. Dari hasil analisis yang divisualisasikan dalam bentuk heatmap, terlihat bahwa Decision Tree memiliki tingkat prediksi yang lebih akurat dibandingkan dengan Naïve Bayes. Hal ini tercermin dari jumlah prediksi benar yang lebih tinggi pada Decision Tree, terutama pada kategori dengan jumlah data yang besar. Naïve Bayes, meskipun cepat dalam proses klasifikasi, menunjukkan kelemahan dalam menangani distribusi data yang kompleks, mengakibatkan kesalahan klasifikasi yang lebih banyak dibandingkan Decision Tree. Metode Decision Tree mendapatkan hasil dengan tingkat akurasi 96.11%, dan perhitungan menggunakan Metode Naive Bayes mendapatkan tingkat akurasi sebesar 94.04%.

Kata kunci: Decision Tree, Machine Learning, Naïve Bayes, Pariwisata, Pulau Jawa

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

Name : Ilham Putra Sabilla
Student Number : 41519010142
Counsellor : Saruni Dwiasnati
Title : Implementation of Java Island Tourist
Destinations Using the Naive Bayes
Algorithm and Decision Tree

Tourism in Java Island has a wide diversity, encompassing natural, cultural, and entertainment destinations that appeal to various segments of travelers. In the digital era, data analysis is essential for understanding tourist preferences and optimizing promotional strategies. This study compares the performance of the Naïve Bayes and Decision Tree algorithms in classifying tourism data in Java Island based on various parameters, such as destination type, visitor density, and user reviews.

The methodology involves processing tourism datasets through preprocessing techniques, feature extraction, and data splitting into training and testing sets. A confusion matrix is used to evaluate the performance of both algorithms in terms of accuracy, precision, and recall. The analysis, visualized through a heatmap, indicates that the Decision Tree provides more accurate predictions than Naïve Bayes. This is reflected in the higher number of correct predictions by the Decision Tree, especially in categories with larger datasets. Although Naïve Bayes is faster in classification, it struggles with complex data distributions, leading to more misclassifications compared to the Decision Tree. The Decision Tree method gets results with an accuracy rate of 96.11%, and calculations using the Naive Bayes method get an accuracy rate of 94.04%

Keywords: *Decision Tree, Machine Learning, Naïve Bayes, Tourism, Java Island*

U N I V E R S I T A S
M E R C U B U A N A

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Terdahulu.....	4
2.2 Teori Pendukung	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Jenis Penelitian	14
3.2 Tahapan Penelitian	14
BAB IV hasil DAN PEMBAHASAN	17
BAB V KESIMPULAN.....	25
5.1 Kesimpulan.....	25
5.2 Saran.....	25
DAFTAR PUSTAKA	26
LAMPIRAN	28

DAFTAR ISI

Lampiran 1 Kartu Asistensi.....	28
Lampiran 2 Lampiran Form Pengajuan Sidang	29
Lampiran 3 Revisi Penguji 1	32
Lampiran 4 Penguji 2	33
Lampiran 5 CV.....	34
Lampiran 6 Sertifikat Kompetensi.....	36
Lampiran 7 Surat Pengajuan Hak Cipta.....	37
Lampiran 8 SPH.....	38
Lampiran 9 Turnitin.....	39



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait	4
-------------------------------------	---



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Pemanggilan Dataset	17
Gambar 4. 2 Menampilkan dataset.....	17
Gambar 4. 3 Hasil Pre-processing	18
Gambar 4. 4 Menyiapkan Data	19
Gambar 4. 9 Nilai Predikasi untuk Data Testing.....	2
Gambar 4. 10 Hasil Algoritma Decision Tree	27
Gambar 4. 11 Pohon keputusan.....	22

