



**MEDIA EDUKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK  
ANAK SEKOLAH DASAR NEGERI KELAS 4 SD**

**LAPORAN SKRIPSI**

**ALFIKRI HUSEIN**

**41920010037**

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK JAKARTA  
2025**



**MEDIA EDUKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK  
ANAK SEKOLAH DASAR NEGERI KELAS 4 SD**

**LAPORAN SKRIPSI**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
gelar Sarjana Strata 1(S1)**

**ALFIKRI HUSEIN**

**41920010037**

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**  
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2025**

## HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alfikri Husein  
NIM : 41920010037  
Program Studi : Desain Produk  
Judul Laporan Skripsi : Media Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris  
Untuk Anak Sekolah Dasar Negeri Kelas 4 SD

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 10 Januari 2025

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



Alfikri Husein

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Alfikri Husein  
NIM : 41920010037  
Program Studi : Desain Produk  
Judul Tugas Akhir : Media Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris  
Untuk Anak Sekolah Dasar Negeri Kelas 4 SD

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing	: Nukke Sylvia, S.Sn., M.Ds	(  )
NIDN	: 0326108203	
Ketua Penguji	: Nukke Sylvia, S.Sn., M.Ds	(  )
NIDN	: 0326108203	
Penguji 1	: Ali Ramadhan, S.Sn., M.Ds	(  )
NIDN	: 0326068401	
Penguji 2	: Junaidi Salam, S.Ds., M.Ds	(  )
NIDN	: 0317048502	

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 10 Januari 2025

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Desain dan Seni Kreatif



Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.

Ketua Program Studi  
Desain Produk

Junaidi Salam, S.Ds., M.Ds

## KATA PENGANTAR

Puji syukur dan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Perancangan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat untuk kelulusan dan mendapat gelar Sarjana dalam bidang Desain Produk di Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana yang berjudul **"Media Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak Sekolah Dasar Negeri Kelas 4 Sd"**.

Selama proses penyusunan Laporan Perancangan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Keluarga yang selalu memberikan doa dan support.
2. Bapak Dr. Agus Budi Setyawan, S.Sn., M.Ds selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif.
3. Bapak Junaidi Salam, S.Ds., M.Ds selaku Ketua Program Studi Desain Produk Universitas Mercu Buana dan Dosen Pembimbing Akademik.
4. Ibu Vania Aqmarani Sulaiman, S.Ds., M.Ds. selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Desain Produk Universitas Mercu Buana.
5. Ibu Nukke Sylvia S.Sn., M.Ds selaku Dosen Pembimbing Laporan.
6. Teman-teman yang sudah selalu support dalam segala hal

Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Jakarta, 6 Januari 2024

Alfikri husein

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR  
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alfikri Husein  
NIM : 41920010037  
Program Studi : Desain Produk  
Judul Tugas Akhir : Media Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris  
Untuk Anak Sekolah Dasar Negeri Kelas 4 SD

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Laporan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITA  
MERCU BUANA

Jakarta, 10 Januari 2025

  
Alfikri Husein

## ABSTRAK

Nama : Alfikri husein  
NIM : 41920010037  
Program Studi : Desain Produk  
Judul Skripsi : Media Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak Sekolah Dasar Negeri Kelas 4 Sd  
Dosen Pembimbing : Nukke Sylvia S.Sn., M.Ds

bahasa Inggris merupakan bahasa asing yang sudah diajarkan di sekolah dasar. Sebagai bahasa internasional, kemampuan berbahasa Inggris membuka akses ke berbagai informasi, budaya, dan peluang kerja di masa depan. Oleh karena itu, penting bagi anak-anak untuk mulai belajar bahasa Inggris sejak dini agar mereka dapat bersaing di tingkat global Pembelajaran bahasa inggris cenderung dianggap sebagai mata pelajaran yang sulit oleh anak-anak maupun orang dewasa, khususnya pada saat di sekolah. Pemberian metode dan media pembelajaran yang tepat diperlukan dalam bidang akademis belajar bahasa inggris. Alat belajar bahasa inggris ini bertujuan untuk mengenalkan kosa kata sehari-hari seperti kata benda dan aktivitas dasar bagi anak kelas 4 SD dengan menggunakan media edukasi spelling kata. Pengumpulan data menggunakan metode literatur, wawancara dan playtesting untuk mendapatkan kebutuhan aspek pendidikan dan aspek edukasi pada pengguna.

