



**ANALISIS FAKTOR DOMINAN PENGGUNA
WEBSITE JUDI ONLINE**

**LAPORAN TUGAS AKHIR
(RISET / SKRIPSI)**

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**
NANDA JUMHAIRI
41820010017

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2025**



**ANALISIS FAKTOR DOMINAN PENGGUNA
WEBSITE JUDI ONLINE**

**LAPORAN TUGAS AKHIR
(RISET / SKRIPSI)**

**NANDA JUMHAIRI
41820010017**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2025**

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nanda Jumhairi
NIM : 41820010017
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Laporan Skripsi : ANALISIS FAKTOR DOMINAN PENGGUNA
WEBSITE JUDI ONLINE

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 18 Januari 2025



Nanda Jumhairi

UNIVERSI
MERCU BUANA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Nanda Jumhairi
NIM : 41820010017
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Laporan Skripsi : ANALISIS FAKTOR DOMINAN PENGGUNA
WEBSITE JUDI ONLINE

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Disahkan Oleh:

Pembimbing : Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0313098901
Ketua Penguji : Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., M.T.I.
NIDN : 0320037002
Penguji 1 : Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., M.T.I.
NIDN : 0320037002
Penguji 2 : Ratna Mutu Manikam, S.Kom, MT
NIDN : 0308017101

()
()
()
()
()

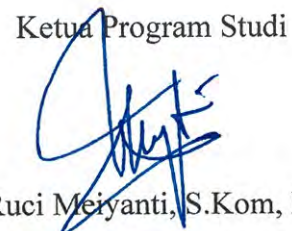
Jakarta, 18 Januari 2025

Mengetahui,

Dekan


Dr. Bambang Jokonowo, S.Si., M.T.I

Ketua Program Studi


Dr. Ruci Meiyanti, S.Kom, M.Kom

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Penulisan Laporan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Andi Adriansyah, M.Eng. selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
2. Bapak Dr. Bambang Jokonowo S.Si., M.T.I. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Ruci Meiyati, S.Kom, M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
5. Semua Bapak dan Ibu dosen Program Studi Sistem Informasi.

Kepada kedua Orang Tua yang selalu memberikan dukungan, motivasi dan doa untuk menyelesaikan laporan ini.

Akhir kata, saya berharap segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Karena penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dimasa yang akan datang dan khususnya dalam bidang teknologi Informasi.

Jakarta, 30 Januari 2025



Nanda Jumhairi

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Nanda Jumhairi
NIM	: 41820010017
Program Studi	: Sistem Informasi
Judul Laporan Skripsi	: ANALISIS FAKTOR DOMINAN PENGGUNA WEBSITE JUDI ONLINE

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Magang/Skripsi/Tesis/Disertasi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 30 Januari 2025
(18 Januari 2025)

Yang menyatakan,



Nanda Jumhairi

ABSTRAK

Nama : Nanda Jumhairi
NIM : 41820010017
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Laporan Skripsi : Analisis Faktor Dominan Pengguna Website
Judi Online
Pembimbing : Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom

Perkembangan teknologi informasi membawa dampak yang luas, termasuk meningkatnya keterlibatan mahasiswa dalam perjudian online, yang awalnya hanya berawal dari kebiasaan bermain game. Perjudian online melibatkan tindakan mempertaruhkan sesuatu yang bernilai, menciptakan ketegangan dan harapan bagi para pemain. Penelitian ini bertujuan untuk menginvestigasi pengaruh berbagai faktor terhadap minat dan perilaku mahasiswa Universitas Mercu Buana dalam menggunakan website judi online. Faktor-faktor yang diteliti meliputi kemudahan penggunaan, pengaruh sosial, faktor ekonomi, dan sikap terhadap perjudian.

Data dalam penelitian ini dianalisis menggunakan Python dengan pustaka statistik dan machine learning seperti pandas, numpy, dan scikit-learn. Analisis ini bertujuan untuk memodelkan hubungan antara variabel-variabel yang telah ditentukan, termasuk variabel laten yang tidak dapat diukur langsung. Pendekatan ini dapat mengatasi distribusi data yang tidak normal serta ukuran sampel yang kecil, memungkinkan pengujian hipotesis secara simultan dan eksploratif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa faktor kemudahan penggunaan dan pengaruh sosial memiliki kontribusi terbesar terhadap minat dan perilaku mahasiswa dalam menggunakan website judi online. Kemudahan akses dan antarmuka yang sederhana mendorong mahasiswa untuk lebih terlibat dalam perjudian online. Selain itu, pengaruh sosial, seperti teman dan lingkungan, memperkuat kecenderungan ini. Faktor ekonomi turut berperan meskipun kontribusinya lebih kecil dibandingkan dua faktor utama tersebut, sementara sikap terhadap perjudian terbukti kurang berpengaruh. Analisis lebih lanjut menunjukkan bahwa mahasiswa yang lebih muda dan berada pada semester awal lebih rentan terhadap perilaku ini. Temuan ini dapat digunakan sebagai dasar untuk merancang program pencegahan atau intervensi yang lebih efektif dalam mengurangi dampak negatif perjudian online di kalangan mahasiswa.

