

**TUGAS AKHIR**

**BUKU ILUSTRASI**  
**“MULAI KELOLA SAMPAH GAK SIH?”**  
**SEBAGAI MEDIA EDUKASI PADA REMAJA**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat dalam  
Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu

(S1)



OLEH:


**FANNY SEPTIANI SAPUTRI**

**42319010066**

Dosen Pembimbing:

Rizal Bay Khaqi S.Ds, M.Sn

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**  
**JAKARTA**  
**2023**

	<b>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCUBUANA</b>	<b>Q</b>
---	---	----------

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Fanny Septiani Saputri  
 Nomor Induk Mahasiswa : 42319010066  
 Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi dari universitas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 30 Agustus 2023

Yang memberikan pernyataan,



**(Fanny Septiani Saputri)**

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Fanny Septiani Saputri  
NIM : 42319010066  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Tugas Akhir : Buku Ilustrasi "Mulai Kelola Sampah Gak Sih?" Sebagai Media Edukasi Pada Remaja

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn  
NIDN : 0321098302  
Ketua Penguji : Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn  
NIDN : 0321098302  
Penguji 1 : Wilsa Pratiwi, M.Sn  
NIDN : -  
Penguji 2 : Lukman Arief, S.Ds., M.Sn.  
NIDN : 0316128101



Jakarta, 28 Agustus 2023  
Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Desain dan Seni Kreatif



(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi  
Desain Komunikasi Visual



(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

## KATA PENGANTAR

Rasa puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena hanya dengan rahmat dan ridha-Nya penulis bisa menyelesaikan tugas akhir yang berjudul 'BUKU ILUSTRASI JANGAN MULAI PENGELOLAAN SAMPAH ? SEBAGAI MEDIUM PENDIDIKAN REMAJA" secara akurat dan lancar sesuai dengan jangka waktu yang ditentukan yang diperlukan untuk mendapatkan gelar Sarjana Jurusan Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana. Dalam proses menyusun Draft Akhir ini tentunya tidak lepas dari dukungan, nasehat dan bimbingan para pihak. Demikian ucapan terima kasih dari penulis:

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan juga karunianya karena memberikan kesehatan jasmani dan rohani sehingga penulis dapat segera menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan sukses.
2. Orang tua serta kakak yang selalu mendukung, menyemangati dan mendoakan penulis serta membantu membiayai penerbitan buku ini agar laporan ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Bapak Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn, M.Pd, yang merupakan dosen pembimbing tugas akhir yang membantu membimbing penulis. Juga segenap dosen Jurusan Desain Komunikasi Visual yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis yang ditempa di Universitas Mercu Buana.
4. Teman yang juga merupakan teman sekelas atas suka dan dukanya, atas bantuan dan dukungannya dalam pembuatan laporan akhir ini, dan pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu serta pihak-pihak yang turut mendukung penulis. sepanjang pengerjaan dan penyusunan tugas akhir ini.

Jakarta, 20 juli 2023



Fanny Septiani Saputri

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fanny Septiani Saputri  
NIM : 42319010066  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Laporan Tugas Akhir : Buku Ilustrasi “Mulai Kelola Sampah Gak Sih?” Sebagai Media Edukasi Pada Remaja

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 30 Agustus 2023  
Yang menandatangani,



1000  
SEPULUH RIBU RUPIAH  
TBL  
20  
METRA  
TEMPEL  
02417ALX316140084

Fanny Septiani Saputri

**BUKU ILUSTRASI**  
**“MULAI KELOLA SAMPAH GAK SIH?”**  
**SEBAGAI MEDIA EDUKASI PADA REMAJA**

**Fanny Septiani Saputri**

42319010066

**ABSTRAK**

Buku ilustrasi adalah buku yang memvisualisasikan suatu ungkapan atau pemikiran yang ingin disampaikan. Buku bergambar juga dapat menyampaikan pesan-pesan yang dapat mendidik karakter seseorang. Perancangan buku ini dimaksudkan untuk memberikan informasi kepada masyarakat bagaimana mendidik kepribadian yang lebih baik, termasuk mulai mengelola sampah dengan sistem 3R. Tujuan dari pembelajaran ini adalah untuk membentuk karakter yang lebih baik, karena selain memberikan dampak positif bagi diri sendiri tentunya juga akan memberikan dampak yang baik bagi lingkungan sekitar anda. Dengan adanya buku ilustrasi ini, kami berharap dapat membantu membentuk kepribadian seseorang menjadi lebih baik dan dapat membantu menambah pengetahuannya melalui bacaan yang menarik dan mudah dipahami.

