



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PENJUALAN DAN INVENTORY KENDARAAN BERMOTOR
BERBASIS WEB (STUDI KASUS CV.XYZ)**



Oleh :
YOGA WIBOWO
41510010004

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI PENJUALAN DAN INVENTORY KENDARAAN BERMOTOR
BERBASIS WEB (STUDI KASUS CV.XYZ)**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan untuk melengkapi sebagai syarat
memperoleh gelar Sarjana Komputer

Oleh :
YOGA WIBOWO
41510010004

PROGRAM STUDI TEHNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

LEMBAR PERNYATAAN

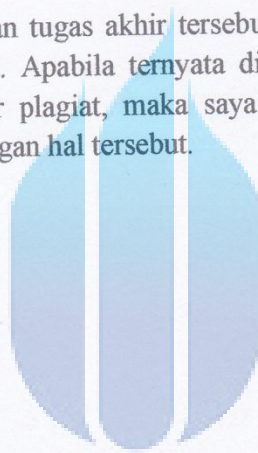
Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 41510010004

Nama : YOGA WIBOWO

Judul Laporan Tugas Akhir : APLIKASI PENJUALAN DAN KENDARAAN
BERMOTOR BERBASIS WEB (STUDI KASUS
CV. XYZ)

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir tersebut di atas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, Agustus 2015



Yoga Wibowo

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41510010004
Nama : YOGA WIBOWO
Judul Laporan Tugas Akhir : APLIKASI PENJUALAN DAN KENDARAAN
BERMOTOR BERBASIS WEB (STUDI KASUS
CV. XYZ)

LAPORAN TUGAS AKHIR INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
JAKARTA, AGUSTUS 2015



Ida Nurhaida, ST. MT.

Pembimbing Tugas Akhir

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Sabar Rudiarto, M.Kom.

Kaprodi Teknik Informatika



Umiy Salamah, ST, MMSI

Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “Aplikasi Penjualan Kendaraan Bermotor Berbasis WEB (Studi Kasus CV. XYZ)” sebagai salah satu syarat untuk menempuh sidang Sarjana guna mencapai gelar kesarjanaan pada jurusan Teknik Informatika di Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu saran dan kritik akan senantiasa penulis terima dengan senang hati dan lapang dada. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Ida Nurhaida ST, MT. selaku pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan dan koreksi dalam penulisan tugas akhir ini.
2. Bapak Tri Daryanto S.Kom, M.Kom selaku Kepala Program Studi pada Jurusan Teknik Informatika Mercu Buana.
3. Seluruh dosen Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah mendukung penulis baik semangat maupun materi.
4. Kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan dorongan moril dan doanya untuk kesuksesan penulis.

5. Untuk rekan-rekan angkatan 2010 Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah memberikan motivasi moral untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung hingga terselesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan taufik serta hidayahnya. Aamiin.

Jakarta,

Penulis



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

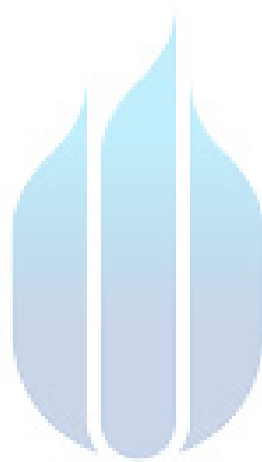
DAFTAR ISI

HALAMAN UTAMA	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	1
1.3 Pembatasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Jual Beli	6
2.1.1 Kewajiban dan Hak Penjual dan Pembeli	6
2.2 Pengertian Inventory	7
2.3 Database	8
2.4 UML (Unified Modeling Language)	10
2.4.1 Use Case Diagram	11
2.4.2 Activity Diagram	13
2.4.3 Sequence Diagram	15
2.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	16

2.6 MySQL	16
2.6.1 Keistimewaan MySQL	17
2.7 PHP Hypertext Processor (PHP)	18
2.7.1 Sejarah Singkat PHP	19
2.8 HTML	20
2.9 CSS	21
2.10 World Wide Web (WWW)	22
2.10.1 Web Browser	22
2.10.2 Web Server	23
2.11 Metode Rekayasa Perangkat Lunak	23
2.12 Pendekatan Text/Pengujian	25
2.11.1 Pendekatan Black Box	25
 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN	
3.1 Profil Perusahaan	27
3.1.1 Latar Belakang	27
3.1.2 Visi dan Misi	28
3.1.3 Tujuan	28
3.2 Analisa Sistem	29
3.3 Analisa Kebutuhan	29
3.4 Rancangan Umum Aplikasi	30
3.5 Perancangan Proses	30
3.6 Perancangan UML	30
3.6.1 Diagram <i>Use Case</i> Superadmin	31
3.6.2 Diagram <i>Use Case</i> Admin	32
3.6.3 Diagram <i>Use Case</i> User	33
3.6.4 Diagram <i>Use Case</i> Hak akses	34
3.6.5 Diagram <i>Activity Login</i> Superadmin dan Admin	35

