

**APLIKASI SIRAH NABAWIYAH RASULALLAH S.A.W  
BERBASIS ANDROID**



**UNIVERSITAS  
41811010010  
MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2015**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41811010010

Nama : Imam Muslim

Judul Skripsi : Aplikasi Sirah Nabawiyah Rasulullah S.A.W Berbasis Android

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta,



(Imam Muslim)

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41811010010  
Nama : Imam Muslim  
Judul Skripsi : Aplikasi Sirah Nabawiyah Rasulullah S.A.W Berbasis Android

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA,



Ir.Fajar Masya, MMSI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811010010  
Nama : Imam Muslim  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Aplikasi Sirah Nabawiyah Rasulullah S.A.W Berbasis Android

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, 25 Juli 2015



Ir. Fajar Masya, MMSI

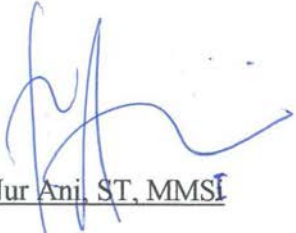
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



Bagus Priambodo, ST, M.TI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST, MMSI

KaProdi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala nikmat iman dan islam, sehat wall'affiat serta panjang umur sehingga saya bisa menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Maksud dan tujuan dari penulis menyusun skripsi ini adalah untuk memenuhi tugas akhir dan melengkapi salah satu syarat kelulusan pada Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam usaha menyelesaikan skripsi ini, penulis menyadari sepenuhnya akan keterbatasan waktu, pengetahuan, dan biaya sehingga tanpa bantuan dan bimbingan dari semua pihak tidak akan mungkin berhasil dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan yang baik ini tidaklah berlebihan apabila penulis menghaturkan banyak terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Ir.Fajar Masya, MMSI selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan ijin dan telah berbaik hati memeberikan waktu, arahan dan bimbingan serta motivasi kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan bimbingan kepada saya selama mengikuti perkuliahan.
3. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana yang telah membekali penulis dengan berbagai ilmu selama mengikuti perkuliahan dan penulisan skripsi.
4. Mamah dan Bapak yang telah berjuang mengorbankan seluruh jiwa dan raganya demi kehidupan dan pendidikan anaknya yang tidak akan pernah bisa dijelaskan dengan cara apapun dan juga adik kandung saya Intan Nadillah yang tidak hentinya memberikan motivasi kepada penulis.

Dan kepada semua pihak orang-orang terdekat saya yang tidak menyangkut penulisan skripsi ini, tetapi mereka memberikan dukungan dan motivasi untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati dan lapang dada. Semoga penulisan skripsi dapat bermanfaat dan memberikan kebaikan khususnya pada penulis sendiri dan umumnya untuk kita semua.

Jakarta,

Penulis



# DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABLE .....</b>	<b>xii</b>
<b>1. BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sitematika Penulisan.....	4
<b>2. BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Pentingnya Sirah Nabawiyah Untuk Memahami Islam.....	6
2.1.1 Muhammad, Rasulallah.....	7
2.1.2 Priode Menjelang Kelahiran Rasulallah.....	8
2.2 Al Qur'an .....	9
2.2.1 Turunnya Wahyu .....	9
2.2.2 Surat Mekkah dan Surat Madinah.....	9
2.3 Aplikasi.....	10
2.3.1 Aplikasi Mobile Android.....	10
2.3.2 Aplikasi Sirah Nabawiyah Rasulallah S.A.W Berbasis Android.....	11
2.4 Java.....	11
2.4.1 JDK (Java Development Kit) .....	12
2.5 Android .....	13
2.5.1 Fitur Android .....	13
2.5.2 Perkembangan Android.....	14
2.5.3 SDK (Software Development Kit).....	14

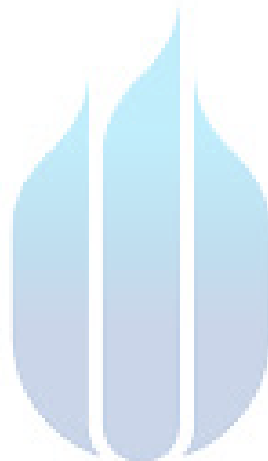
2.5.4	Pengertian Eclipse.....	15
2.6	Analisa Perancangan Perangkat Lunak.....	15
2.6.1	Pengertian SDLC .....	15
2.6.2	Model SDLC .....	16
2.6.2.1	Model Waterfall .....	16
2.7	UML (Unified Modeling Language).....	18
2.7.1	Pengenalan UML .....	18
2.7.2	Diagram UML .....	18
2.7.2.1	Use Case Diagram.....	19
2.7.2.2	Activity Diagram .....	22
2.7.2.3	Sequence Diagram .....	26
2.8	Testing Perangkat Lunak .....	28
2.8.1	Metode Black Box .....	28
<b>3.</b>	<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>30</b>
3.1	Analisis .....	30
3.2	Perancangan Aplikasi .....	30
3.2.1	Gambaran Umum Yang Diusulkan.....	30
3.2.2	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan .....	31
3.2.2.1	Pemodelan Diagram Use Case.....	31
3.2.2.2	Activity Diagram .....	37
3.2.2.3	Sequence Diagram .....	40
3.2.2.4	Struktur Menu.....	43
3.2.2.5	Navigation Diagram.....	44
3.2.3	Perancangan Antar Muka .....	45
3.2.3.1	Rancangan Layar .....	45
3.2.3.2	Perancangan Struktur Menu List Item Menu Cerita .....	46
3.2.3.3	Perancangan Struktur Menu List Item Sahabat Nabi .....	46
3.2.3.4	Perancangan Struktur Menu List Item Perang Islam.....	47
<b>4.</b>	<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>48</b>
4.1	Implentasi.....	48
4.2	Batasan Implementasi .....	48
4.2.1	Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	48
4.2.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras .....	48
4.2.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	49



4.2.2	Implementasi Antar Interface .....	50
4.2.3	implementasi Instalasi Program.....	54
4.2.4	Penggunaan Program .....	57
4.3	Pengujian.....	63
4.3.1	Rancangan Pengujian .....	63
4.3.2	Kasus dan Hasil Pengujian .....	64
4.3.3	Analisa Hasil Pengujian .....	66
<b>5.</b>	<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>67</b>
5.1	Kesimpulan .....	67
5.2	Saran .....	67

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 Ilustrasi Model Waterfall .....	16
Gambar 2.2 Diagram UML .....	18
Gambar 2.3 Use Case Diagram .....	22
Gambar 2.4 Contoh Activity Diagram .....	25
Gambar 2.5 Contoh Sequence Diagram .....	28
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram .....	31
Gambar 3.2 <i>Activity</i> Diagram Menu Cerita.....	37
Gambar 3.3 <i>Activity</i> Diagram Menu Tentang Aplikasi .....	37
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Menu Bantuan.....	38
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Menu Shalawat .....	38
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Menu Keluar .....	39
Gambar 3.7 <i>Sequence</i> Diagram Menu Cerita .....	40
Gambar 3.8 <i>Sequence</i> Diagram Menu Tentang Aplikasi .....	40
Gambar 3.9 <i>Sequence</i> Diagram Menu Bantuan.....	41
Gambar 3.10 <i>Sequence</i> Diagram Menu Shalawat.....	41
Gambar 3.11 <i>Sequence</i> Diagram Menu Keluar .....	42
Gambar 3.12 Struktur Menu.....	43
Gambar 3.13 Navigation Diagram .....	44
Gambar 3.14 Rancangan Struktur Menu Utama.....	45
Gambar 3.15 Rancangan Struktur Menu Cerita.....	46
Gambar 3.16 Rancangan Struktur Menu Sahabat Nabi .....	46
Gambar 3.17 Rancangan Struktur Menu Perang Islam.....	47
Gambar 4.1 Tampilan Spinner.....	50
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama .....	50
Gambar 4.3 Tampilan Menu Cerita .....	51
Gambar 4.4 Tampilan Menu Keluarga Nabi .....	51
Gambar 4.5 Tampilan Menu Sahabat Nabi .....	52
Gambar 4.6 Tampilan menu Perang Islam.....	52
Gambar 4.7 Tampilan Menu Shalawat Nabi .....	53
Gambar 4.8 Tampilan Menu Shalawat Nariyah .....	53
Gambar 4.9 Tampilan Pilihan Keluar .....	54
Gambar 4.10 Tampilan <i>Icon Set up</i> Aplikasi Sirah Nabawiyah Rasulallah SAW.....	54
Gambar 4.11 Tampilan Paket Menginstal .....	55
Gambar 4.12 Tampilan Pilihan Instalasi.....	55
Gambar 4.13 Tampilan Progres Instalasi .....	56
Gambar 4.14 Tampilan Aplikasi Terinstal .....	56
Gambar 4.15 Tampilan Icon Aplikasi Sirah Nabawiyah Rasulallah SAW pada <i>Home Smartphone</i> .....	57
Gambar 4.16 Tampilan Spinner.....	58
Gambar 4.17 Tampilan Menu Utama.....	58

Gambar 4.18 Tampilan Menu Cerita .....	59
Gambar 4.19 Tampilan Menu Sahabat Nabi .....	59
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Umar bin Khatab ra .....	60
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Tentang Aplikasi .....	60
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Bantuan .....	61
Gambar 4.23 Tampilan Menu Shalawat Nabi .....	61
Gambar 4.24 Tampilan Menu Shalawat Badar .....	62
Gambar 4.25 Tampilan Menu Keluar Aplikasi .....	62

## DAFTAR TABLE

	Halaman
Table 2.1 Simbol Pada <i>Use Case</i> Diagram (Alan Dennis, 2012) .....	20
Table 2.2 Simbol Pada <i>Activity</i> Diagram (Alan Dennis, 2012) .....	23
Table 2.3 Simbol <i>Sequence</i> Diagram (Alan Dennis, 2012).....	26
Table 3.1 Definisi Actor.....	32
Table 3.2 Definisi <i>Use Case</i> .....	32
Table 3.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Memilih Menu Cerita .....	33
Table 3.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Memilih Menu Tentang Aplikasi .....	34
Table 3.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Memilih Menu Bantuan.....	35
Table 3.6 Deskripsi <i>Use Case</i> Memilih Menu Shalawat.....	35
Table 3.7 Deskripsi <i>Use Case</i> Memilih Menu Keluar .....	36
Table 4.1 Rancangan Pengujian .....	63
Table 4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	64

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA