

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN GUDABU URBAN TOY
FULL CUSTOM
Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Disusun oleh :

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
NIM. 41910120017

Dosen Pembimbing :

Ir. Edy Muladi, M.Si

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCUBUANA JAKARTA

2015



**LEMBAR PERNYATAAN
TUGAS AKHIR
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : **Gunawan Esa Prasetyo**
Nomor Induk Mahasiswa : **41910120017**
Jurusan / Program Studi : **Desain Produk**
Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, Agustus 2015

Yang memberikan pernyataan,



Gunawan Esa Prasetyo



LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2014/2015

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas -tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **Perancangan Gudabu Urban Toy Full Custom**

Disusunoleh :

Nama : **Gunawan Esa Prasetyo**
NIM : **41910120017**
Jurusan/Program Studi : **DesainProduk**

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana Tanggal 4 Juli 2015

Pembimbing,

Ir. Edy Muladi, M.Si

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

5 Agustus 2015

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir

Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

Mengetahui,
Ketua Program Studi Desain Produk

Hady Soedarwanto, ST, M.Ds

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas rahmat dan hidayahNya penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini. Serta tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Maka penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bpk Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku dosen koordinator yang membantu proses koordinasi mata kuliah riset dengan baik.
2. Bpk Ir. Edy Muladi M.Si selaku dosen Pembimbing, yang penuh ketekukan dan kesabaran membimbing penulisan dalam riset ini.
3. Bpk/Ibu Dosen UMB yang khususnya dilingkungan Program Studi Desain Produk yang telah memberikan bekal ilmu hingga penulis dapat menyusun Tugas akhir ini.
4. Kedua orang tua penulis Bapak dan Ibu yang memberi dukungan berupa materi beserta doa.
5. Rekan-rekan mahasiswa sekalian yang telah memberikan dorongan, semangat dan kerjasamanya.

Tentunya penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, kekurangan tersebut tentunya dapat dijadikan sebagai tolak ukur kemampuan dalam mendesain untuk lebih baik. Penulis berharap semoga laporan karya ini dapat berguna bagi pembaca.

Jakarta, Agustus 2015

Penulis

Daftar Isi

Cover Dalam	i
Halaman Pernyataan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Abstract	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	xi

BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang cerancangan	1
----------------------------------	---

BAB II METODE PERANCANGAN

A. Orisinalitas	3
B. Kelompok pengguna produk	4
C. Tujuan dan Manfaat	5
D. Relevansi dan konsekuensi studi	6
1. Logika dasar perancangan	6
2. Teknologi yang dibutuhkan	6
3. Material yang akan digunakan	7
4. Biaya perancangan dan produksi	7
E. Skema proses kerja	7

BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN

A. Kelompok data yang berkaitan dengan fungsi produk rancangan	9
B. Kelompok data yang berkaitan dengan estetika produk rancangan	9
C. Kelompok data yang berkaitan dengan teknis produk rancangan	10
D. Kelompok data yang berkaitan dengan aspek ekonomi	10

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

A. Tataran Lingkungan	11
B. Tataran Sistem	12
1. Cara Penyebaran Produk	12
2. Cara Kerja Produk	13
3. Cara Pemanfaatan Produk	15
C. Tataran Produk	16
1. Spesifikasi Gudabu Urban toy	16
2. Spesifikasi Ukuran pada Gudabu	20
3. Bahan dan Alat yang digunakan	20
D. Tataran Elemen	23
1. Penjelasan bentuk	23
2. Komponen Desain	26
BAB V PAMERAN	
A. Desain Final	29
B. Konsep Pameran	29
C. Respon Pengunjung	30
Kepustakaan	32
Nara Sumber / Informan.....	34
Daftar Istilah.....	35
Lampiran	36

Daftar Gambar

gambar 1.	Proses penggeraan Gudabu urban toy	8
gambar 2.	Gudabu Urban toy sebagai blank character (DIY)	11
gambar 3.	Gudabu urban toy sebagai Unik toy	12
gambar 4.	Event-event kreatif bertemakan toy	12
gambar 5.	Website penjualan Gudabu	13
gambar 6.	Diagram pembelian Online	13
gambar 7.	Penjelasan modifikasi pada Gudabu urban toy	14
gambar 8.	Pengaplikasian gambar pada toy	14
gambar 9.	Big bruno Karya Bowo Baghaskara	15
gambar 10.	Bullet karya Fadlin	15
gambar 11.	Ucu McD karya Arno	16
gambar 12.	Spesifikasi ukuran pada Gudabu	17
gambar 13.	Gudabu tampak depan, samping dan belakang	17
gambar 14.	Blue print bagian dan alternatif bentuk	18
gambar 15.	Ukuran pada setiap bagian	20
gambar 16.	Bahan bahan pemodelan master	21
gambar 17.	Peralatan dan hasil pemodelan	21
gambar 18.	Bahan, proses, dan peralatan membuat cetakan	22
gambar 19.	Bahan dan hasil molding	22
gambar 20.	Peralatan finishing	23
gambar 21.	Custom gambar dan bentuk	23
gambar 22.	Sketsa eksplorasi bentuk	24
gambar 23.	Sketsa perancangan toy	24
gambar 24.	Bentuk chibi (child body) Bunga dan Daun karakter original buatan Graphicgun 2013.....	25
gambar 25.	Bagian-bagian pada Gudabu	25
gambar 26.	Filosofi lubang pada tempurung kepala (helem)	26

gambar 27. Unsur garis pada Gudabu	26
gambar 28. Unsur bentuk pada Gudabu	27
gambar 29. Tekstur halus pada Gudabu	27
gambar 30. Pilihan warna dasar pada Gudabu	28
gambar 31. Gudabu tampak depan, samping dan belakang	29
gambar 32. Dunia Gudabu	30
gambar 33. Partisipasi pengunjung mengambar template Gudabu	30
gambar 34. Suasana pameran	31
gambar 35. Pengunjung yang antusias	31



Daftar Lampiran

- | | | |
|----|--|----|
| 1. | Foto - foto pada pameran tugas akhir di Galery Universitas Mercubuana pada tanggal 26-28 Juni 2015 | 36 |
| 2. | Komentar pengunjung pameran | 38 |
| 3. | Hasil custom (gambar) Gudabu oleh pengunjung pameran, rekan komunitas dan penulis sendiri | 40 |
| 4. | Kartu asistensi | 43 |

