

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DESAIN PACKAGING ALBUM

DAN MERCHANDISE BAND

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Dosen Pembimbing :

Zulfikar Sa'ban S.Pd, M. Ds

FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA

2015



LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SARJANA
JURUSAN DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCUBUANA

Q

Semester : Genap Tahun

Akademik : 2014/2015

Tugas Akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata Satu (S1). Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **PERANCANGAN DESAIN PACKAGING ALBUM
DAN MERCHANDISE BAND**

Disusun Oleh :

Nama : **Dwi Aprian Sutandang**
NIM : **41910010025**
Program Studi : **Desain Produk**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada sidang Sarjana pada tanggal 02 Juli 2015.

Pembimbing,

Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Hady Soedarwanto, S.T, M.Ds

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Hady Soedarwanto, S.T, M.Ds



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA
JURUSAN DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCUBUANA

Q

Yang Bertanda dibawah ini :

Nama : Dwi Aprian Sutandang
NIM : 41910010025
Jursan/Prodi : Desain Produk
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Judul TA : PERANCANGAN DESAIN PACKAGING ALBUM
DAN MERCHANDISE BAND

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 10 Agustus 2015

Yang memberikan pernyataan,



KATA PENGANTAR

Desain merupakan ilmu yang belakangan semakin banyak diliik oleh masyarakat. Bukan hanya karena ranah keilmuan yang menarik, desain telah berubah menjadi ilmu yang sangat menjanjikan seiring dengan perkembangan zaman dan kebutuhan manusia. Banyak masyarakat yang secara serius mulai mempelajari ilmu ini guna menjawab kebutuhan akan ilmu dan kehidupannya.

Perkuliahan merupakan kegiatan yang sangat membantu desainer untuk dapat mempelajari dan memahami dunia desain lebih jauh. Dalam lingkungan perkuliahan, desainer dapat membuka kesempatan sebesar-besarnya untuk bertukar pikiran sesama mahasiswa maupun dengan pihak dosen. Lebih jauh lagi, dunia perkuliahan mampu menjadi wadah bagi mahasiswa untuk berkreativitas dan mengeksplorasi potensi dari masing-masing individu.

Pada akhirnya, desainer harus mampu menyelesaikan Tugas Akhir dalam program studi desain produk sebagai salah satu syarat untuk mendapat gelar sarjana sekaligus sebagai ajang untuk menunjukkan kepada masyarakat dan universitas tentang semua hal yang telah desainer pelajari selama berkuliah di Universitas Mercu Buana.

Kegiatan Tugas Akhir ini memberikan kesan yang sangat berarti bagi desiner terutama ketika kegiatan pameran hasil karya dan kegiatan sidang. Secara keseluruhan, kegiatan ini memberikan banyak masukan positif bagi desainer untuk dapat melangkah ke jenjang selanjutnya dan tampil sebagai individu yang siap bersaing.

MERCU BUANA

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, inayah, taufik dan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan laporan tugas akhir ini. Saya sangat bersyukur karena laporan ini pada akhirnya dapat tersusun dengan baik atas bantuan banyak pihak didalamnya.

Saya sangat berterimakasih kepada semua pihak yang turut menyumbangkan semangat dan idenya dalam laporan tugas akhir ini. Ucapan terima kasih terutama saya berikan kepada Bpk. Zulfikar Sa'ban S.Pd, M. Ds selaku pembimbing yang telah sangat sabar dalam memberikan panduan-panduan dan masukannya. Ucapan terima kasih juga saya berikan khususnya kepada :

1. Ayah dan Ibu saya yang selalu memberikan doa dan semangatnya
2. Bpk. Edi Muladi, M.Si selaku dekan Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas Mercu Buana.
3. Bpk. Hady Soedarwanto, ST, M.Ds. selaku Kaprodi Desain Produk.
4. Teman-teman Desain Produk UMB 2011, 2010, dan 2008 dengan semua semangat dan kekompakannya selama pameran berlangsung.
5. Rori, Juflino Alimin, Bambang Surya Wijaya Kusuma, Ipit Guntoro yang tergabung dalam Total Error band atas kerjasamanya.
6. Teman-teman BrotherGraphic's (kolong) yang selalu memberikan arahan, dukungan dan semangat.
7. Komunitas punk Meruya BarmyArmy yang selalu memberikan inspirasi dan pengalaman.
8. Dosen-dosen penguji Bpk. Agus Budi Setyawan, S.Ds, M.Sn. dan Bpk. Djoko Soemarsono, Drs, M.Ds yang telah banyak memberikan arahan dan masukan.

Saya berharap hasil laporan ini dapat berguna bagi masyarakat, khususnya mahasiswa dan mahasiswi Univeritas Mercu Buana. Saya juga berharap dengan adanya hasil laporan ini bisa menjadi sebuah motivasi untuk bisa berbuat lebih baik dan lebih banyak untuk masyarakat.

Saya sangat berharap akan masukan-masukan dan kritikan terhadap hasil laporan tugas akhir saya ini, yang bertujuan sebagai salah satu bahan pembelajaran guna membuat hasil penulisan selanjutnya dapat lebih baik lagi.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL DAN DIAGRAM	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
KEPUSTAKAAN	xiv
LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN	
A. LATAR BELAKANG PERANCANGAN.....	1
BAB II METODE PERANCANGAN	
A. ORISINALITAS	3
B. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK.....	5
C. TUJUAN DAN MANFAAT	5
1. Tujuan.....	5
2. Manfaat.....	5
a. Untuk Personal.....	5
b. Untuk Masyarakat	5
c. Untuk Akademik	5

D. RELEVANSI DAN KOSEKUEANSI STUDI	6
1. Logika Dasar Perancangan	6
2. Teknologi Yang Dibutuhkan	6
a. Mesin Potong kayu	6
d. Laser Cutting (plat)	7
3. Material Yang Digunakan	8
a. Kayu <i> plywood</i> /Multipleks	8
e. Kulit Sintetis (Oskar).....	10
4. Biaya Perancangan dan Produksi	10
E. SKEMA PROSES KERJA	11
1. Kerangka Perancangan	11
2. Strategi Desain	12
3. Rincian Proses Perancangan	12
a. Pencarian Data	13
b. Sketsa Desain Alternatif	13
c. Gambar Presentasi	13
d. Gambar Kerja	13
e. Produksi	14
f. Publikasi	14

BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN

A. Data Tentang Proses Perancangan	15
1. Wawancara Klien (<i>Total Error Band</i>)	16
2. Konsep Desain Box set	16
a. Analisa Aktivitas Manusia	16
b. Analisa Bentuk dan Fungsi	16
c. Analisa Ergonomi	17
d. Analisa Antropometrik	17

B. Data Tentang Estetika Perancangan	17
1. Prinsip Desain	17
a. Kesatuan	17
b. Keseimbangan	18
c. Proporsi	18
d. Kesederhanaan	19
e. Aksentuasi	19
2. Pendekatan Antropometri dan Ergonomi	20
C. Data Tentang Teknis Perancangan	20
1. Analisa Bahan dan Tekstur	20
2. Analisa Struktur dan Konstruksi	21
3. Analisa Warna	21
4. Teknik Pengkayuan	22
5. Finishing	23
D. Data Tentang Aspek Ekonomi Perancangan	23

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

A. Tataran Lingkungan/Komunitas.....	24
1. Hubungan Hasil Rancangan Dengan Lingkungan.....	24
2. Hubungan Hasil Rancangan Dengan Komunitas.....	25
B. Tataran Sistem.....	25
C. Tataran Produk	26
1. Sketsa Desain	28
2. Gambar Kerja	28
3. Desain Fix PortableTable Box set (Meja lipat)	29
D. Tataran Elemen	30
1. Warna	30
2. Material Finishing	30

BAB V PAMERAN

A. Desain Final.....	31
B. Konsep Pameran	32
1. Media Publikasi Pameran.....	33
2. Media Penunjang Pameran.....	33
a. Panel Banner	33
b. Flyer	34
c. Sticker	34
3. Desain Alternatif.....	32
4. Gambar Kerja.....	33
5. Desain Fix Guitar Bookcase	34
C. Respon Pengunjung	34
KEPUSTAKAAN	36
LAMPIRAN – LAMPIRAN.....	37



DAFTAR TABEL DAN DIAGRAM

Tabel 2.6 Tabel Biaya Produksi	10
Tabel 2.7 Tabel Biaya Pameran	10
Diagram 2.8 Kerangka Perancangan	11
Diagram 2.9 Rincian Proses Perancangan	12
Tabel 3.1 Tabel Data Perancangan	15



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Box set Nirvana.....	4
Gambar 2.2 Box set The Beatles	4
Gambar 2.3 Mesin Potong Modifikasi.....	7
Gambar 2.4 Laser Cutting Plat	8
Gambar 2.5 Kayu <i>Plywood/Multipleks</i>	9
Gambar 3.2 Kesatuan (Unity)	18
Gambar 3.3 Keseimbangan (Balance).....	18
Gambar 3.4 Proporsi (Proportion).....	19
Gambar 3.5 Kesederhanaan	19
Gambar 3.6 Aksentuasi	19
Gambar 4.1 Kayu <i>Plywood/Multipleks</i>	24
Gambar 4.2 Meja Lipat.....	27
Gambar 4.3 Sketsa Desain.....	28
Gambar 4.4 Gambar Kerja.....	28
Gambar 4.5 Desain Fix <i>PortableTable Box-set</i> (Meja Lipat).....	29
Gambar 5.1 Desain Final	31
Gambar 5.2 Stand Pameran.....	32
Gambar 5.3 Poster Pameran	33
Gambar 5.4 Panel Banner.....	33
Gambar 5.5 Flyer	34
Gambar 5.6 Sticker	34
Gambar 5.7 Kunjungan Dari Para Personil Total Error	35



KEPUSTAKAAN

Sumber Buku	36
Sumber Lain.....	36



LAMPIRAN

Hasil Karya Tugas Akhir	37
Desain Panel Pameran.....	38
Dokumentasi Pameran	39
Kartu Asistensi	40