**Kata Kunci:** *Buku Ilustrasi, Novel Grafis, 3R*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**BUKU ILUSTRASI**  
**“MULAI KELOLA SAMPAH GAK SIH?”**  
**SEBAGAI MEDIA EDUKASI PADA REMAJA**

**Fanny Septiani Saputri**

42319010066

***ABSTRACT***

An illustrated book is a book that visualizes an expression or thought to be conveyed. Picture books can also convey messages that can educate one's character. Design in this book is intended to provide information to the public on how to educate better personalities, including starting to manage waste with the 3R system. The purpose of this learning is to form a better character, because apart from having a positive impact on yourself, of course, it will also have a good impact on the environment around you. With this illustrated book, we hope to help shape a person's personality for the better and can help increase their knowledge through reading that is interesting and easy to understand.

**Keywords:** *Illustration Book, Graphic Novel, 3R*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR ISI

<b>COVER DALAM</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2. Judul Dan Interpretasi Tema.....	2
1.3. Tujuan Perancangan.....	3
1.4. Permasalahan Perancangan.....	3
1.5. Manfaat Perancangan.....	3
<b>BAB II</b> .....	<b>5</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>5</b>
A. Orisinalitas.....	5
B. Target /Kelompok Pengguna (Khalayak Sasaran).....	6
1. Target Primer.....	6
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	6
1. Pengetahuan.....	6
2. Keterampilan.....	7
3. Kelengkapan peralatan.....	7
4. Biaya perancangan dan produksi.....	7
D. Skema Proses Desain.....	9



<b>BAB III.....</b>	<b>12</b>
<b>DATA DAN ANALISA PERANCANGAN .....</b>	<b>12</b>
1. Tinjauan Ilustrasi .....	12
2. Jenis-jenis Ilustrasi .....	12
3. Warna Dalam Buku Visual.....	13
4. Tipografi Dalam Buku Visual .....	14
5. Layout Pada Buku .....	14
6. Aspek Komunikasi .....	15
A. Komunikasi Nonverbal Pada Buku .....	15
B. Komunikasi Verbal .....	16
7. Pengelolaan Sampah.....	18
1. Reduce (Mengurangi) .....	18
2. Reuse (Menggunakan Kembali) .....	19
3. Recycle (Mendaur Ulang) .....	19
8. Masalah Sampah di Kalangan Remaja .....	20
<b>BAB IV .....</b>	<b>23</b>
<b>KONSEP PERANCANGAN.....</b>	<b>23</b>
A. Tataran Lingkungan.....	23
1. Analisa Pengguna .....	23
2. Kontribusi Pada Masyarakat.....	23
B. Tataran Sistem .....	24
1. Cara Kerja Karya .....	24
2. Penyebaran Karya.....	24
C. Tataran Kekaryaan .....	24
1. Deskripsi Karya .....	24
2. Spesifikasi Teknis Karya .....	25
D. Tataran Elemen Visual .....	34
1. Konsep Visual .....	34
2. Konsep Material .....	37
3. Hasil Desain.....	37

<b>BAB V .....</b>	<b>41</b>
<b>UJI DESAIN .....</b>	<b>41</b>
A.Deskripsi Karya .....	41
B.Kegiatan Uji Desain.....	42
C.Hasil Uji Desain.....	45
1.Respon Karya .....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>46</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>48</b>



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.</b> Buku Silly Gilly Daily.....	6
<b>Gambar 2.</b> Skema Proses Desain.....	10
<b>Gambar 3.</b> Buku Mulai Kelola Sampah Gak Sih?.....	25
<b>Gambar 4.</b> Rin .....	26
<b>Gambar 5.</b> Rey.....	27
<b>Gambar 6.</b> Sketsa.....	33
<b>Gambar 7.</b> Moodboard.....	34
<b>Gambar 8.</b> Color Palette .....	35
<b>Gambar 9.</b> Tipografi.....	35
<b>Gambar 10.</b> Desain Buku.....	36
<b>Gambar 11.</b> Cover Depan.....	37
<b>Gambar 12.</b> Cover Belakang .....	37
<b>Gambar 13.</b> Gantungan Kunci.....	38
<b>Gambar 14.</b> Stiker .....	38
<b>Gambar 15.</b> Notes .....	39
<b>Gambar 16.</b> X-Banner.....	40
<b>Gambar 17.</b> Buku Mulai Kelola Sampah Gak Sih?.....	41
<b>Gambar 18.</b> Pameran .....	42
<b>Gambar 19.</b> Pameran .....	42
<b>Gambar 20.</b> Pameran .....	43
<b>Gambar 21.</b> Pameran .....	43
<b>Gambar 22.</b> Pameran .....	44
<b>Gambar 23.</b> Pameran .....	44
<b>Gambar 24.</b> Kritik dan Saran .....	45



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA