

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**ANIMATE ADIT SOPO JARWO
DI MD ANIMATION**




Disusun Oleh :
Imam Prabowo
41914110073

Pembimbing:

Dena Anggita, S.Ds, M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK – GRAFIS DAN MULTIMEDIA
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2017**

Form Pernyataan

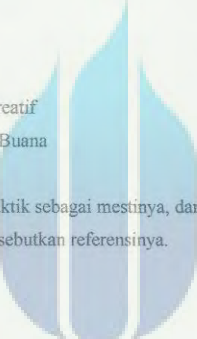
 MERCU BUANA	FORM PERNYATAAN KERJA PRAKTIK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q					
No. Dokumen	14.4.03.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	3 MARET 2014						


Dengan ini menyatakan, bahwa saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Imam Prabowo
NIM : 41914110073
Jurusan : Desain Produk
Fakultas : Desain dan Seni Kreatif
Universitas Mercu Buana

Telah menyimpan laporan kerja praktik sebagai mestinya, dan bukan kutipan dari hasil karya orang lain, terkecuali yang telah di sebutkan referensinya.

Jakarta, 30 Mei 2017


UNIVERSITAS
MERCU BUANA


(Imam Prabowo)

Form Pengesahan

	LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	--	---

Dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa yang tertera dibawah ini dengan keterangan :

Nama : Imam Prabowo
NIM : 41914110073
Program Studi : Desain Produk
Fakultas : FDSK
Proyek : Animate ADIT SOPO JARWO di MD ANIMATION

Dengan ini telah menyelesaikan laporan tepat pada waktunya, sesuai dengan waktu yang ditentukan.

Jakarta, 30 Mei 2017
Mengetahui,

Dosen Pembimbing 
(Dena Anggita, S.Ds, M.Ds)

Pembimbing Lapangan 
(Henry E. Maspatella)

Koordinator Kerja Praktek 
(Lelo, ST)

Kaprod. Desain Produk 
(Hady Soedarwanto, ST, M.Ds)

Surat Diterima Kerja Praktik

Nomor : MDA /07/31/MEI/17

Lampiran : -

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Galih Anindhita
Jabatan : HRD MD Animation
Alamat : MD Place, Tower 1, 8th Floor Jl. Setiabudi Selatan No. 7

Dengan ini menerangkan bahwa :

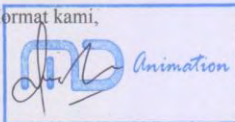
Nama : Imam Prabowo
Univeritas : Universitas Mercu Buana Jakarta
NIM : 4191411073

Menyatakan bahwa yang bersangkutan adalah benar telah melaksanakan tugas kerja praktik/magang dengan baik dari tanggal 01 Maret 2017 sampai 31 Mei 2017 dan telah melaksanakan tugas-tugas yang menjadi tanggung jawab yang bersangkutan.

Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya dan atas perhatian kami ucapkan terima kasih.

Jakarta, 31 Mei 2017

Hormat kami,



MDA Animation

Galih Anindhita

HRD



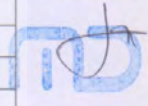
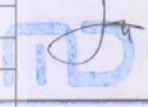
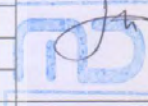
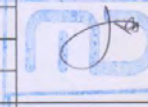
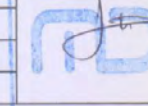
LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q


No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Imam Prabowo Nama Proyek : Adit Sopo Jarwo
 NIM : 41019110073 Alamat Proyek : MD Place , Tower 2 , 8th floor
Jl. Sekeloa Selatan No.7
Jakarta 12910, Indonesia

Mingguan/Bulanan : Minggu IV / Bulan 1 Tanggal : 27 Maret / 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	EPS 119 mengerjakan SC-01 SH-05	 Animation
	SC-01 SH-06	
Selasa	EPS 119 mengerjakan SC-01 SH-07	 Animation
Rabu	EPS 119 mengerjakan SC-01 SH-13	 Animation
Kamis	EPS 119 mengerjakan SC 02 - SH 08	 Animation
Jum'at	EPS 119 Revisi SC-02 SH 08	 Animation
	SC 01 - SH 07	

Jakarta, 31 Maret 2017



Pembimbing Kerja Praktek



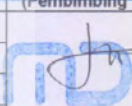
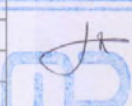
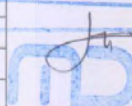
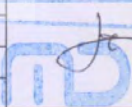
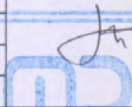
LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA



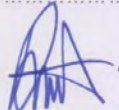
No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi				
Tgl. Efektif	1 Maret 2014					

