



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**Rancang Bangun Majalah Digital dan Pemesanan Produk
pada Perangkat Mobile Android di PT. Tiga Ruas Djari**

DEDDY RACHMAN

41811110041

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015



**Rancang Bangun Majalah Digital dan Pemesanan Produk
pada Perangkat Mobile Android di PT. Tiga Ruas Djari**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh :

DEDDY RACHMAN

41811110041

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41811110041

Nama : Deddy Rachman

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN MAJALAH DIGITAL DAN
PEMESANAN PRODUK PADA PERANGKAT MOBILE
ANDROID DI PT. TIGA RUAS DJARI

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.

Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 11 Agustus 2015



(Deddy Rachman)

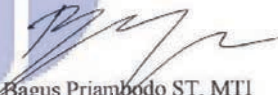
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

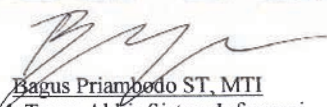
NIM : 41811110041
Nama : Deddy Rachman
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN MAJALAH DIGITAL DAN PEMESANAN PRODUK PADA PERANGKAT MOBILE ANDROID DI PT. TIGA RUAS DJARI


SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN
JAKARTA, 11 Agustus 2015




Bagus Priambodo ST, MTI
Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA


Bagus Priambodo ST, MTI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi


Nur An, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PERSETUJUAN	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	V
DAFTAR ISI	VI
DAFTAR GAMBAR	VII
DAFTAR TABEL.....	VI

BAB I PENDAHULUAN

1.1. LatarBelakang	1
1.2. RumusanMasalah	2
1.3. BatasanMasalah.....	2
1.4. Tujuan danManfaatPenelitian	3
1.5. MetodologiPenelitian.....	4
1.6. SistematikaPenulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. DefinisiSistem.....	6
2.2. Basis Data	9
2.3. MetodeAnalisis danPerancanganSistem.....	9
2.4. Pengertian UML.....	12
2.5. Android.....	18
2.6. PHP.....	19
2.7. MySQL	20

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1. GambaranUmum Perusahaan.....	22
3.1.1. Profile Perusahaan	22
3.1.2. StrukturOrganisasi	23
3.1.3 Tugas danWewenang.....	23

3.1.4. VisidanMisi Perusahaan.....	24
3.2. Analisa.....	25
3.2.1. Pemodelan <i>Use Case Diagram</i> sistem berjalan	25
3.2.2. Pemodelan activity diagram system berjalan	28
3.2.3. Pemodelan Use Case Diagram system usulan.....	29
3.2.4. Pemodelan <i>Activity Diagram</i> system usulan	31
3.2.5. Pemodelan <i>Sequence</i> Diagram	36
3.2.6. Pemodelan <i>Class</i> Diagram	39
3.2.7. Perancangan <i>Database</i>	40
3.2.8. Perancangan Layar	42

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi.....	46
4.1.1. Implementasi Layar	46
4.1.2. Implementasi Basis Data.....	50
4.2. Pengujian	52
4.2.1. Lingkungan Pengujian	52
4.2.2. Skenerai odan Hasil Pengujian.....	53

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.1. Model spiral.....	11
2. Gambar 2.2 Contoh Gambar Use Case.....	13
3. Gambar 2.3 Contoh Gambar Class diagram.....	14
4. Gambar 2.5 Contoh <i>sequence diagram</i>	17
5. Gambar 2.6 Cara kerja PHP.....	20
6. Gambar 3.1 Gambar Struktur PT. Tiga Ruas Djari.....	23
7. Gambar 3.2 Diagram <i>Use Case</i> system berjalan.....	25
8. Gambar 3.3 Diagram Activity Sistem Berjalan.....	28
9. Gambar 3.4 Diagram Use Case Sistem Usulan.....	29
10. Gambar 3.5 Diagram Aktifitas Login.....	32
11. Gambar 3.6 Diagram Aktifitas Untuk Melihat Majalah digital	33

12. Gambar 3.7 Diagram aktifitas pemesanan.....	34
13. Gambar 3.8 Diagram AktifitasMendaftarkan user/admin.....	35
14. Gambar 3.9 Diagram Sequence untuk menu login.....	36
15. Gambar 3.10 Diagram Sequence untukmelihatmajalah.....	37
16. Gambar 3.11 Diagram Sequence untukmembuatpesanan.....	38
17. Gambar 3.12 Diagram Class.....	39
18. Gambar 3.13 RancanganLayar home.....	42
19. Gambar 3.14 RancanganLayar Login	42
20. Gambar 3.15 RancanganLayar Admin.....	43
21. Gambar 3.16 RancanganLayar User.....	43
22. Gambar 3.17 RancanganLayarPemesanan.....	44
23. Gambar 3.18 RancanganLayar Detail Pemesanan.....	45
24. Gambar 4.1 ImplementasiLayar Login.....	46
25. Gambar 4.2 ImplementasiLayar Home.....	47
26. Gambar 4.3 ImplementasiLayar Admin.....	47
27. Gambar 4.4 ImplementasiLayarPemesanan.....	48
28. Gambar 4.5 ImplementasiLayar detail Pemesanan.....	48
29. Gambar 4.6 ImplementasiLayarBerhasilPemesanan.....	49
30. Gambar 4.7 ImplementasiTabeldata_pegawai.....	50
31. Gambar 4.8 ImplementasiTabelData_user.....	50
32. Gambar 4.9 ImplementasiTabel Data Produk.....	50
33. Gambar 4.10 ImplementasiTabelPemesanan.....	51