



**IMPLEMENTASI APLIKASI LELANG *E-AUCTION* DENGAN  
PENERAPAN METODE ALGORITMA *APRIORI* DAN  
*K-MEANS***



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2024**



**IMPLEMENTASI APLIKASI LELANG *E-AUCTION* DENGAN  
PENERAPAN METODE ALGORITMA *APRIORI* DAN  
*K-MEANS***

**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**ABDILLAH DHIMAS ARYASHIFA  
41519110066**

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2024**

## HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Abdillah Dhimas Aryashifa  
NIM : 41519110066  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Laporan Tugas : Implementasi Aplikasi Lelang *E-Auction* dengan  
Akhir Penerapan Metode Algoritma *Apriori* dan  
*K-Means*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, serta semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademis yang berlaku di Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 20 Juli 2024



Abdillah Dhimas Aryashifa

## HALAMAN PENGESAHIAN

Laporan Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : Abdillah Dhimas Aryashifa  
NIM : 41519110066  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Laporan Tugas Akhir : Implementasi Aplikasi Lelang *E-Auction* dengan Penerapan Metode Algoritma *Apriori* dan *K-Means*

Telah berhasil dipertahankan pada sidang di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata I pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana.

Disahkan oleh:

Pembimbing : Siti Maesaroh, S.Kom, M.T.I  
NIDN : 0413059003  
Ketua Penguji : Siti Maesaroh, S.Kom, M.T.I  
NIDN : 0413059003  
Penguji 1 : Muhammin Hasanudin, S.T, M.Kom  
NIDN : 420027508  
Penguji 2 : Suhendra, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 308019002



Jakarta, 20 Juli 2024

Mengetahui,

Dekan

Ketua Program Studi



Dr. Bambang Jokonowo, S.Si, MTI



Dr. Hadi Santoso, S.Kom, M.Kom

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulisan Laporan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Andi Andriansyah, M.eng selaku Rektor Universitas Mercu Buana
2. Dr. Bambang Jokonowo, M.T.I selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Dr. Hadi Santoso, S.Kom, M.KoM selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
4. Ibu Siti Maesaroh, S.Kom,M.T.I selaku Dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini.
5. Untuk seluruh dosen dan staff Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
6. Kedua Orang Tua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada saya
7. Teman-teman yang selalu suportif dan memberikan motivasi kepada penulis selama pelaksanaan tugas akhir.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalaq segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Laporan Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Jakarta,

Abdillah Dhimas Aryshifa

## **HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Abdillah Dhimas Aryashifa  
NIM : 41519110066  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul Laporan Tugas : Implementasi Aplikasi Lelang E-Auction Dengan Akhir Penerapan Metode Algoritma Apriori dan K-Means

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Laporan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 20 Juli 2024

Yang menyatakan,



Abdillah Dhimas Aryashifa

## ABSTRAK

Nama	:	Abdillah Dhimas Aryashifa
NIM	:	41519110066
Program Studi	:	Teknik Informatika
Judul Laporan Tugas Akhir	:	Implementasi Aplikasi Lelang <i>E-Auction</i> dengan Penerapan Metode Algoritma <i>Apriori</i> dan <i>K-Means</i>
Pembimbing	:	Siti Maesaroh, S.Kom, M.T.I

Sistem Lelang pada penjualan dan pembelian barang saat ini ramai dilakukan melalui grup khusus pada berbagai social media. Hal ini terdapat beberapa permasalahan seperti tidak terstrukturnya barang lelang. Oleh sebab itu, dibutuhkan solusi yang dapat mengatasi permasalahan tersebut. *E-Commerce* lelang menawarkan solusi dengan pendekatan teknologi yang memberikan kemudahan akses bagi pengguna untuk berpartisipasi dalam lelang dari mana saja dan kapan saja. Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi penggunaan sistem lelang dalam platform *e-commerce* dengan penerapan metode algoritma *Apriori* dan *K-Means* dalam menampilkan item yang akan direkomendasikan. Penerapan kedua algoritma tersebut digunakan untuk mendapatkan optimasi yang lebih baik dalam menampilkan rekomendasi item lelang dan diharapkan dapat sesuai dengan tujuan penelitian ini.

**Kata Kunci :** *Lelang Online, Apriori, K-Means, Rekomendasi, E-Commerce*

## ABSTRACT

Name	:	Abdillah Dhimas Aryashifa
NIM	:	41519110066
Study Program	:	Teknik Informatika
Title	:	Implementasi Aplikasi Lelang <i>E-Auction</i> dengan Penerapan Metode Algoritma <i>Apriori</i> dan <i>K-Means</i>
Counsellor	:	Siti Maesaroh, S.Kom, M.T.I

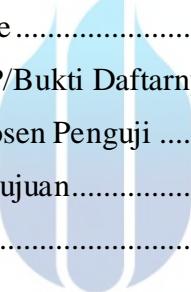
*Auction systems for the sale and purchase of goods are currently popular through specialized groups on various social media platforms. However, these systems face several issues, such as the lack of structured auction items. Therefore, a solution is needed to address these problems. An e-commerce auction platform offers a solution with a technological approach that provides users with easy access to participate in auctions from anywhere and at any time. This research aims to explore the use of auction systems on e-commerce platforms by implementing the Apriori algorithm and K-means clustering method to display recommended items. The application of these two algorithms is used to achieve better optimization in displaying auction item recommendations and is expected to meet the objectives of this research.*

