

## **ABSTRACT**

English is a lesson in education. But there are still many students low interest to textbooks for learning the English language itself for it is need for breakthrough where media learning not only through textbooks. This form of media applications android-based English learning. Technology is developing rapidly. Including the development of the android smartphone technology. Android is an operating system for cell phones. by leveraging operating system with open platform, anyone can open the application very useful, for example with regard to education. Given that English is very important, because the very importance of the English language until college even companies lots of clever people who need people with English. But many students who are less interested and thought that English was difficult to understand and be understood as a way of learning that is monotonous and not interactive. But sometimes the shape of the media learning about the English language it is less attractive and flexible, because that's what the author of the push to build an English learning apps container attractive and flexible with the android operating system-based thus could expect to learn English well with this application. This application is created by using the system application from eclipse that supports ADT (Android Development Tool), is a plugin that connects the IDE eclipse and the Android SDK. Based on the results of the testing method using blackbox can be concluded that testing has shown the output (Output) and the process to suit the design of the application program. And the result of this pengujian can be said that the program can function properly and correctly, because it has been proven from the results of testing scenarios.

**Keywords:** Android, Basic English Learning, Eclipse, Mobile Applications

## ABSTRAK

Bahasa Inggris adalah sebuah pembelajaran dalam dunia pendidikan. Namun masih banyak siswa-siswi rendahnya minat kepada buku teks untuk pembelajaran bahasa Inggris itu sendiri untuk itu perlu adanya terobosan dimana media pembelajaran yang tidak hanya melalui buku teks. Media ini berupa aplikasi pembelajaran bahasa Inggris berbasis Android. Teknologi saat ini sedang berkembang pesat. Termasuk juga perkembangan pada teknologi smartphone Android. Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler dengan memanfaatkan sistem operasi dengan platform terbuka, seseorang dapat membuka aplikasi yang sangat bermanfaat, contohnya aplikasi yang berkaitan dengan pendidikan. Mengingat bahasa Inggris itu sangat penting, karena sangat pentingnya bahasa Inggris itu sampai perguruan tinggi bahkan perusahaan-perusahaan banyak sekali membutuhkan orang-orang yang pintar dengan bahasa Inggris. Tetapi banyak siswa yang kurang tertarik dan beranggapan bahwa bahasa Inggris itu sulit dipahami dan dimengerti karena cara pembelajaran yang monoton dan tidak interaktif. Tetapi terkadang bentuk dari media pembelajaran tentang bahasa Inggris itu kurang menarik dan fleksibel, karena itulah penulis mendorong untuk membangun aplikasi pembelajaran bahasa Inggris yang dikemas menarik dan fleksibel dengan berbasis sistem operasi Android dengan demikian diharapkan bisa mempelajari bahasa Inggris dengan baik dengan aplikasi ini. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan sistem aplikasi dari Eclipse yang mendukung ADT (Android Development Tool), merupakan *plugin* yang menghubungkan IDE Eclipse dan Android SDK. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode *blackbox* dapat disimpulkan bahwa pengujian telah menunjukkan hasil keluaran (*Output*) dan proses yang sesuai dengan rancangan aplikasi program ini. Dan hasil dari pengujian ini dapat dikatakan bahwa program ini dapat berfungsi dengan baik dan benar, karena telah dibuktikan dari hasil skenario pengujian.

Kata kunci : Android, Aplikasi *Mobile*, Eclipse, Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar