

MERCU BUANA UNIVERSITY SOUVENIRS

Written Project Report

Study Programs Product Design Department of Graphic Design & Multimedia

Mercu Buana University Jakarta, 2015

By: **Indra Alamsyah**

ABSTRACT

Souvenir is a product that is already very familiar in the eyes of society. Where each person or an institution can make a souvenir with a universal design. Souvenir in general form, pin, clothing, key chains, hats, jackets, books, stationery. Souvenir adalah highly consumptive products in the sense more easily sold and obtained. And souvenirs which the author is, T-shirts and books (records). Kaos is a product that is included in the basic necessities. Which has a high value and easily available raw materials that can be regarded as a consumer product. Moreover, coupled with the original design will add value and can be used as an icon on the product itself. The books are an integral product with stationery of course. Book here more to the utilization of which is devoted to the student. With the addition of several features such as names, nim, departments and faculties. With the addition of these features are expected to ease when used.

Keywords: Souvenir, Shirt, Notebook, Design.

SOUVENIR UNIVERSITAS MERCU BUANA

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2015

Oleh: **Indra Alamsyah**

ABSTRAK

Souvenir merupakan sebuah produk yang sudah sangat familiar di mata masyarakat. Dimana setiap orang maupun sebuah instansi dapat membuat souvenir dengan desain yang universal. Souvenir pada umumnya berupa, pin, pakaian, gantungan kunci, topi, jaket, buku, alat tulis. Souvenir adalah produk yang sangat konsumtif dalam arti lebih mudah dijual dan didapatkan. Dan souvenir yang penulis buat adalah, kaos dan buku (catatan). Kaos merupakan sebuah produk yang termasuk dalam kebutuhan pokok. Yang mempunyai nilai jual yang tinggi dan bahan bakunya mudah didapat sehingga bisa dibilang sebagai produk yang konsumtif. Apalagi ditambah dengan desain yang original akan menambah nilai jual serta bisa dijadikan sebagai icon dari produk itu sendiri. Buku merupakan sebuah produk yang tidak terpisahkan dengan alat tulis tentunya. Buku disini lebih kepada pemanfaatannya yang dikhususkan untuk mahasiswa/i. Dengan tambahan beberapa fitur seperti nama, nim, jurusan dan fakultas. Dengan adanya tambahan fitur tersebut diharapkan dapat memudahkan ketika digunakan.

Kata kunci : Souvenir, Kaos, Buku catatan, Desain.