

TUGAS AKHIR

**KAMPANYE SOSIAL “PENGENALAN HEWAN
MAGGOT DAN PENGELOLAAN SAMPAH ORGANIK”
(PEHEMA PESAMO)**

Kel. Pinang Ranti, Kec. Makasar, Rt. 001/01.
Jakarta Timur

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :
SHOFWATUZ ZAKKY ASSODIQIN
NIM : 42320010028
Dosen Pembimbing :
Dwi Ramayanti, S.Sn, M.Sn

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA JAKARTA
2024**

LEMBAR PERNYATAAN

 MERCU BUANA	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
--	---	---

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Shofwatuz Zakky Assodiqin
Nomor Induk Mahasiswa : 42320010028
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 29 Juli 2024

Yang memberikan pernyataan,




Shofwatuz Zakky Assodiqin

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

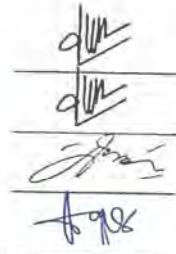
Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Shofwatuz Zakky Assodiqin
NIM : 42320010028
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Judul Tugas Akhir : Kampanye Sosial "Pengenalan Hewan Maggot dan Pengelolaan Sampah Organik" (PEHEMA PESAMO) Kel. Pinang Ranti Kec. Makasar, RT.001/RW.01. Jakarta Timur

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 (S1) pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Dwi Ramayanti , S.Sn, M.Sn
NIDN : 0305128006
Ketua Pengaji : Dwi Ramayanti , S.Sn, M.Sn
NIDN : 0305128006
Pengaji 1 : Udhi Marsudi, S.Sn. M.Sn.
NIDN : 0306106506
Pengaji 2 : Indah Fitriana Hapsari, S.Ds, M.Ikom
NIDN : 0308068602



Jakarta, 7 Agustus 2024

Mengetahui,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



(Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds., M.Sn.)

Ketua Program Studi
Desain Komunikasi Visual



(Irfandi Musnur, S.Pd., M.Sn.)

Sosial Campaign “Pengenalan Hewan Maggot dan Pengelolaan Sampah Organik” (PEHEMA PESAMO) Kel. Pinang Ranti, Kec. Makasar, Rt.001/Rw.01. East Jakarta

SHOFWATUZ ZAKKY ASSODIQIN
42320010028

ABSTRACT

The aim of this campaign is to disseminate, introduce, and encourage the residents of Pinang Ranti Rt. 01/Rw. 001 to manage organic waste by utilizing the larvae of Black Soldier Flies (BSF), known as maggots. Through this campaign, the author strives to provide new information that can help the community manage organic waste using innovative and beneficial methods and media. The campaign is designed through stages of visual communication design and campaign planning schemes, employing the AISAS method as the strategy and tactic to distribute the work and messages of this campaign. The primary medium used by the author is a 2minute and 30-second educational video, supported by several other media.

Keywords : Campaign, Waste Organic, Maggot, Management, Visual Communication Design.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Kampanye Sosial “Pengenalan Hewan Maggot dan Pengelolaan Sampah Organik” (PEHEMA PESAMO) Kel. Pinang Ranti, Kec. Makasar, Rt.001/Rw.01. Jakarta Timur

SHOFWATUZ ZAKKY ASSODIQIN
42320010028

ABSTRAK

Tujuan kampanye ini adalah Menyebarluaskan, mengenalkan dan mengajak kepada masyarakat Pinang Ranti Rt. 01/Rw. 001, perihal pengelolaan sampah organik dengan memanfaatkan larva dari hewan alat BSF (*Black Soldier Fly*) yaitu maggot, dengan kampanye ini penulis berusaha memberikan informasi baru yang dapat membantu masyarakat dalam mengelola sampah organik dengan cara dan media yang baru serta bermanfaat. Perancangan kampanye ini melalui tahapan desain komunikasi visual serta skema perencanaan kampanye dan menggunakan metode AISAS sebagai strategi dan taktik dalam mendistribusikan karya dan pesan pada kampanye ini. Penulis menggunakan media utama yaitu video edukasi berdurasi 02.30 menit dan beberapa media pendukung lainnya.

Kata Kunci : Kampanye, Sampah Organik, Maggot, Pengelolaan, Desain Komunikasi Visual

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena telah melimpahkan rahmat, rezeki, nikmat sehat serta hidayatnya, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul Kampanye Sosial “Pengenalan Hewan Maggot dan Pengelolaan Sampah Organik” (PEHEMA PESAMO) Kel. Pinang Ranti, Kec. Makasar, Rt.001/Rw.01. Jakarta Timur” dengan baik dan tanpa kendala.

Laporan tugas akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Desain pada Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana Jakarta. Penulis menyadari bahwa tanpa adanya dukungan, bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak, laporan ini tidak bisa selesai sesuai dengan yang diharapkan.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. **Prof. Dr. Ir. Andi Adriansyah, M.Eng** selaku Rektor Universitas Mercu Buana.
2. **Dr. Agus Budi Setyawan, S.Ds, M.Sn** selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana.
3. **Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn** selaku KaProdi Desain Komunikasi Vizual, Universitas Mercu Buana.
4. **Dwi Ramayanti, S.Sn, M.Sn** selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
5. **Dian Kurniasari, S.Pd (Ibu), Ramelan (Bapak), Ahmad Dhida Sabiq (Adik), Wirdayanti (Nenek), Alm. Mulyadi (Kakek)** selaku Keluarga yang telah berkontribusi banyak dalam mengeluarkan tenaga, waktu, uang dan doa dari awal perkuliahan penulis sampai selesai penulisan dan pelaksanaan tugas akhir.

6. **Ayu Fachriza** selaku partner yang sudah berkontribusi dalam tenaga dan waktu untuk membantu penulis untuk menyelesaikan penulisan dan pelaksanaan tugas akhir.
7. **Rameli, Muhammad Fahri Setiawan, Arlinda Aulia Dewi, Fiandito Fakhri, Aldi Priyatna, Hilmansyah Fauzan, Fahmi Hans Ega, Dandi Marcelino** selaku keluarga dan partner yang telah membantu tenaga serta waktu dalam pelaksanaan tugas akhir, sehingga penulis bisa menyelesaikannya dengan baik.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan dan menjadi referensi yang berguna dalam pengembangan ilmu pengetahuan.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan ini. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua.

Jakarta, 17 Juni 2024
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Shofwatuz Zakky Assodiqin

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Perancangan	1
1.2 Rumusan Masalah Perancangan	3
1.3 Tujuan Perancangan	3
1.4 Manfaat Perancangan	4
BAB II METODE PERANCANGAN	6
2.1 Orisinalitas	6
2.2 Target Perancangan	21
2.3 Relevansi dan Konsekuensi Studi	22
2.4 Skema Proses Desain	29
BAB III ANALISA DATA DAN PERANCANGAN	51
3.1 <i>Positioning</i> dan Konsep Desain	51
3.2 Strategi Pesan	53
3.3 Strategi Visual	55
3.4 Strategi Distribusi Karya	60
BAB IV	61
HASIL KARYA DKV	61
4.1 Deskripsi Karya	61
4.2 Pameran Karya	103
4.3 Hasil Uji Desain	104
4.4 Evaluasi Perancangan Karya	147
BAB V	149
KESIMPULAN & SARAN	149
5.1 Kesimpulan	149
5.2 Saran	150
DAFTAR PUSTAKA	152
LAMPIRAN	154

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Poster Kampanye “No Bull” karya Mara Panzar . (Andrea,Mansoor.....	7
Gambar 2.2 Undangan interaktif kampanye “No Bull” karya Mara Panzar (Andrea,Mansoor. Model AISAS dalam kampanye anti cyberbullying “NO BULL” karya Mara Panzar, 2021).....	8
Gambar 2.3 Sticker mural kampanye “No Bull” karya Mara Panzar.....	8
Gambar 2.4 Area pameran karya Panzar, serta beberapa media interaktif dari kampanye “No Bull” karya Mara Panzar (Andrea,Mansoor. Model AISAS dalam kampanye anti cyberbullying “NO BULL” karya Mara Panzar, 2021)	9
Gambar 2.5 Souvenir sebagai media share pada kampanye“No Bull” karya Mara.....	9
Gambar 2.6 <i>Mini Board</i> pada kampanye “Cegah Kanker Serviks Pada Remaja” karya Margareta Budiwati (Budiwati, Perancangan Kampanye ...	10
Gambar 2.7 Poster pada kampanye “Cegah Kanker Serviks Pada Remaja” karya Margareta Budiwati (Budiwati, Perancangan Kampanye Sosial Cegah	11
Gambar 2.8 Spanduk pada kampanye “Cegah Kanker Serviks Pada Remaja” karya Margareta Budiwati (Budiwati, Perancangan Kampanye Sosial Cegah	11
Gambar 2.9 Tampilan Blog untuk kampanye “Cegah Kanker Serviks Pada Remaja” karya Margareta Budiwati (Budiwati, Perancangan Kampanye ...	12
Gambar 2.10 Tampilan media sosial Facebook untuk kampanye “Cegah .	12
Gambar 2.11 Tampilan media sosial Twitter untuk kampanye “Cegah Kanker Serviks Pada Remaja” karya Margareta Budiwati (Budiwati, Perancangan	12
Gambar 2.12 Tampilan Papper Bag untuk kampanye “Cegah Kanker Serviks Pada Remaja” karya Margareta Budiwati (Budiwati, Perancangan.....	13
Gambar 2.13 Tampilan Kaos untuk kampanye “Cegah Kanker Serviks Pada Remaja” karya Margareta Budiwati (Budiwati, Perancangan	13
Gambar 2.14 Tampilan Bolpen untuk kampanye “Cegah Kanker Serviks..	13
Gambar 2.15 Tampilan Kalender untuk kampanye “Cegah Kanker	14
Gambar 2.16 Tampilan Gantungan Kunci dan Sticker untuk kampanye....	14
Gambar 2.17 Tampilan Ilustrasi yang dirancang untuk kampanye “Kampanye Sosial Donor Darah” karya Muhammad Alfi Ramadhan (Ramadhan,	16
Gambar 2.18 Tampilan Poster yang dirancang untuk kampanye “Kampanye Sosial Donor Darah” karya Muhammad Alfi Ramadhan (Ramadhan,	16
Gambar 2.19 Tampilan media utama Print ads, Baliho dan Vedio yang dirancang untuk kampanye “Kampanye Tidak Membuang Sampah Di Taman	

Tematik Kota Bandung” karya Arsal Bahtiar (Bahtiar, Kampanye Tidak Membuang Sampah Di	17
Gambar 2.20 Tampilan media Pendukung yang dirancang untuk kampanye “Kampanye Tidak Membuang Sampah Di Taman Tematik Kota Bandung” karya	18
Gambar 2.21 5 Fase design thinking dari David Kelly (DesignerPeople, 2019) https://www.designerpeople.com/blog/design/5-steps-of-design-thinking-process/	29
Gambar 2.22 “Proses Perencanaan Kampanye ” (Rahmat, 2004).....	30
Gambar 2.23 Mindmapping.....	38
Gambar 2.24 Sketsa thumbnail logo	40
Gambar 2.25 Sketsa maskot.....	40
Gambar 2.26 Sketsa Layout.....	41
Gambar 2.27 Prototype vidio edukasi	49
Gambar 2.28 Prototype e – Poster Facebook	49
Gambar 2.29 Test Vidio Edukasi pada Kampanye Sosial.....	50
Gambar 2.30 Test Vidio Edukasi pada Pameran Karya.....	50

Gambar 3.1 Elemen visual pada logo kampanye.....	56
Gambar 3. 2 Warna utama kampanye sosial	56
Gambar 3. 3 Warna pendukung kampanye sosial	57
Gambar 3. 4 Tipographi utama dan pendukung pada kampanye	57
Gambar 3. 5 Pola pattern dan contoh pengaplikasian pada kampanye	58
Gambar 3. 6 Bang Got sebagai maskot kampanye.....	59
Gambar 3. 7 AISAS.....	60

Gambar 4. 1 Media utama berupa vidio edukasi (https://www.facebook.com/61558798813686/videos/2194377540909266/)	76
Gambar 4. 2 Desain X Banner yang pertama dan pengaplikasian di lokasi kampanye (Olah data penulis, 2024)	77
Gambar 4. 3 Desain X Banner yang kedua dan pengaplikasian di lokasi kampanye(Olah data penulis, 2024).	77
Gambar 4. 4 Desain X Banner yang ketiga dan pengaplikasian di lokasi kampanye. (Olah data penulis, 2024)	77
Gambar 4. 5 Pengaplikasian X Banner pada lokasi kampanye. (Olah data penulis, 2024)	78
Gambar 4. 6 Desain Backdrop Panggung kampanye (Olah data penulis, 2024).....	79
Gambar 4. 7 Dekorasi Panggung Kampanye dan Pengaplikasian Backdrop Kampanye (Olah data penulis, 2024).....	79
Gambar 4. 8 Dekorasi Panggung Kampanye dan Pengaplikasian Backdrop Kampanye (Olah data penulis, 2024).....	79

Gambar 4. 9 Desain Sticker untuk Tempat Sampah (Olah data penulis, 2024)	80
Gambar 4. 10 Pengaplikasian Desain Ke Tempat Sampah (Olah data penulis, 2024)	81
Gambar 4. 11 Desain Baju untuk Panitia dan Narasumber (Olah data penulis, 2024).....	81
Gambar 4. 12 Desain Id Card Untuk Panitia dan Narasumber (Olah data penulis, 2024)	82
Gambar 4. 13 Desain Lanyard Untuk Panitia dan Narasumber (Olah data penulis, 2024)	82
Gambar 4. 14 Pengaplikasian Perlengkapan oleh Panitia dan	83
Gambar 4. 15 Desain Keychain untuk Merchandise (Olah data penulis, 2024)	84
Gambar 4. 16 Pengaplikasian Keychain untuk Merchandise (Olah data penulis, 2024)	84
Gambar 4. 17 Pengaplikasian Lanyard Untuk Merchandise (Olah data penulis, 2024)	84
Gambar 4. 18 Pengaplikasian Totebage Untuk Merchandise (Olah data penulis, 2024)	85
Gambar 4. 19 Desain dan Pengaplikasian Sticker Untuk Produk Pupuk Kasgot Sebagai Merchandise (Olah data penulis, 2024)	85
Gambar 4. 20 Desain Sticker Untuk Merchandise (Olah data penulis, 2024)	86
Gambar 4. 21 Desain dan Pengaplikasian T – Shirit Untuk Merchandise (Olah data penulis, 2024).....	86
Gambar 4. 22 Desain dan Pengaplikasian Photobooth Untuk Media Share (Olah data penulis, 2024).....	87
Gambar 4. 23 Desain dan Pemasangan banner acara di balai warga	90
Gambar 4. 24 Akun Facebook Kampanye dan Juga Postingan Sebagai Media Attention (Olah data penulis, 2024)	91
Gambar 4. 25 Akun Facebook dan Postingan akun Facebook kampanye sebagai media Search (Olah data penulis, 2024)	93
Gambar 4. 26 Dokumentasi Kampanye Sosial di Balai Warga Pinang Ranti Rt.001/Rw.01 (Olah data penulis, 2024)	103
Gambar 4. 27 Dokumentasi Pameran di Universitas Mercu Buana Warung Buncit (Olah data penulis, 2024).....	103
Gambar 4. 28 Diagram penjawab pertanyaan nomor 1 (Olah data penulis, 2024).....	128
Gambar 4. 29 Diagram penjawab pertanyaan nomor 2 (Olah data penulis, 2024).....	128
Gambar 4. 30 Diagram penjawab pertanyaan nomor 3 (Olah data penulis, 2024).....	129
Gambar 4. 31 Diagram penjawab pertanyaan nomor 4 (Olah data penulis, 2024).....	129
Gambar 4. 32 Diagram penjawab pertanyaan nomor 5 (Olah data penulis, 2024).....	130
Gambar 4. 33 Diagram penjawab pertanyaan nomor 6 (Olah data penulis, 2024).....	130

Gambar 4. 34 Diagram penjawab pertanyaan nomor 7 (Olah data penulis, 2024).....	131
Gambar 4. 35 Diagram penjawab pertanyaan nomor 8 (Olah data penulis, 2024).....	131
Gambar 4. 36 Diagram penjawab pertanyaan nomor 9 (Olah data penulis, 2024).....	132
Gambar 4. 37 Diagram penjawab pertanyaan nomor 10 (Olah data penulis, 2024).....	132
Gambar 4. 38 Diagram penjawab pertanyaan nomor 1 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	136
Gambar 4. 39 Diagram penjawab pertanyaan nomor 2 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	136
Gambar 4. 40 Diagram penjawab pertanyaan nomor 3 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	137
Gambar 4. 41 Diagram penjawab pertanyaan nomor 4 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	137
Gambar 4. 42 Diagram penjawab pertanyaan nomor 5 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	138
Gambar 4. 43 Diagram penjawab pertanyaan nomor 6 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	139
Gambar 4. 44 Diagram penjawab pertanyaan nomor 7 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	139
Gambar 4. 45 Diagram penjawab pertanyaan nomor 8 (Kuisisioner 2) (Olah data penulis, 2024).....	140
Gambar 4. 46 Pemilahan Sampah oleh Ibu Wirda (1 Juni 2024) (Olah data penulis, 2024)	142
Gambar 4. 47 Pemilahan Sampah oleh Ibu Yeti (2 Juni 2024) (Olah data penulis, 2024)	143
Gambar 4. 48 Pemilahan Sampah oleh Ibu Dian (3 Juni 2024) (Olah data penulis, 2024)	143
Gambar 4. 49 Pemilahan Sampah oleh Ibu Nur (4 Juni 2024) (Olah data penulis, 2024)	144
Gambar 4. 50 Pemilahan Sampah oleh Ibu Julaikha (5 Juni 2024) (Olah data penulis, 2024)	144
Gambar 4. 51 Pemilahan Sampah oleh Ibu Solihati (6 Juni 2024) (Olah data penulis, 2024)	145
Gambar 4. 52 Pemilahan Sampah oleh Ibu Siti Nurlela (7 Juni 2024) (Olah data penulis, 2024)	145
Gambar 4. 53 Respon Khalayak Tujuan	147
Gambar 4. 54 Umpan Balik Khalayak Tujuan pada Kuisisioner ke dua.....	148

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Waktu Pelaksanaan Kampanye	34
Tabel 2.2 Script Vidio Edukasi	42
Tabel 2.3 Storyboard Vidio Edukasi	45
Tabel 4. 1 Postingan Facebook kampanye	62
Tabel 4. 2 Rundown Acara Kampanye (Olah data penulis, 2024).....	94
Tabel 4. 3 Pembiayaan Kampanye (Olah data penulis, 2024)	105
Tabel 4. 4 Tinjauan Postingan Facebook (Olah data penulis, 2024).....	108
Tabel 4. 5 Rundown Acara Kampanye Langsung (Olah data penulis, 2024)	121
.....	



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Asistensi	154
Lampiran 2 Bukti Turnitin	155
Lampiran 3 Kuisioner Kampanye	156
Lampiran 4 Postingan Kampanye	161
Lampiran 5 Kegiatan Kampanye	162
Lampiran 6 Kegiatan Pameran.....	163
Lampiran 7 Surat Keterangan Hasil Sidang	164

