

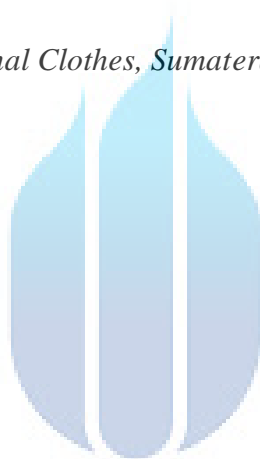
## **ABSTRACT**

*Traditional clothes are one of cultural treasures that owned by Indonesia and have been admired by other countries. Along with many tribes and provinces in Indonesia, then automatically lot of kinds of traditional clothing worn by each tribe in all provinces of Indonesia. Because of many tribes in Indonesia have special characteristics in the manufacture or wearing the traditional clothes. Sumatra is one of the islands in Indonesia which has a variety of traditional clothes. However, the information about traditional clothes are still divided from the provinces in Sumatra so that complicate for people who want to know about the related information, this web-based application aims to provide integrated information to the public about the traditional clothes on the Sumatra island. The system design was made with UML (Unified Modeling Language), after that implemented by programming language PHP (Hypertext Preprocessor). In the testing phase conducted with black box testing, where all buttons on the user interface and admin has functioned as expected.*

*Key Words: Encyclopedia, Traditional Clothes, Sumatera*

*Xi+84 pages; 41 figures; 17 tables*

*Bibliography : 8 (2006-2015)*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRAK

Pakaian adat merupakan salah satu kekayaan budaya yang dimiliki oleh negara Indonesia dan banyak dipuji oleh negara-negara lain. Dengan banyak suku-suku dan provinsi yang ada di wilayah negara Indonesia, maka otomatis pula banyak sekali macam-macam baju adat yang dipakai oleh masing-masing suku di seluruh provinsi Indonesia. Karena dari banyaknya suku-suku yang ada di Indonesia memiliki ciri-ciri khusus dalam pembuatan ataupun dalam mengenakan pakaian adat tersebut. Sumatera adalah salah satu pulau di Indonesia yang memiliki beragam pakaian adat tradisional. Akan tetapi informasi tentang pakaian adat tradisional tersebut masih terbagi di dari provinsi yang ada di pulau Sumatera sehingga menyulitkan masyarakat yang ingin mengetahui tentang informasi terkait, aplikasi berbasis *website* ini bertujuan untuk memberikan informasi yang terintegrasi kepada masyarakat tentang pakaian adat di pulau Sumatera. Perancangan sistem ini dibuat dengan UML (*Unified Modelling Language*), selanjutnya diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*). Dalam tahap pengujian dilakukan dengan pengujian *black box*, dimana semua button-button pada interface user dan admin telah berfungsi sesuai dengan yang diinginkan.

*Kata Kunci* : *Ensiklopedia, Pakaian adat, Kalimantan*

Xi+84 halaman; 41 gambar; 17 tabel

Daftar Acuan : 8 (2006-2015)



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA