

DESIGN OF DIGITAL INTERACTIVE MAGAZINE PANDITFOOTBALL

Study Program of Product Design Graphic & Multimedia
Faculty of Design and Creative Arts – Marcu Buana University

By: Yusuf Bachtiar

ABSTRACT

Design of digital interactive magazine panditfootball is an alternative information media by combining magazines, Internet media and gadgets. In it contains content about local football in a different angle.

The purpose of making this interactive digital work is making a magazine that being closer to the readers. So that the reader does not need to bother to subscribe each month. Moreover, in this digital magazine also featured several interactive features so that the interaction between the reader with the media.

Generally, the shape of this design an interactive digital magazine is a digital magazine with .folio format that can only be read by Adobe Content Viewer / artificial viewer application. So readers only need to download the magazine through the application.

Expectations after work materialized, the future of this digital magazine will be innovating in terms of layout and more interactive with the readers, and hopefully a growing number of digital information media are more innovative and more interactive with the readers.

Keywords: *Smartphone, Digital Magazine, Interactive Magazine, Football News*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DESAIN DIGITAL INTERACTIVE MAGAZINE PANDITFOOTBALL

Program Studi Desain Produk Grafis & Multimedia
Fakultas Desain Dan Seni Kreatif – Universitas Mercu Buana Jakarta

Oleh: Yusuf Bachtiar

ABSTRAK

Desain majalah digital interaktif panditfootball adalah sebuah media informasi alternatif dengan menggabungkan antara majalah, media internet dan *gadget*. Didalamnya memuat konten tentang sepakbola lokal dalam sudut pandang yang berbeda.

Tujuan pembuatan karya digital interaktif ini adalah membuat sebuah majalah itu menjadi lebih dekat dengan pembacanya. Sehingga para pembaca tidak perlu repot-repot untuk berlangganan setiap bulannya. Selain itu, dalam majalah digital ini juga menampilkan beberapa fitur interaktif sehingga adanya interaksi antara pembaca dengan media.

Secara umum bentuk desain majalah digital interaktif ini yaitu majalah digital dengan format .folio yang hanya dapat dibaca oleh aplikasi Adobe Content Viewer/aplikasi *viewer* buatan. Jadi pembaca hanya perlu mengunduh majalah tersebut melalui aplikasi tersebut.

Harapan setelah karya terwujud, kedepannya majalah digital ini akan lebih berinovasi dalam hal layout dan lebih interaktif dengan pembaca, serta semoga semakin banyak media informasi digital yang lebih inovatif dan interaktif dengan para pembaca.

Kata Kunci : *Smartphone, Majalah Digital, Majalah Interaktif, Berita Sepakbola*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA