

## ABSTRAK

Dalam sebuah komputer atau perangkat multimedia lainnya terasa tidak lengkap rasanya bila tidak terdapat sebuah *game*. Pembuatan *game* atau permainan tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara.

Dalam pembuatan permainan Pesawat Tempur ini penulis menggunakan software Adobe Flash Professional CS6 karena dengan software tersebut proses menggambar karakter, background, memberikan efek suara, menggerakkan objek dapat dilakukan dengan software ini

Dalam pembuatan permainan ini penulis membuat elemen-elemen yang digunakan dalam *game* ini berupa karakter, background dan elemen lainnya dengan memanfaatkan tool yang ada pada software Adobe Flash Professional CS6 serta menyiapkan musik dan efek suara dengan meng-import ke library dimana dalam library penulis mengorganisasi elemen-elemen tersebut. Elemen yang telah disiapkan dan dibuat kemudian penulis susun dalam scene, layer dan frame sesuai dengan apa yang penulis rancang. Penulis memanfaatkan actionsript dan motion dalam mengatur elemen-elemen pada *game* ini agar *game* ini menjadi lebih menarik untuk dimainkan.

**Kata kunci :** Actionsript, Adobe Flash Professional CS6, Library

## ABSTRACT

*In a computer or other multimedia device complete if there are no games . Make a game or a game can be done in various ways.*

*In the manufacture of the authors Fighter game using Adobe Flash Professional CS6 software because the software is the process of drawing characters , background , sound effects , moving objects can be done with this software*

*In this game makes the author makes the elements used in this game in the form of characters , backgrounds and other elements by utilizing the existing tools in the software Adobe Flash Professional CS6 and prepare the music and sound effects that will be imported into the library where the library element mengorganisasi author -elemen . Elements that have been compiled and made then stacking the scene writer , layers and frames in accordance with what the author designed . The author uses ActionSript and motion in arranging elements in this game that the game becomes more interesting to play .*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

*Keywords : ActionSript , Adobe Flash Professional CS6 , Library*