**Keywords :** *Online Auction, Apriori , K-Means, Recommendation, E-Commerce*

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENYATAAN KARYA SENDIRI .....	.ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Batasan Masalah.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Teori Pendukung.....	10
2.2.1 <i>E-Auction</i> .....	10
2.2.2 Algoritma <i>Apriori</i> .....	11
2.2.3 Klasterisasi <i>K-Means</i> .....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Jenis Penelitian .....	16
3.2 Tahap Penelitian .....	16
3.3 Tahapan Perancangan .....	17
3.3.1 Perancangan Desain .....	18
3.3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	26
3.4 Tahapan Pengembangan .....	26

3.5 Tahapan Pengujian .....	37
3.6 Hasil Questioner .....	53
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>58</b>
4.1   Dataset .....	58
4.2   Perbandingan Hasil Metode.....	61
4.3   Analisis .....	65
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>66</b>
5.1   Kesimpulan.....	66
5.2   Saran.....	67
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>68</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>70</b>
Lampiran 1 Bimbingan *didapat dari SIA .....	70
Lampiran 2 Bukti Surat Pernyataan HKI / Terbit.....	71
Lampiran 3 Curiculum Vitae .....	73
Lampiran 4 Sertifikat BNSP/Bukti Daftarnya .....	74
Lampiran 5 Form Revisi Dosen Penguji .....	75
Lampiran 6 Halaman Persetujuan.....	77
Lampiran 7 Hasil Turnitin .....	78


  
 UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Penelitian Terkait .....	5
Tabel 3. 1 <i>Black Box Testing Home Page</i> .....	37
Tabel 3. 2 <i>Black Box Testing Halaman Login</i> .....	38
Tabel 3. 3 <i>Black Box Testing Halaman Detail Barang</i> .....	41
Tabel 3. 4 <i>Black Box Testing Fitur Recommendation Item</i> .....	43
Tabel 3. 5 <i>Black Box Testing Halaman Register</i> .....	44
Tabel 3. 6 <i>Black Box Testing Halaman My Auction</i> .....	46
Tabel 3. 7 <i>Black Box Testing Fitur Upload Barang</i> .....	47
Tabel 3. 8 <i>Black Box Testing Halaman Stock Validation</i> .....	49
Tabel 3. 9 <i>White Box Testing Penerapan Metode Rekomendasi</i> .....	52
Tabel 4.1 <i>Dataset</i> .....	58



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	16
Gambar 3.2 <i>Use case Diagram</i> .....	19
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	21
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram LOGIN</i> .....	22
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Menawar Item</i> .....	23
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Menjual Item</i> .....	24
Gambar 3.7 Model <i>Database</i> .....	25
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Utama.....	27
Gambar 3.9 Tampilan Daftar .....	27
Gambar 3.10 Tampilan <i>Login</i> .....	28
Gambar 3.11 Tampilan <i>Login Berhasil</i> .....	28
Gambar 3.12 Tampilan <i>User Profile</i> .....	29
Gambar 3.13 Tampilan Menu Lelang .....	29
Gambar 3.14 Tampilan Detail Lelang.....	30
Gambar 3.15 <i>Controller Websocket</i> .....	31
Gambar 3.16 Fungsi <i>Websocket</i> .....	31
Gambar 3.17 Fungsi Penghubung Koneksi antara <i>Client Side</i> dan <i>Server Side</i> ....	31
Gambar 3.18 Fungsi Tombol Bid.....	32
Gambar 3.19 Hasil Tampilan Detail Lelang dengan Bid .....	32
Gambar 3.20 Tampilan Rekomendasi Item.....	33
Gambar 3.21 Menu <i>My Auction</i> .....	33
Gambar 3.22 Fitur <i>Add Stock</i> .....	34
Gambar 3.23 Login Admin .....	34
Gambar 3.24 Detail Item Admin.....	35
Gambar 3.25 Menu <i>Stock Validate Admin</i> .....	35
Gambar 3.26 Tampilan <i>Approve Item Admin</i> .....	36
Gambar 3.27 Hasil <i>Approve Item</i> .....	36
Gambar 4. 1 Query status LIVE .....	61
Gambar 4. 2 Data Barang yang di Lelang .....	61

Gambar 4.3 Aplikasi tidak menggunakan Metode Algoritma Apriori dan <i>K-Means</i>	62
.....	.....
Gambar 4.4 Aplikasi menggunakan Metode Algoritma Apriori dan <i>K-Means</i> ....	62



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Bimbingan *didapat dari SIA .....	70
Lampiran 2 Bukti Surat Pernyataan HKI / Terbit .....	71
Lampiran 3 Curiculum Vitae .....	73
Lampiran 4 Sertifikat BNSP/Bukti Daftarnya .....	74
Lampiran 5 Form Revisi Dosen Pengaji .....	75
Lampiran 6 Halaman Persetujuan .....	77
Lampiran 7 Hasil Turnitin.....	78

