

APLIKASI *ENTREPRENEUR ONLINE* BIKIN-USAHA.COM

TUGAS AKHIR



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2015



APLIKASI *ENTREPRENEUR ONLINE* BIKIN-USAHA.COM

Laporan Tugas Akhir
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:
Feldi Yusuf
4181110093

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2015

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41811110093
Nama : Feldi Yusuf
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi *Entrepreneur* Online Bikin-Usaha.com

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya dalah hasil karya sendiri dan bukanlah plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 07 Agustus 2015



Feldi Yusuf

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41811110093
Nama : Feldi Yusuf
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi *Entrepreneur* Online Bikin-USaha.com

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 11 Juli 2015



Andi Nugroho, ST, M.Kom
Dosen-Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811110093
Nama : Feldi Yusuf
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Aplikasi *Entrepreneur* Online Bikin-Usaha.com

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 07 Agustus 2015



Andi Nugroho, ST, M.Kom
Dosen-Pembimbing

UNIVERSITAS
MENGETAHUI
MERCU BUANA



Bagus Priambodo, ST., MTI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., MMSI

Ka Prodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Andi Nugroho, ST, M.Kom selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana
2. Bapak Ir. Fajar Masya, MMSI., selaku konsultan pribadi pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Nur Ani, ST., MMSI., selaku Kepala Program Studi pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Bagus Priambodo.,ST., MTI., selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Seluruh dosen Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
6. Kepada orang tua penulis yang selalu memberikan semangat, do'a, dan motivasinya untuk kelancaran pembuatan tugas akhir ini.
7. Teman – teman angkatan 19 Universitas Mercubuana
8. Semua orang yang terlibat dalam pembuatan tugas akhir ini dari awal pembuatan hingga selesai.

Jakarta, Juni 2015

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERYATAAN.....	III
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	IV
LEMBAR PENGESAHAN	V
KATA PENGANTAR.....	VI
<i>ABSTRACTION</i>	VII
ABSTRAK.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XII
BAB I PENDAHULUAN	13
1.1 LATAR BELAKANG.....	13
1.2 PERUMUSAN MASALAH	14
1.3 BATASAN MASALAH.....	14
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT.....	14
1.5 METODOLOGI PENELITIAN.....	15
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	15
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	15
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....	17
BAB II LANDASAN TEORI	18
2.1 <i>ENTREPRENEUR</i>	18
2.1.1 Faktor Usaha.....	22
2.1.2 Faktor Pemicu Wirausaha.....	23
2.1.3 Karakteristik Wirausaha.....	23
2.2 PASAR MODAL DAN INVESTASI.....	25
2.3 PERANGKAT LUNAK (<i>SOFTWARE</i>).....	27
2.3.1 Karakteristik Perangkat Lunak.....	27
2.4 REKAYASA PERANGKAT LUNAK.....	28
2.4.1 Waterfall	30
2.4.2 Metode Software Testing Black Box.....	31
2.5 <i>UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML)</i>	31
2.5.1 Use Case.....	32
2.5.2 Activity Diagram	35
2.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	37
2.5.4 <i>Class Diagram</i>	41
2.6 KONSEP DASAR <i>WEB</i>	45
2.6.1 <i>Website</i>	45
2.6.2 <i>Web Server</i>	47
2.6.3 <i>Web Browser</i>	48
2.6.4 Internet.....	48
2.6.5 URL (Uniform Resource Locator).....	49
2.6.6 HTTP.....	49

2.7	PERANGKAT LUNAK PENDUKUNG	50
2.7.1	XAMPP (MySQL)	50
2.7.2	Pengenalan PHP	51
2.7.3	HTML (Hypertext Markup Language)	52
2.7.4	HTML5	53
2.7.5	Bootstrap	55
2.7.6	JQuery	56
2.7.7	Sublime Text	56
2.8	KONSEP DATABASE	57
2.8.1	Pengertian Database	57
2.8.2	DBMS (DataBase Management System)	58
2.8.3	Bahasa DataBase	58
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		60
3.1	SPESIFIKASI SISTEM	60
3.1.1	Input	60
3.1.2	Output	60
3.1.3	Proses	61
3.2	DIAGRAM KONSEPTUAL	62
3.3	RANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)	63
3.3.1	Use Case Diagram	64
3.3.2	Deskripsi Use Case	65
3.3.3	Activity Diagram	71
3.3.4	Sequence Diagram	76
3.3.5	Class Diagram	84
3.3.6	Perancangan User Interface	86
BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI PROGRAM		92
4.1	IMPLEMENTASI	92
4.1.1	Karakteristik Spesifikasi System	92
4.2	IMPLEMENTASI USER INTERFACES	93
4.2.1	Implementasi Form Login	93
4.2.2	Implementasi Form Daftar Baru	94
4.2.3	Implementasi Form Buat Proposal Baru	94
4.2.4	Implementasi Form Pengajuan Jenis Usaha Baru	95
4.2.5	Implementasi Form Approval	95
4.2.6	Implementasi Form Proposalku	96
4.2.7	Implementasi Form Halaman Utama	96
4.2.8	Implementasi Form Join Usaha	97
4.3	PENGUJIAN	97
4.3.1	Skenario Pengujian	98
4.4	ANALISA HASIL PENGUJIAN	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		102
5.1.	KESIMPULAN	102
5.2.	SARAN	102
DAFTAR PUSTAKA		103
LAMPIRAN		105

