

ABSTRACT

Knowledge of basic accounting is still very low and difficult to access with ease, in the era of rapid dissemination of information that is fast and basic accounting knowledge is still very difficult to be obtained easily by the general public. This application is trying to overcome these problems by using Android technology is already very popular in the use of smartphones. Pembuatan research methods in these applications using prototyping method with several steps that must be passed and steps - langkahnya consists of: analysis of needs, quick design, prototype establishment, prototype evaluation, and final production. This application is built using the Java programming language with the help of the Eclipse IDE, where a database of the discussion on the basis of accounting is stored in the app so that information about basic accounting very easy to be accessed on a smartphone. To be able to communicate between applications with database storage accounting instructions, this app utilizes SQLite with XML technology as a medium of exchange (parsing) data. On the content side of this application utilize HTML and SQLite database query results it will be taken by the client (Android). From the results of tests performed these applications can help facilitate the search on the basis of accounting information and the information can be read directly without having to print using the paper (paperless).

Keywords: *Android, Accounting, Accounting Information, Android Applications, SQLite, HTML, Java, Prototyping Method.*

ABSTRAK

Pengetahuan akan akuntansi dasar masih sangat minim dan susah diakses dengan mudah, dalam era penyebaran informasi yang sudah pesat dan cepat Pengetahuan akuntansi dasar ini masih sangat sulit untuk di dapatkan secara mudah oleh masyarakat umum. Aplikasi ini mencoba untuk mengatasi masalah tersebut dengan memanfaatkan teknologi Android yang sudah sangat populer pada penggunaan Smartphone. Metode penelitian dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode *prototyping* dengan beberapa langkah yang harus dilalui dan langkah – langkahnya terdiri dari : analisa kebutuhan, *quick design*, pembentukan *prototype*, evaluasi *prototype*, dan produksi akhir. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan bantuan IDE Eclipse, dimana database dari Pembahasan mengenai akuntansi dasar disimpan dalam aplikasi sehingga informasi mengenai akuntansi dasar sangat mudah untuk diakses pada smartphone. Untuk dapat berkomunikasi antara Aplikasi dengan penyimpanan database petunjuk akuntansi, aplikasi ini memanfaatkan *SQLite* dengan teknologi XML sebagai media pertukaran (*parsing*) data. Pada sisi konten aplikasi ini memanfaatkan HTML dan *SQLite* database yang hasil query nya akan diambil oleh client (Android). Dari hasil pengujian yang dilakukan aplikasi ini dapat membantu mempermudah dalam melakukan pencarian mengenai informasi akuntansi dasar dan informasi tersebut dapat langsung dibaca tanpa harus di cetak dengan menggunakan kertas (*paperless*).

Kata Kunci: Android, Akuntansi, Informasi Akuntansi, Aplikasi Android, SQLite, HTML, Java, Metode *Prototyping*.