**Kata kunci:** bahasa inggris, media pembelajaran, kosa kata

## ABSTRACT

Name : Alfikri husein  
NIM : 41920010037  
Study Program : Desain Produk  
Title Thesis : English Learning Educational Media  
For Public Elementary School  
Children Grade 4 Sd  
Counsellor : Nukke Sylvia S.Sn., M.Ds

*English is a foreign language that is already taught in elementary school. As an international language, the ability to speak English opens up access to a wide range of information, cultures and future employment opportunities. Therefore, it is important for children to start learning English early so that they can compete on a global level. English learning tends to be considered a difficult subject by children and adults, especially at school. Providing the right learning methods and media is necessary in the academic field of learning English. This English learning tool aims to introduce daily vocabulary such as nouns and basic activities for grade 4 elementary school children by using educational media spelling words. Data collection uses literature, interviews and playtesting methods to get the needs of educational aspects and educational aspects of users.*

**Keywords:** *english, learning media, Vocabulary.*



## DAFTAR ISI

<b>COVER DALAM</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABLE</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Perancangan.....	1
1.2 Judul dan Interpretasi Judul .....	2
<b>BAB II METODE PERANCANGAN</b> .....	<b>4</b>
2.1 Orisinalitas .....	4
2.2 Kelompok Pengguna Produk .....	7
2.3 Skema Proses Kerja .....	8
<b>BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN</b> .....	<b>10</b>
3.1 Data Dan Analisa Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan .....	<b>10</b>
3.2 Data Dan Analisa Berkaitan Dengan Aspek Estetika Produk Rancangan .....	22
3.3 Data Dan Analisa Berkaitan Dengan Aspek Sistem Produk Rancangan .....	32
3.4 Data Dan Analisa Berkaitan Dengan Aspek Pembiayaan Produk Perancangan .....	<b>35</b>
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN</b> .....	<b>36</b>
4.1 konsep dasar.....	36
4.2 Judul permainan .....	36
4.3 konsep bentuk dan ukuran .....	37
4.4 Konsep warna.....	38
4.5 Konsep visual.....	39
4.6 konsep material .....	39
<b>BAB V DESAIN FINAL DAN KEGIATAN PAMERAN</b> .....	<b>41</b>
5.1 desain final .....	41

5.2 Playtest produk.....	42
5.3 konsep pameran .....	42
5.4 dokumentasi pameran .....	43
5.5 Respon pengunjung pameran.....	44
<b>BAB VI KESIMPULAN.....</b>	<b>45</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>46</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>48</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Spelling game .....	4
Gambar 2. Spelling game .....	5
Gambar 3. Spelling game .....	6
Gambar 4. Spelling game .....	6
Gambar 5. Cover buku bahasa inggris 4 SD .....	10
Gambar 6. Antropometri telapak tangan .....	18
Gambar 7. Spelling game .....	19
Gambar 8. Spelling game .....	19
Gambar 9. Spelling game .....	20
Gambar 10. Spelling game .....	20
Gambar 11. Spelling game .....	21
Gambar 12. Spelling game .....	21
Gambar 13. Spelling game .....	21
Gambar 14. Spelling game .....	22
Gambar 15. Cover buku bahasa inggris 4 SD .....	22
Gambar 16. Isi buku bahasa inggris 4 SD .....	23
Gambar 17. Isi buku bahasa inggris 4 SD .....	24
Gambar 18. Isi buku bahasa inggris 4 SD .....	24
Gambar 19. Isi buku bahasa inggris 4 SD .....	24
Gambar 20. Color wheel .....	25
Gambar 21. Isi buku bahasa inggris 4 SD .....	27
Gambar 22. Arial Rounded MT .....	29
Gambar 23. Art carton .....	29
Gambar 24. Karton board .....	30
Gambar 25. Balok kayu .....	31
Gambar 26. Spelling game .....	32
Gambar 27. Spelling game .....	32
Gambar 28. Word craft .....	33
Gambar 29. Papan permainan .....	33
Gambar 30. Kartu kuning .....	33
Gambar 31. Kartu biru .....	34
Gambar 32. Kartu merah .....	34
Gambar 33. Balok huruf .....	34
Gambar 34. Word craft .....	36
Gambar 35. Ukuran papan .....	37
Gambar 36. Ukuran papan .....	37
Gambar 37. Ukuran kartu .....	38
Gambar 38. Ukuran balok .....	38
Gambar 39. Warna papan .....	38
Gambar 40. Konsep visual .....	39
Gambar 41. Konsep material .....	40
Gambar 42. Hasil final produk .....	41

Gambar 43. Playtest .....	42
Gambar 44. Konsep pameran .....	43
Gambar 45. Dokumentasi pameran .....	44



## DAFTAR TABLE

Tabel 1. Orisinalitas .....	4
Tabel 2. Materi buku bahasa inggris 4 SD .....	11
Tabel 3. Ukuran telapak tangan rata-rata anak.....	18
Tabel 4. Ukuran telapak tangan rata-rata anak.....	18
Tabel 5. Analisa bentuk dan ukuran media edukasi .....	19
Tabel 6. Data dan analisa permainan spelling .....	21
Tabel 7. Data dan analisa warna pada buku bahasa inggris 4 SD .....	23
Tabel 8. data dan analisa sistem geser.....	32
Tabel 9. komponen media edukasi .....	33
Tabel 10. pembiayaan produk .....	35
Tabel 11. konsep bentuk dan ukuran .....	37
Tabel 12. Respon pengunjung .....	44



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR BAGAN

Bagan 1. skema proses perancangan.....	9
Bagan 2. Skema produksi.....	9



## DAFTAR LAMPIRAN

kartu komentar dosen .....	48
Kartu asistensi 1 .....	51