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 3. 1 DIAGRAM KONSEPTUAL SISTEM YANG AKAN DIBANGUN.....	62
GAMBAR 3. 2 <i>USE CASE</i> DIAGRAM BIKIN-USAHA.COM.....	64
GAMBAR 3. 3 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM LOGIN.....	71
GAMBAR 3. 4 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM BUAT USAHA	72
GAMBAR 3. 5 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM PENGAJUAN KERJA SAMA	73
GAMBAR 3. 6 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM PENGAJUAN PEGAWAI	74
GAMBAR 3. 7 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM <i>APPROVAL</i>	75
GAMBAR 3. 8 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM PENGAJUAN JENIS USAHA BARU	76
GAMBAR 3. 9 <i>SEQUENCE</i> DIAGRAM DAFTAR BARU	77
GAMBAR 3. 10 <i>SEQUENCE</i> DIAGRAM BUAT USAHA	78
GAMBAR 3. 11 <i>SEQUENCE</i> DIAGRAM JOIN USAHA	80
GAMBAR 3. 12 <i>SEQUENCE</i> DIAGRAM PENGAJUAN JENIS USAHA BARU	81
GAMBAR 3. 13 <i>SEQUENCE</i> DIAGRAM <i>APPROVAL</i>	82
GAMBAR 3. 14 <i>SEQUENCE</i> DIAGRAM PROPOSAL KU	83
GAMBAR 3. 15 <i>FIRST-CUT CLASS</i> DIAGRAM PADA APLIKASI BIKIN-USAHA.COM.	84
GAMBAR 3. 16 <i>DOMAIN CLASS</i> DIAGRAM PADA APLIKASI BIKIN-USAHA.COM.	85
GAMBAR 3. 17 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> LOGIN.....	86
GAMBAR 3. 18 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> HALAMAN UTAMA	86
GAMBAR 3. 19 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> DAFTAR BARU.....	87
GAMBAR 3. 20 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> BUAT PROPOSAL USAHA.....	88
GAMBAR 3. 21 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> JOIN USAHA	88
GAMBAR 3. 22 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> FORM <i>APPROVAL</i>	89
GAMBAR 3. 23 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> FORM PROPOSAL KU.....	90
GAMBAR 3. 24 RANCANGAN <i>USER INTERFACE</i> FORM PENGAJUAN JENIS USAHA BARU.....	91
GAMBAR 4. 1 IMPLEMENTASI FORM LOGIN.....	93
GAMBAR 4. 2 IMPLEMENTASI FORM DAFTAR BARU	94
GAMBAR 4. 3 IMPLEMENTASI FORM BUAT PROPOSAL BARU.....	94
GAMBAR 4. 4 IMPLEMENTASI FORM PENGAJUAN JENIS USAHA BARU	95
GAMBAR 4. 5 IMPLEMENTASI FORM <i>APPROVAL</i>	95
GAMBAR 4. 6 IMPLEMENTASI FORM PROPOSALKU.....	96
GAMBAR 4. 7 IMPLEMENTASI FORM HALAMAN UTAMA	96
GAMBAR 4. 8 IMPLEMENTASI FORM JOIN USAHA	97

DAFTAR TABEL

TABEL 2. 1 SIMBOL – SIMBOL PEMODELAN USE CASE DIAGRAM (WILLEY,2010)	33
TABEL 2. 2 SIMBOL – SIMBOL ACTIVITY DIAGRAM (WILLEY,2010)	35
TABEL 2. 3 SIMBOL – SIMBOL SEQUENCE DIAGRAM (WILLEY,2010).....	37
TABEL 2. 4 SIMBOL – SIMBOL CLASS DIAGRAM (WILLEY,2010)	42
TABEL 3. 1 DESKRIPSI <i>USE CASE</i> LOGIN	65
TABEL 3. 2 DESKRIPSI <i>USE CASE</i> MEMBUAT USAHA BARU.....	66
TABEL 3. 3 DESKRIPSI <i>USE CASE</i> MENGAJUKAN PEGAWAI	67
TABEL 3. 4 DESKRIPSI <i>USE CASE</i> PENGAJUAN KERJA SAMA	68
TABEL 3. 5 DESKRIPSI <i>USE CASE</i> PENGAJUAN JENIS USAHA BARU.....	69
TABEL 3. 6 DESKRIPSI <i>USE CASE APPROVAL</i>	69
TABEL 3. 7 DESKRIPSI <i>USE CASE</i> DAFTAR BARU	70

