

## ABSTRAK

Nama : Erwin Septian Shugana  
NIM : 42318010007  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Judul Skripsi : PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER  
EXPERIENCE DESAIN APLIKASI E-WALLET  
“FULUS”  
Pembimbing : Rifki Aswan, S.Pd. M.Sn.

Di era dengan teknologi saat ini, kita dapat dengan mudah melakukan transaksi non-tunai dengan menggunakan E-Wallet. Dengan adanya teknologi tersebut, dapat memudahkan kita untuk melakukan berbagai macam transaksi untuk keperluan apapun. Tetapi pada kenyataannya, Masyarakat masih saja memiliki permasalahan pada masing - masing Aplikasi. Mulai dari kendala transaksi, minimnya Promo, sampai dengan aplikasi yang sulit digunakan. Dari permasalahan diatas, Saya ingin mencoba untuk menjawab permasalahan tersebut dengan mencoba membuat aplikasi E-Wallet agar pengguna dapat melakukan transaksi non-tunai yang aman, nyaman dan efisien. Dari situlah saya menciptakan aplikasi E-Wallet bernama FULUS.

**Kata Kunci :** Dompot Digital, Alur Kerja, Aplikasi

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRACT

Name : Erwin Septian Shugana  
NIM : 42318010007  
Study Program : Desain Komunikasi Visual  
Title Skripsi : PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER  
EXPERIENCE DESAIN APLIKASI E-WALLET  
“FULUS”  
Counsellor : Rifki Aswan, S.Pd. M.Sn.

*In today's technology era, we can easily make non-cash transactions using E-Wallet. With this technology, it can make it easier for us to carry out various kinds of transactions for any purpose. But in reality, people still have problems with each application. Starting from transaction problems, lack of promos, to applications that are difficult to use. From the problems above, I want to try to answer these problems by trying to create an E-Wallet application so that users can make safe, comfortable and efficient non-cash transactions. From there, I created an E-Wallet application called FULUS.*

**Keywords :** Digital Wallet, Workflow, Application