

**UTILIZATION BICYCLE FRAME DESIGN MODEL DIRT JUMP  
INTO INTERIOR ELEMENT FLOOR LAMP**

Written Project Report  
Study Program of Product Design  
Mercu Buana University, 2015

By: **Toni Adiputro Nugroho**

**ABSTRACT**

Frame is the most important component of the bicycle. Bicycle frame is the bike itself. Frame like a human body that brings together several other body parts. Dirt Jump bikes have a major strength lies in its frame. Dirt Jump bike do not require good stability but agility of this bike is the most priority.

when the bike is stored, it will usually require space. From this problem the authors are interested to make a bicycle frame that can be converted into other objects in this case to be an element of interior floor lamp. So the bike frame has other functions and still be used despite not being its main function as a means of sports / transportation.

This product design goal is to add value to a bicycle frame by adding another function than the bicycle frame itself as well as to facilitate the user at the time of the bike frame stored and make it a thing other than the shape of the frame itself (floor lamp).

Keywords: Frame Bicycles, Bike, Dirt Jump, Floor Lamp, Multi Function

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

# MODEL PEMANFAATAN DESAIN *FRAME* SEPEDA *DIRT JUMP* MENJADI ELEMEN INTERIOR *FLOOR LAMP*

Pertanggungjawaban Tertulis  
Program Studi Desain Produk  
Universitas Mercu Buana Jakarta, 2015

Oleh: **Toni Adiputro Nugroho**

## ABSTRAK

*Frame* adalah komponen terpenting dari sepeda. *Frame* sepeda bisa dikatakan sebagai sepeda itu sendiri. *Frame* diibaratkan sebagai tubuh manusia yang menyatukan beberapa bagian tubuh lainnya. Sepeda *Dirt Jump* memiliki kekuatan utama yang terletak pada *frame*-nya. Sepeda jenis *Dirt Jump* tidak membutuhkan kestabilan yang baik tetapi sangat mengedepankan kelincihan pada sepedanya.

Dalam penyimpanan sebuah sepeda biasanya akan membutuhkan ruang. Dari masalah ini penulis tertarik untuk membuat sebuah *frame* sepeda yang dapat dialihfungsikan menjadi benda lain dalam hal ini menjadi elemen interior *floor lamp*. Sehingga *frame* sepeda memiliki fungsi lain dan tetap bisa dimanfaatkan meskipun tidak menjadi fungsi utamanya sebagai alat olahraga/transportasi.

Tujuan perancangan produk ini adalah untuk menambah nilai pada sebuah *frame* sepeda yaitu dengan menambahkan fungsi lain daripada *frame* sepeda itu sendiri serta untuk memudahkan pengguna pada saat penyimpanan *frame* sepeda dan menjadikannya sebuah hal yang lain dari bentuk *frame* itu sendiri (*floor lamp*).

**Kata kunci:** Rangka Sepeda, Sepeda, *Dirt Jump*, *Floor Lamp*, Multi Fungsi