Nama : Iman Prabowo Nama Proyek : Adit Sopo Jarwo
 NIM : 41014110079 Alamat Proyek : MD Place, Tower 1, 8th floor
Jln. Setiabudi Selatan No. 7
Jakarta 12010, Indonesia

Mingguan/Bulanan : Minggu III / Bulan I Tanggal : 20 maret / 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	EPS 118 (sudah mulai mengerjakan proyek) mengerjakan shot 06 sc 01	 Animation
Selasa	EPS 118 mengerjakan sc 01 - sh 07 " sc 01 - 08	 Animation
Rabu	EPS 118 mengerjakan sc 01 - sh 09 " sc 01 - sh 10	 Animation
Kamis	EPS 118 mengerjakan sc 01 - sh 28	 Animation
Jum'at	EPS 118 Revisi sc 01 - sh 07 & 08	 Animation

Jakarta, 29 maret 2017



Pembimbing Kerja Praktek



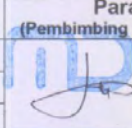

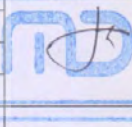
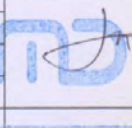
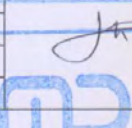
LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA



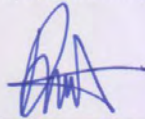
No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Iram Prabowo Nama Proyek : Adit Sopo Jarwo
 NIM : 91919160073 Alamat Proyek : MD Place , Tower 1, 8th Floor
Jln. Sebra budi Selatan No. 7
Jakarta 12910 , Indonesia

Mingguan/Bulanan : Minggu II (Bulan I) Tanggal : 13 maret , 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Masih latihan membuat aking karakter menggunakan software blender	 Animation
Selasa	Masih latihan membuat aking karakter menggunakan software blender	 Animation
Rabu	Latihan mengerjakan shot yang diberikan	 Animation
Kamis	Latihan mengerjakan shot	 Animation
Jum'at	Latihan mengerjakan shot	 Animation

Jakarta, 17 Maret 2017



Pembimbing Kerja Praktek



LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Mam Prabowo Nama Proyek : Adit Sopo Jarwo
 NIM : 9101 9110073 Alamat Proyek : MD Place, Tower 1, 7-8th floor
Jl. Setiabudi Selatan No. 7
Jakarta 12010, Indonesia

Mingguan/Bulanan : Minggu 1 / Bulan 1 Tanggal : 01 Maret / 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Pengenalan Animasi 2D & 3D	
Selasa	Mem Pelajari Software Blender untuk mengerjakan Sebuah shot yg di berikan kepada Super Vifer Animasi	
Rabu	Latihan Membuat walk cycle karakter menggunakan software blender	
Kamis	Latihan membuat bouncing ball menggunakan software blender	
Jum'at	Latihan membuat aktif karakter menggunakan software blender	

Jakarta, 01 Maret 2017

Pembimbing Kerja Praktek



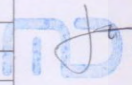
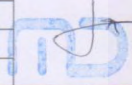
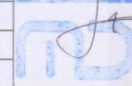
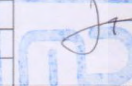

LAPORAN PELAKSANAAN MINGGUAN
KERJA PRAKTEK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

No. Dokumen	14.4.02.00	Distribusi					
Tgl. Efektif	1 Maret 2014						

Nama : Imam Prabowo Nama Proyek : Adit Sopo Jarwo
 NIM : 91914110073 Alamat Proyek : MD Place, Tower 1, 8th floor
Jl. Sebinbudi Selatan No. 7
Jakarta 12110, Indonesia

Mingguan/Bulanan : Minggu VII / Bulan II Tanggal : 17 April / 2017

Hari	Uraian Kegiatan	Paraf (Pembimbing Lapangan)
Senin	Eps 122	 Animation
	Mengerjakan SC 01 - Sh 09, 10, 11	
Selasa	Eps 122	 Animation
	Mengerjakan SC 05 - Sh 02 " SC 05 - Sh 03	
Rabu	Eps 122	 Animation
	Mengerjakan SC 06 - Sh 33	
Kamis	Eps 122	 Animation
	Mengerjakan SC 06 - Sh 35 " SC 06 - Sh 68	
Jum'at	Eps 122	 Animation
	Revisi SC 06 - Sh 35	

Jakarta, 21 April 2017



Pembimbing Kerja Praktek

Surat Keterangan Kerja Praktik



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa yang telah memberikan berkat, karunia, dan kecerdasan berfikir serta kepekaan hati dalam mencari makna dibalik keluasaan ilmu-Nya.