3.6.6 Diagram <i>Activity Input Data</i>	36
3.6.7 Diagram <i>Sequence Login</i>	37
3.6.8 Diagram <i>Sequence Input Data Kendaraan dan Input Data aksesoris</i> ..	38
3.6.9 Diagram <i>Sequence Penjualan</i>	39
3.7 Perancangan Basis Data	39
3.7.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	40
3.7.2 Struktur Tabel	40
3.8 Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	50
3.9 <i>Coding</i>	57
3.10 Pengujian	57
3.11 Pemeliharaan	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi	58
4.2 Implementasi Basis Data	58
4.3 Konfigurasi Dasar	70
4.4 Lingkungan Implementasi	71
4.5 Implementasi Rancangan Antarmuka	72
4.5.1 Antarmuka Halaman Tamu (<i>Guest</i>)	73
4.5.2 Antarmuka Halaman Superadmin (SA)	80
4.6 Pengujian	98
4.6.1 Skenario Pengujian	99
4.6.2 Hasil Pengujian	102
4.6.3 Analisa Pengujian	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	107

5.2 Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN	109



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pemodelan <i>Waterfall</i>	25
Gambar 3.1 Diagram <i>Use Case</i> Halaman Superadmin	31
Gambar 3.2 Diagram <i>Use Case</i> Halaman Admin	32
Gambar 3.3 Diagram <i>Use Case</i> Halaman <i>User</i>	33
Gambar 3.4 Diagram <i>Use Case</i> Hak Ases	34
Gambar 3.5 Diagram <i>Activity</i> Proses <i>Login</i>	35
Gambar 3.6 Diagram <i>Activity</i> Proses Input Data	36
Gambar 3.7 Diagram <i>Sequence</i> <i>Login</i> Superadmin dan Admin	37
Gambar 3.8 Diagram <i>Sequence</i> Input Data Kendaraan dan <i>Input</i> Data Aksesoris ..	38
Gambar 3.9 Diagram <i>Sequence</i> Penjualan	39
Gambar 3.10 ERD Sistem <i>Inventory</i>	40
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Utama.....	50
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Tentang Kami	51
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Produk	52
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Aksesoris	53
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Kontak	54
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Login	55
Gambar 3.17 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Superadmin dan Admin	56
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama PHPMyAdmin	59
Gambar 4.2 Halaman Basis Data	60
Gambar 4.3 Tampilan Struktur Tabel admin	60
Gambar 4.4 Tampilan Struktur Tabel admin_role	61
Gambar 4.5 Tampilan Struktur Tebel aksesoris	62
Gambar 4.6 Tampilan Struktur Tabel invoice	62
Gambar 4.7 Tampilan Struktur Tabel mobil	64
Gambar 4.8 Tampilan Struktur Tabel pembayaran	65
Gambar 4.9 Tampilan Struktur Tabel sales	66
Gambar 4.10 Tampilan Struktur Tabel service	67
Gambar 4.11 Tampilan Struktur Tabel service_eksternal	69
Gambar 4.12 Tampilan Struktur Tabel transaksi	70
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Utama	73
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Tentang Kami	74

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Produk	75
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Produk Detail	76
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Aksesoris	77
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Aksesoris Detail	78
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Kontak	79
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Login	80
Gambar 4.21 Tampilan Control Panel Halaman Superadmin	82
Gambar 4.22 Tampilan Stock Mobil Halaman Superadmin	82
Gambar 4.23 Tampilan Stock Aksesoris Halaman Superadmin	86
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Input data Kendaraan	88
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Input data Aksesoris	88
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Daftar Penjualan	89
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Invoice	90
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Service Internal	91
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Service Eksternal	92
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Tambah Sales Baru	93
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Daftar Sales	94
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Pengaturan Akun	95
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Tambah Akun Baru	96

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Fungsi Diagram UML	11
Tabel 2.2 Simbol-simbol Diagram Use Case	12
Tabel 2.3 Pemodelan Activity Diagram	14
Tabel 2.4 Pemodelan Sequence Diagram	15
Tabel 3.1 tabel admin	41
Tabel 3.2 tabel admin_role	41
Tabel 3.3 tabel aksesoris	42
Tabel 3.4 tabel Invoice	42
Tabel 3.5 tabel mobil	43
Tabel 3.6 tabel pembayaran	44
Tabel 3.7 tabel sales	45
Tabel 3.8 tabel service	45
Tabel 3.9 tabel eksternal	47
Tabel 3.10 tabel transaksi	48
Tabel 4.1 Skenario Pengujian	99
Tabel 4.2 Hasil Pengujian	102