

**TUGAS AKHIR**  
**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF**  
**PENGENALAN BAHAYA OBESITAS**  
**DALAM UPAYA PENCEGAHAN UNTUK**  
**ANAK USIA 7 – 9 TAHUN**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat dalam  
Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

**Eri Sausan Romadhona**

UNIVERSITAS

42319010037



MERCU BUANA

Dosen Pembimbing :

**Wilsa Pratiwi, S.Sn, M.Sn**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI**  
**VISUAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI**  
**KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA**  
**JAKARTA**

**2023**

	<b>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCUBUANA</b>	
---	---	---

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Eri Sausan Romadhona  
 Nomor Induk Mahasiswa : 42319010037  
 Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi dari universitas.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 30 Agustus 2023

Yang memberikan pernyataan,



**(Eri Sausan Romadhona)**

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Eri Sausan Romadhona  
NIM : 42319010037  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Interaktif Pengenalan  
Bahaya Obesitas dalam Upaya Pencegahan  
Untuk Anak Usia 7-9 Tahun

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Wilsa Pratiwi, M.Sn  
NIDN : -  
Ketua Penguji : Wilsa Pratiwi, M.Sn  
NIDN : -  
Penguji 1 : Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn  
NIDN : 0321098302  
Penguji 2 : Lukman Arief, S.Ds., M.Sn.  
NIDN : 0316128101



MERCU BUANA

Jakarta, 28 Agustus 2023

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Desain dan Seni Kreatif



(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi  
Desain Komunikasi Visual



(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan ridha-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas akhir ini dengan baik. Penyusunan Tugas Akhir ini merupakan salah satu persyaratan yang harus dipenuhi untuk mencapai gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual pada Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT.
  2. Orang tua, dan Kakak Penulis yang selalu memberikan dukungan baik secara moril maupun materiil.
  3. Ibu Wilsa Pratiwi, S.Sn, M.Sn selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan dan membimbing saya selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
  4. Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn, Selaku Kaprodi Desain Komunikasi Visual, dan Koordinator Tugas Akhir yang telah memberikan bimbingan dan kesempatan kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir.
  5. Seluruh dosen Program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana Meruya atas jasa-jasanya selama penulis menuntut ilmu.
  6. Teman-teman angkatan 2019 Program Studi Desain Komunikasi Visual yang sama-sama berusaha dan berjuang hingga Tugas Akhir ini selesai tepat waktu.
- Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu maupun menambah wawasan pembacanya.

Jakarta, 10 Mei 2023

Penulis.

Eri Sausan Romadhona

## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Eri Sausan Romadhona  
NIM : 42319010037  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Laporan Tugas Akhir : Perancangan Buku Interaktif Pengenalan Bahaya Obesitas  
Dalam Upaya Pencegahan Untuk Anak Usia 7-9 Tahun

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 30 Agustus 2023  
Yang menandatangani,



Eri Sausan Romadhona



**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PENGENALAN BAHAYA  
OBESITAS DALAM UPAYA PENCEGAHAN UNTUK ANAK USIA 7-9  
TAHUN**

**Eri Sausan Romadhona**

NIM 42319010037

**ABSTRACT**

*The current globalization era creates new lifestyles that indirectly affect health, one of which is obesity. Obesity can occur at all ages and there is no exception even for children. Based on data from the Ministry of Health, there are 18.8% of children aged 5 to 12 years in Indonesia are overweight and 10.8% of children are obese (p2ptm.kemkes.go.id, 2023). Therefore, an interesting interactive book is needed to introduce and build children's awareness about obesity as early as possible. This design uses a method consisting of four stages, namely brainstorming ideas and storylines, then sketches for making characters, backgrounds, etc. per page, then the process of digitizing the sketches into digital illustrations, the final stage which includes the preparation of ebooks and exhibitions. This work is focused on one of the solutions for children to avoid obesity and from other diseases, while at the same time providing a way to raise interest in children's reading.*

**Keywords :** *Interactive Book, Illustration, Obesity, Health*

**PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF PENGENALAN BAHAYA  
OBESITAS DALAM UPAYA PENCEGAHAN UNTUK ANAK USIA 7-9  
TAHUN**

**Eri Sausan Romadhona**

NIM 42319010037

**ABSTRAK**

Era globalisasi saat ini menciptakan pola hidup baru yang secara tidak langsung berpengaruh bagi kesehatan, salah satunya obesitas. Obesitas dapat terjadi pada semua usia tidak terkecuali anak-anak. Berdasarkan data Kemenkes, anak usia 5 hingga 12 tahun di Indonesia sebanyak 18,8% mengalami kelebihan berat badan dan 10,8% anak mengalami obesitas (*p2ptm.kemkes.go.id*, 2023). Oleh karena itu, dibutuhkan buku interaktif yang menarik untuk mengenalkan serta membangun kesadaran anak mengenai penyakit obesitas sedini mungkin. Perancangan ini menggunakan metode yang terdiri dari empat tahap yaitu *brainstorming* ide dan *storyline*, lalu sketsa pembuatan karakter, *background*, dan lain lain per halaman, lalu proses digitalisasi sketsa menjadi ilustrasi digital, terakhir tahap finalisasi yang mencakup penyusunan ebook dan pameran. Karya ini difokuskan sebagai salah satu solusi bagi anak-anak agar terhindar dari obesitas dan penyakit lainnya, sekaligus menjadi sarana untuk menumbuhkan minat baca anak.