Penyusunan laporan ini bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan kurikulum akademik pada Universitas Mercubuana. Kegiatan penyusunan laporan ini tentunya tidak terlepas dari awal hingga akhir proses penyusunan, baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu, dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar - besarnya kepada :

1. Kedua Orang Tua , Keluarga besar saya, serta teman-teman yang sudah membantu dalam dukungan kerja praktek ini.
2. Bapak Hendry Edward Maspaitella selaku Pembimbing Lapangan MD Animation yang telah memberikan kesempatan penulis untuk melaksanakan praktik kerja lapangan.
3. Bapak Ramlan Permana selaku General Manager serta semua karyawan MD Animation yang telah membantu dan memberikan ilmu dalam menjadi seorang *Animator*, yang selalu memberikan dukungan, doa, dan kontribusinya dalam penyusunan laporan ini.

Penulis sangat menyadari bahwa sudah banyak sekali keterbatasan pengetahuan yang penulis miliki, menjadikan laporan ini juga yang masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak, agar penulis laporan dimasa yang akan mendatang menjadi lebih baik lagi.

Akhir kata, dengan segala kerendahan hati penulis ingin mempersembahkan laporan ini kepada semua pihak yang berkepentingan dengan harapan laporan ini bisa dapat dimanfaatkan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 08 April 2017

Penulis

Imam Prabowo



DAFTAR ISI

Form Pernyataan	i
Form Pengesahan	ii
Surat Diterima Kerja Praktik.....	iii
Laporan Pelaksanaan Mingguan.....	iv
Surat Keterangan Kerja Praktik.....	xi
Kartu Asistensi	xii
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR BAGAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Kegiatan Kerja Praktik	3
1.2.1 Tujuan Umum	3
1.2.2 Tujuan Khusus	3
1.2.3 Manfaat Kerja Praktik.....	3
1.2.4 Bagi Penulis	4
1.2.5 Bagi Universitas Mercubuana.....	4
1.3 Ruang lingkup Kerja Praktek.....	5
1.3.1 Lokasi Kerja Praktik	5
1.3.2 Jangka Waktu Kerja Praktek.....	7

1.3.3	Posisi Praktikan.....	7
BAB II Tinjauan Umum Perusahaan.....		8
2.1	Data Perusahaan.....	8
2.1.1	Identitas Perusahaan.....	8
2.1.2	Sejarah Singkat Perusahaan	9
2.2.1	Visi dan Misi.....	10
2.2.2	Lambang/ Logo MD ANIMATION	11
2.2.3	Struktur Organisasi	12
2.3	Deskripsi Kegiatan.....	16
2.4	Peserta Kerja Praktik Lapangan.....	16
BAB III PROSEDUR PELAKSANAAN		17
3.1	Proses Pelaksanaan Umum	17
3.2.	Proses Kerja Kreatif Perusahaan.....	18
3.2.1.	Tanggung Jawab	18
3.3.	Konsep Hasil Kerja Kreatif Praktikan.....	19
BAB IV PENGALAMAN PRAKTEK KERJA.....		20
4.1	Keterlibatan Praktikan dalam Proyek Kreatif	20
4.2.1	Pengertian Animasi.....	21
4.2.2	Jenis-jenis Animasi	22
4.2.3	Pengertian <i>Software</i>	23
4.2.4	Jenis-jenis <i>Software</i>	23
4.2.5	Sejarah <i>Software “Blender”</i> animasi.....	25
4.2.6	Pengertian <i>Software “Blender”</i> animasi.....	27
4.3.1	Proses kerja Animate ADIT SOPO JARWO	31

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	36
BAB VI LAMPIRAN	38
6.1 Lampiran	38
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Lokasi Kerja Praktek (MD Animation).....	6
Gambar 2. Peta lokasi MD Animation.....	9
Gambar 3. LOGO MD ANIMATION	11
Gambar 4. LOGO <i>SOFTWARE “BLENDER”</i>	27
Gambar 5. TAMPILAN UTAMA <i>SOFTWARE “BLENDER”</i>	29
Gambar 6. TAMPILAN DALAM <i>SOFTWARE “BLENDER”</i>	30
Gambar 7. Karakter Jarwo	31
Gambar 8. Karakter Jarwo	32
Gambar 9. Timeline	32
Gambar 10. Karater Jarwo	33
Gambar 11. Timeline	33
Gambar 12. Karakter Jarwo	34
Gambar 13. Timeline	34
Gambar 14. Foto di ruangan	38
Gambar 15. Foto di ruangan	39
Gambar 16. Foto di ruangan	39
Gambar 17. Foto di ruangan	40

DAFTAR BAGAN

Bagan 1. STRUKTUR ORGANISASI MD Entertainment	18
Bagan 2. Alur kerja pra –produksi – pos produksi.....	23

