

ABSTRACT

Children are a valuable asset for the future of a nation. Owned properties are generally children is his favorite play, because children and playing an inseparable unity. Moreover, in the current era of globalization, the children easily play any games on the computer or gadget. However, lack of supervision from parents can lead children to become easily emotionally even violent behavior. This could be due to what the game favored by children. Required an interactive and educational games to resolve the issue. Applications brain teasers with logic puzzles is one of the media to learn while playing for early childhood. With this application is expected to increase the variety of media study and fun game for young children in one package. This application was made using methodology Luther with HTML5 and Javascript programming language.

Keywords: games, puzzle, early childhood, MDLC

xi+72 pages; 22 picture; 7 table;



ABSTRAK

Anak-anak merupakan aset berharga bagi masa depan suatu bangsa. Sifat yang dimiliki umumnya anak-anak adalah kegemarannya dalam bermain, karena anak-anak dan bermain merupakan kesatuan yang tidak dapat dipisahkan. Terlebih lagi di era globalisasi saat ini, anak-anak mudah memainkan permainan apapun di komputer ataupun gadget. Akan tetapi kurangnya pengawasan dari orang tua dapat menyebabkan anak-anak menjadi mudah emosi bahkan berperilaku kasar. Hal ini dapat disebabkan dengan permainan apa yang digemari oleh anak. Diperlukan sebuah permainan yang interaktif dan mendidik untuk menyelesaikan masalah tersebut. Aplikasi permainan asah otak dengan teka-teki logika merupakan salah satu media belajar sambil bermain untuk anak usia dini. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan menambah variasi media belajar sekaligus permainan yang menyenangkan untuk anak usia dini dalam satu paket. Aplikasi ini dibuat menggunakan metodologi MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dengan bahasa pemrograman HTML5 dan Javascript.

Kata Kunci : permainan, teka-teki, anak usia dini, MDLC

xi+72 halaman; 22 gambar; 7 tabel;

