

***Learning Tools as a Support for Learning Basic Math Calculation in
Grade 1 with the Theme of Buying and Selling***

Arnita Rewa Natasya

41920010029

ABSTRCAT

Understanding mathematics provides an important basis for daily activities because it involves the basic ability to count, solve problems and understand the concept of quantity, so learning mathematics is very concerned. Math learning tends to be considered a difficult subject by children and adults, especially at school. Providing the right learning methods and media is needed in the academic field so as not to have an impact on the learning process, such as affecting student interest in learning and the allocation of reduced learning time in understanding the material. This arithmetic operation learning tool aims to introduce the understanding and concept of basic number and algebraic material for grade 1 elementary school children using the theme of buying and selling. Data collection uses literature, interviews and playtesting methods to get the needs of educational aspects and aspects of fun for users.

Keywords: Learning Tools, Math, Numbers, Basic Algebra, Fun.

Alat Belajar sebagai Penunjang Pembelajaran Hitung Matematika Dasar

Kelas 1 dengan Tema Jual Beli

Arnita Rewa Natasya

41920010029

ABSTRAK

Pemahaman matematika memberikan dasar penting untuk kegiatan sehari-hari karena melibatkan kemampuan dasar berhitung, memecahkan masalah dan memahami konsep kuantitas, sehingga pembelajaran matematika sangat diperhatikan. Pembelajaran matematika cenderung dianggap sebagai mata pelajaran yang sulit oleh anak-anak maupun orang dewasa, khususnya pada saat di sekolah. Pemberian metode dan media pembelajaran yang tepat diperlukan dalam bidang akademis agar tidak berdampak pada proses belajar, seperti mempengaruhi minat belajar siswa dan alokasi waktu belajar yang berkurang dalam pemahaman materi. Alat belajar operasi hitung ini bertujuan untuk mengenalkan pemahaman dan konsep materi bilangan dan aljabar dasar bagi anak kelas 1 SD dengan menggunakan tema jual beli. Pengumpulan data menggunakan metode literatur, wawancara dan *playtesting* untuk mendapatkan kebutuhan aspek pendidikan dan aspek kesenangan pada pengguna.

Kata Kunci: Alat Belajar, Matematika, Bilangan, Aljabar Dasar, Kesenangan.