Kata kunci : Judi Online, Kalangan mahasiswa, Faktor-Faktor, Python

ABSTRACT

Name : Nanda Jumhairi
NIM : 41820010017
Study Program : Information Systems
Title Thesis : Analysis Of Dominant Factors Of Online Gambling Website User
Counsellor : Ifan Prihandi, S.Kom, M.Kom

The development of information technology has had a broad impact, including an increase in student involvement in online gambling, which initially began as a habit of playing games. Online gambling involves the act of wagering something of value, creating tension and anticipation for the players. This study aims to investigate the influence of various factors on the interest and behavior of Universitas Mercu Buana students in using online gambling websites. The factors examined include ease of use, social influence, economic factors, and attitudes toward gambling.

The data in this study were analyzed using Python with statistical and machine learning libraries such as pandas, numpy, and scikit-learn. The analysis aims to model the relationships between the specified variables, including latent variables that cannot be measured directly. This approach can address non-normal data distributions and small sample sizes, allowing for simultaneous and exploratory hypothesis testing.

The results of the study show that ease of use and social influence have the greatest contribution to students' interest and behavior in using online gambling websites. Easy access and a simple interface encourage students to become more engaged in online gambling. Additionally, social influence, such as friends and social environments, strengthens this tendency. Economic factors also play a role, although their contribution is smaller compared to the two main factors, while attitudes toward gambling have proven to have less impact. Further analysis shows that younger students and those in the earlier semesters are more vulnerable to this behavior. These findings can be used as a basis for designing more effective prevention or intervention programs to reduce the negative impact of online gambling among students.

Keywords: Online Gambling, College Students, Factors, Python.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Manfaat penelitian	6
1.5 Batasan Penelitian	7
BAB II	8
TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Penelitian terdahulu	8
2.2 Pengertian Website Judi Online	19
2.2.1 Faktor Kemudahan Pengguna.....	20
2.2.2 Faktor Sosial	20
2.2.3 Faktor Ekonomi	20
2.2.4 Faktor Sikap	21
2.3 Pendekatan Analisis Data Menggunakan Python	21
BAB III.....	22
METODE PENELITIAN	22
3.1 Deskripsi Sumber Data.....	22

3.2 Teknik Pengumpulan Data	23
3.3 Diagram Alir Penelitian.....	24
3.4 Pengembangan Hipotesa :	25
BAB IV	27
HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Deskripsi Data Responden.....	27
4.2 Analisis Data	27
4.2.1 Penjelasan Detail Kode	28
4.3 Visualisasi Faktor Dominan	29
4.3.1 Penjelasan Kode.....	29
4.3.2 Tujuan Visualisasi	30
4.3.3 Hasil yang Diharapkan	30
4.3.4 Heatmap Analisis Faktor Dominan	31
4.4 Diagram Batang untuk 3 Faktor Dominan.....	32
4.4.1 Penjelasan Kode	32
4.5 Hasil Analisis Faktor	34
4.5.1 Faktor – Faktor Dominan yang Teridentifikasi	34
4.5 Pembahasan Hasil Analisis.....	35
4.6 Visualisasi dan Interpretasi Hasil	36
4.7 Implikasi dari Hasil Analisis	37
BAB V.....	38
PENUTUP	38
5.1 KESIMPULAN.....	38
5.2 SARAN.....	39
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN.....	43

DAFTAR TABEL

Table 2. 1 Literature Review	22
Table 2. 2 Literature Review	23
Table 2. 3 Literature Review	24
Table 2. 4 Literature Review	24
Table 2. 5 Literature Review	25
Table 2. 6 Literature Review	26
Table 2. 7 Literature Review	26
Table 2. 8 Literature Review	27
Table 2. 9 Literature Review	28
Table 2. 10 Literature Review	28
Table 2. 11 Literature Review	29
Table 2. 12 Literature Review	30
Table 2. 13 Literature Review	30
Table 2. 14 Literature Review	31
Table 2. 15 Literature Review	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Nilai Transaksi	2
Gambar 2. 1 gambaran umum website judi online.....	19
Gambar 3. 1 Diagram Alir.....	24
Gambar 3. 2 Pengembangan Hipotesis	25
Gambar 4. 1 Analisis Data	27
Gambar 4. 2 Visualisasi Faktor Dominan	29
Gambar 4. 3 Heatmap Analisis Faktor Dominan	31
Gambar 4. 4 Kode Diagram Batang	32
Gambar 4. 5 Grafik 3 Faktor Dominan	34



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Asistensi Bimbingan.....	43
Lampiran 2 Biodata.....	44
Lampiran 3 Sertifikat BNSP.....	45

