

ABSTRACT

Lately the game is very interesting for various groups, according to research conducted by Gartner Research (Gartner, 2012). The development of Android smartphones today are increasingly supporting an information to be processed, delivered quickly and accurately. Smartphone users is mostly among young children and adolescents. This system is for learning about Indonesian culture by using the technology in the Android mobile devices. This learning system is expected to improve the user's knowledge of Java culture. Indonesia is a country that is made up of diverse cultures and customs. Each region would have an item becomes the property of the original area. The citizen of Indonesia have to maintain and preserve cultures from our earlier ancestors. The results of this is an application themed by Indonesian culture. Users can read the story of an area and its culture and can try a quiz that found in the application. This quiz will be more focus on training the memory of the cultural explanation that the user will have learned or read through this application.

Keywords: *Indonesian culture, Android, games.*



ABSTRAKSI

Belakangan ini *game* sangat diminati oleh berbagai kalangan, menurut penelitian yang telah dilakukan oleh Gartner pada tahun 2012. Perkembangan Android *smartphone* dewasa ini semakin mendukung sebuah informasi diolah dan disampaikan secara cepat dan tepat. Hal ini mendorong penulis untuk membuat sebuah sistem pembelajaran kebudayaan dengan memanfaatkan teknologi yang pada *mobile devices* yaitu *Android*. Pembelajaran ini diharapkan mampu meningkatkan pengetahuan pengguna akan budaya Pulau Jawa. Seperti yang kita ketahui, Indonesia merupakan Negara yang terdiri dari beraneka ragam budaya dan adat istiadat. Setiap daerah tentu memiliki item yang menjadi hak milik asli daerah tersebut. Sebagai warga Negara Indonesia sudah sepantasnya kita menjaga dan melestarikan kebudayaan-kebudayaan yang diwariskan oleh nenek moyang kita yang terdahulu. Sebagai hasil penelitian ini akan dihasilkan aplikasi yang bertemakan kebudayaan Pulau Jawa. Pengguna dapat membaca cerita daerah dan kebudayaannya serta dapat mencoba *game* berupa kuis yang ditemukan di aplikasi. *Game* ini akan lebih fokus pada pelatihan ingatan pengguna.

Kata kunci: budaya Pulau Jawa, *Android*, *game*.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA