

PERANCANGAN VIDEO ANIMASI UNTUK MENGENALI KARAKTER PADA BRAND “KOKBISA?”

Helmi Pratama Firdaus

42318110042

ABSTRAK

KokBisa? adalah salah satu kanal YouTube edukasi terkenal di Indonesia dengan 5 juta subscriber, kanal ini menggunakan animasi motion graphic untuk menyampaikan berbagai macam dimulai dari fenomena ilmiah, perkembangan terbaru, atau hal-hal yang biasa. Walaupun dengan metrics yang sangat tinggi, kanal ini memiliki masalah terhadap penokohan karakter yang digunakan pada kanal tersebut, yaitu Kobi, Sasa, Mang Loncat, Anton, dan Sigit. Karakter-karakter ini memiliki masa lalu, penokohan, dan watak yang cukup dalam, namun dikarenakan dari konten kanal tersebut berbentuk penjelasan dan bukan cerita narasi, penokohan karakter-karakter tersebut kurang terlihat di depan mata penonton, ada juga yang namanya tidak diketahui sama sekali. Perancangan karya ini dibuat untuk menjelaskan penokohan karakter-karakter dari kanal tersebut melalui karya animasi

Kata Kunci : Animasi, Edukasi, YouTube, KokBisa?, Karakter

DESIGNING AN ANIMATED VIDEO TO RECOGNIZE THE CHARACTER OF THE "KOKBISA?" BRAND

Helmi Pratama Firdaus

42318110042

ABSTRACT

KokBisa? is one of the famous educational YouTube channels in Indonesia with 5 million subscribers. The channel uses motion graphic animations to present various topics, ranging from scientific phenomena, and the latest developments, to everyday matters. Despite its high metrics, the channel faces an issue with the characterization of the characters used on the channel, namely Kobi, Sasa, Mang Loncat, Anton, and Sigit. These characters have a rich backstory, characterization, and traits, but because the content of the channel is explanatory rather than narrative, the characterization of these characters is not very visible to the viewers, and some are not even known by name. This project is designed to explain the characterization of these characters through animated works.

Keywords : Animation, Education, YouTube, KokBisa?, Character