**Kata Kunci :** Buku Interaktif, Ilustrasi, Obesitas, Kesehatan

## DAFTAR ISI

<b>COVER DALAM</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>A. Latar belakang</b> .....	<b>1</b>
<b>B. Tujuan Perancangan</b> .....	<b>3</b>
<b>C. Manfaat Perancangan</b> .....	<b>3</b>
<b>II. METODE PERANCANGAN</b> .....	<b>4</b>
<b>A. Orisinalitas</b> .....	<b>4</b>
<b>B. Target / Kelompok Pengguna (Khalayak Sasaran)</b> .....	<b>7</b>
1. <i>Target Audience</i> .....	<b>7</b>
<b>C. Relevansi dan Konsekuensi Studi</b> .....	<b>7</b>
1. Pengetahuan.....	<b>7</b>
2. Keterampilan .....	<b>7</b>
3. Teknologi yang Dibutuhkan .....	<b>8</b>
4. Biaya Perancangan dan Produksi.....	<b>8</b>
<b>D. Skema Proses Perancangan</b> .....	<b>9</b>
1. Menentukan Masalah dan Ide .....	<b>9</b>
2. Pengumpulan Data dan Referensi .....	<b>10</b>
3. Perancangan Konsep .....	<b>10</b>
4. Proses Sketsa.....	<b>10</b>
5. Proses Desain.....	<b>10</b>



6. Proses Alternatif dan Pengembangan Desain .....	10
7. Uji Kelayakan Karya.....	10
8. Realisasi Karya.....	10
9. Display Karya dan Pendistribusian .....	11
<b>III.DATA DAN ANALISA PERANCANGAN .....</b>	<b>12</b>
<b>A. Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan .....</b>	<b>12</b>
<b>B. Data Aspek Teknis Karya Perancangan.....</b>	<b>12</b>
<b>C. Data Aspek Keindahan Karya Perancangan .....</b>	<b>13</b>
1. Tahap Perkembangan Anak .....	13
2. Perkembangan Anak Usia 7-9 Tahun .....	15
3. Obesitas Pada Anak.....	17
4. Media Pembelajaran Interaktif.....	22
5. Definisi Ilustrasi Visual.....	23
6. Fungsi Ilustrasi dalam Pembuatan Buku.....	23
7. Tujuan Penggunaan Ilustrasi pada Buku Anak .....	24
8. Elemen-Elemen Visual dalam Desain Komunikasi Visual.....	25
9. Kesesuaian Konten dengan Tahapan Perkembangan Anak.....	25
10. Jenis-Jenis Gaya Ilustrasi dalam Pembuatan Karya.....	27
11. Elemen dalam Buku .....	30
12. Anatomi dalam Buku Anak.....	32
13. <i>Type of Shot</i> dalam Pengambilan Gambar .....	33
14. <i>Angle</i> dalam Pengambilan Gambar .....	35
15. Peran <i>Layout</i> dalam Buku .....	36
16. Penggambaran Karakter pada Buku.....	37
17. Teknik Ilustrasi Digital .....	38
18. Pengaruh Warna pada Ketertarikan Anak Membaca Buku .....	40
19. <i>Texture</i> dalam Ilustrasi Buku Anak.....	42
20. Jenis Tipografi yang Digunakan untuk Buku Anak.....	43
<b>IV.KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN .....</b>	<b>45</b>
<b>A. Tataran Lingkungan/Komunitas (<i>Community Level</i>).....</b>	<b>45</b>
1. Analisa Pengguna .....	45
2. Kontribusi pada Masyarakat .....	45

<b>B. Tataran Sistem (<i>System Level</i>)</b> .....	46
1. Cara Kerja Karya .....	46
2. Cara Penyebaran / Distribusi / Penempatan Karya .....	46
<b>C. Tataran Produk (<i>Product Level</i>)</b> .....	47
1. Deskripsi Karya .....	47
2. Spesifikasi Teknis Karya .....	48
<b>D. Tataran Komponen (<i>Components Level</i>)</b> .....	48
1. Konsep Visual .....	48
2. Proses Sketsa .....	54
3. Proses Desain .....	54
4. Hasil Desain .....	55
<b>V. UJI DESAIN</b> .....	<b>59</b>
<b>A. Deskripsi karya</b> .....	59
<b>B. Kegiatan Uji Desain</b> .....	64
<b>C. Hasil Uji Desain</b> .....	66
1. Respon Audiens Pameran Offline .....	66
2. Respon Target Audiens Anak Usia 7-9 Tahun .....	66
3. Kritik dan Saran .....	67
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>68</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>75</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Buku “Lola dan Loli : Manfaat Aktif Bergerak” .....	4
Gambar 2. Buku Cerita Bergambar Jidan Pejuang Hidup Sehat .....	5
Gambar 3. Buku Interaktif dalam Meningkatkan “Self-Esteem” Sebagai Upaya Pencegahan “Bullying” Pada Anak Usia 7-9 Tahun .....	6
Gambar 4. Skema Proses Perancangan .....	9
Gambar 5. Pemandangan Gunung dan Sawah .....	28
Gambar 6. Aitch .....	28
Gambar 7. THE CASAGRANDES CJ HAS SERIOUS STYLING SKILLS .....	29
Gambar 8. 20 Beautiful illustrations and Caricatures by Daniel Adel.....	29
Gambar 9. Jaydee and the Garden Surprise .....	30
Gambar 10. Pendidikan Kewarganegaraan Bse Kelas 2 Sd.....	30
Gambar 11. Create a Super Imaginative Artwork.....	31
Gambar 12. Halaman 1 & 2 Buku “Obi Sakit Apa?” .....	46
Gambar 13. Mockup Buku “Obi Sakit Apa?”.....	47
Gambar 14. Mindmap .....	48
Gambar 15. Moodboard .....	49
Gambar 16. Karakter Obi.....	50
Gambar 17. Karakter Dokter Sita.....	50
Gambar 18. Karakter Ibu Obi.....	51
Gambar 19. Sketsa Karakter Obi .....	53
Gambar 20. Sketsa Karakter Dokter Sita.....	53
Gambar 21. Sketsa Karakter Ibu Obi .....	53
Gambar 22. Proses Sketsa Buku “Obi Sakit Apa?” .....	54
Gambar 23. Proses Desain Buku “Obi Sakit Apa?” .....	55
Gambar 24. Buku Interaktif “Obi Sakit Apa?” .....	55
Gambar 25. X-Banner “Obi Sakit Apa?” .....	56
Gambar 26. Stiker Wajah Obi.....	56
Gambar 27. Stiker Obi .....	56
Gambar 28. Stiker Dokter Sita.....	57
Gambar 29. Gantungan Kunci.....	57
Gambar 30. Permainan engklek/taplak gunung .....	58
Gambar 31. Merch Skipping “Obi Sakit Apa?”.....	58

Gambar 32. Merch Spidol Warna .....	58
Gambar 33. Cover depan dan belakang buku .....	59
Gambar 34. Halaman Petunjuk Penggunaan Buku .....	59
Gambar 35. Halaman Pengenalan Ilustrator .....	60
Gambar 36. Halaman Pengenalan Karakter .....	60
Gambar 37. Halaman 1 & 2 .....	60
Gambar 38. Halaman 3 & 4 .....	60
Gambar 39. Halaman 5 & 6 .....	61
Gambar 40. Halaman 7 & 8 .....	61
Gambar 41. Halaman 9 & 10 .....	61
Gambar 42. Halaman 11 & 12 .....	61
Gambar 43. Halaman 13 & 14 .....	62
Gambar 44. Halaman 15 & 16 .....	62
Gambar 45. Halaman 17 & 18 .....	62
Gambar 46. Halaman 19 & 20 .....	62
Gambar 47. Halaman 21 & 22 .....	63
Gambar 48. Halaman 23 & 24 .....	63
Gambar 49. Halaman 25 & 26 .....	63
Gambar 50. Halaman 27 & 28 .....	63
Gambar 51. Halaman 29 .....	63
Gambar 52. Halaman Stiker Puzzle .....	64
Gambar 53. Halaman Stiker .....	64
Gambar 54. Pengunjung Pameran Offline .....	65
Gambar 55. Uji Desain Pada Anak Usia 7-9 Tahun .....	65
Gambar 56. Respon Audiens pada Pameran .....	66
Gambar 57. Respon Target Audiens Anak Usia 7-9 Tahun.....	66

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Inspirasi Karya Serupa.....	6
Tabel 2. Biaya Perancangan dan Produksi.....	9



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Asistensi Dosen Pembimbing .....	75
Lampiran 2. Surat Keterangan Hasil Sidang.....	76
Lampiran 3. Komentar Dosen Penguji untuk Perbaikan.....	77
Lampiran 4. Turnitin Laporan Tugas Akhir Eri Sausan Romadhona .....	78

